

Personal Audio System

Bedienungsanleitung



©2013 Sony Corporation Printed in China

GTK-NIBT

DE

http://www.sony.net/



WARNUNG

Um Feuergefahr zu verringern, decken Sie die Lüftungsöffnungen des Geräts nicht mit Zeitungen, Tischdecken, Vorhängen usw. ab. Schützen Sie das Gerät vor offenen Flammen, wie z. B. brennenden Kerzen.

Um Feuergefahr und die Gefahr eines elektrischen Schlags zu verringern, schützen Sie das Gerät vor Tropf- oder Spritzwasser und stellen Sie keine Gefäße mit Flüssigkeiten darin, wie z. B. Vasen, auf das Gerät.

Stellen Sie das Gerät nicht in einem engen Raum, wie z. B. einem Bücherregal oder Einbauschränk auf.

Das Symbol auf dem Produkt oder seiner Verpackung weist darauf hin, dass dieses Produkt nicht als normaler Haushaltsabfall zu behandeln ist, sondern an einer Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden muss. Durch Ihren Beitrag zum korrekten Entsorgen dieses Produkts schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Umwelt und Gesundheit werden durch falsches Entsorgen gefährdet. Materialrecycling hilft, den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern. Weitere Informationen zum Recycling dieses Produkts erhalten Sie bei Ihrer Gemeindeverwaltung, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder dem Geschäft, in dem Sie das Produkt gekauft haben.

Das Symbol auf der Batterie/dem Akku oder der Verpackung weist darauf hin, dass diese nicht als normaler Haushaltsabfall zu behandeln sind. Ein zusätzliches chemisches Symbol Pb (Blei) oder Hg (Quecksilber) unter Pb durchgestrichenen Mülltonne bedeutet, dass die Batterie/der Akku einen Anteil von mehr als 0,0005% Quecksilber oder 0,004% Blei enthält. Durch Ihren Beitrag zum korrekten Entsorgen dieser Batterien/Akkus schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Umwelt und Gesundheit werden durch falsches Entsorgen gefährdet.

Materialrecycling hilft, den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern. Bei Produkten, die auf Grund ihrer Sicherheit, der Funktionalität oder als Sicherung vor Datenverlust eine ständige Verbindung zur eingebauten Batterie benötigen, sollte die Batterie nur durch qualifiziertes Servicepersonal ausgetauscht werden.

Um sicherzustellen, dass die Batterie korrekt entsorgt wird, geben Sie das Produkt zwecks Entsorgung an einer Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Produkten ab.

Für alle anderen Batterien entnehmen Sie die Batterie bitte entsprechend dem Kapitel über die sichere Entfernung der Batterie. Geben Sie die Batterie an einer Annahmestelle für das Recycling von Batterien/Akkus ab.

Weitere Informationen über das Recycling von Produkten oder der Batterie erhalten Sie von Ihrer Gemeinde, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder dem Geschäft, in dem Sie das Produkt gekauft haben.

Hiernit erklärt Sony Corp., dass sich dieses Gerät in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet.

Weitere Informationen erhältlich unter: <http://www.compliance.sony.de/>

Positioner zu Lizenzen und

Markenzeichen

• iPhone, iPod, iPod classic, iPod nano und iPod touch sind in den USA und in anderen Ländern ein eingetragenes Markenzeichen von Apple Inc.

• MPEG Layer-3 Audiocodierungstechnologie und Patente lizenziert durch Fraunhofer IIS und Thomson.

• Windows Media ist ein eingetragenes Markenzeichen bzw. ein Markenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder in anderen Ländern.

• Die BLUETOOTH®-Wortmarke und -Logos sind eingetragene Markenzeichen der BLUETOOTH SIG, Inc. Die Nutzung dieser Marken durch die Sony Corporation erfolgt unter Lizenz.

• Andere Markenzeichen und Markenamen sind Eigentum der entsprechenden Besitzer.

• Die N-Markierung ist ein Markenzeichen oder eingetragenes Markenzeichen der NFC Forum, Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

• © 2012 CSR plc und Konzerngesellschaften. Die aptX®-Marke und das aptX-Logo sind Warenzeichen von CSR plc oder einer der Konzerngesellschaften und möglicherweise in einem oder mehreren Ländern eingetragen.

• Android ist ein Markenzeichen der Google Inc.

• Dieses Produkt ist durch bestimmte geistige Eigentumsrechte der Microsoft Corporation geschützt. Die Verwendung und Weitergabe dieser Technologie in anderer Form als im Zusammenhang mit diesem Produkt ist ohne eine entsprechende Lizenz von Microsoft oder einer autorisierten Microsoft-Tochterfirma untersagt.

• Die in dieser Anleitung angegebenen System- und Produktnamen sind im Allgemeinen Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der Hersteller. Die Kennzeichnungen ™ und © werden in dieser Anleitung nicht verwendet.

Entsorgung von gebrauchten elektrischen und elektronischen Geräten (anzuwenden in den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Sammelsystem für diese Geräte)

Das Symbol auf dem Produkt oder seiner Verpackung weist darauf hin, dass dieses Produkt nicht als normaler Haushaltsabfall zu behandeln ist, sondern an einer Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden muss. Durch Ihren Beitrag zum korrekten Entsorgen dieses Produkts schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Umwelt und Gesundheit werden durch falsches Entsorgen gefährdet. Materialrecycling hilft, den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern. Weitere Informationen zum Recycling dieses Produkts erhalten Sie bei Ihrer Gemeindeverwaltung, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder dem Geschäft, in dem Sie das Produkt gekauft haben.

Das Symbol auf der Batterie/dem Akku oder der Verpackung weist darauf hin, dass diese nicht als normaler Haushaltsabfall zu behandeln sind. Ein zusätzliches chemisches Symbol Pb (Blei) oder Hg (Quecksilber) unter Pb durchgestrichenen Mülltonne bedeutet, dass die Batterie/der Akku einen Anteil von mehr als 0,0005% Quecksilber oder 0,004% Blei enthält. Durch Ihren Beitrag zum korrekten Entsorgen dieser Batterien/Akkus schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Umwelt und Gesundheit werden durch falsches Entsorgen gefährdet.

Materialrecycling hilft, den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern. Bei Produkten, die auf Grund ihrer Sicherheit, der Funktionalität oder als Sicherung vor Datenverlust eine ständige Verbindung zur eingebauten Batterie benötigen, sollte die Batterie nur durch qualifiziertes Servicepersonal ausgetauscht werden.

Um sicherzustellen, dass die Batterie korrekt entsorgt wird, geben Sie das Produkt zwecks Entsorgung an einer Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Produkten ab.

Für alle anderen Batterien entnehmen Sie die Batterie bitte entsprechend dem Kapitel über die sichere Entfernung der Batterie. Geben Sie die Batterie an einer Annahmestelle für das Recycling von Batterien/Akkus ab.

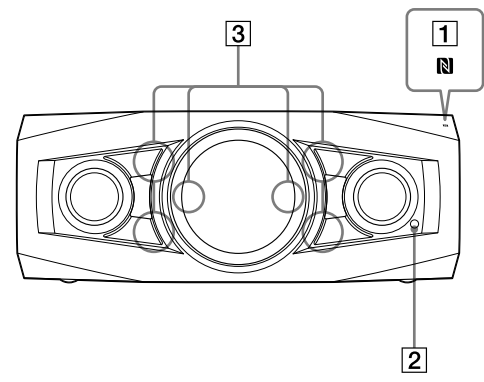
Weitere Informationen über das Recycling von Produkten oder der Batterie erhalten Sie von Ihrer Gemeinde, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder dem Geschäft, in dem Sie das Produkt gekauft haben.

Hiernit erklärt Sony Corp., dass sich dieses Gerät in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet.

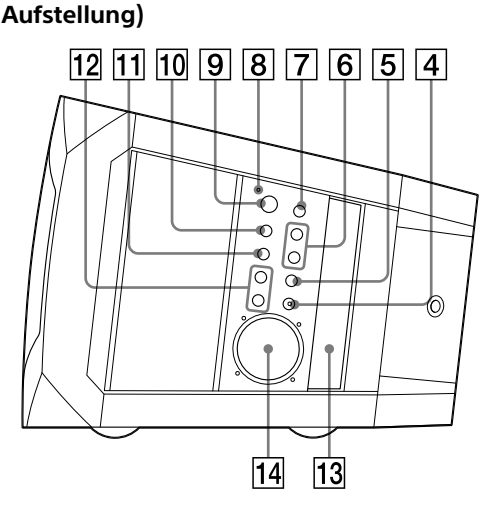
Weitere Informationen erhältlich unter: <http://www.compliance.sony.de/>

Position der Bedienelemente

Gerät (Vorderseite)

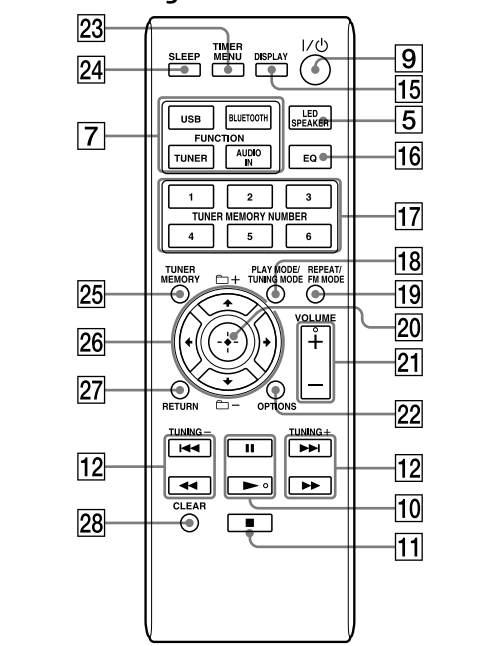


Gerät (rechte Seite bei horizontaler Aufstellung)



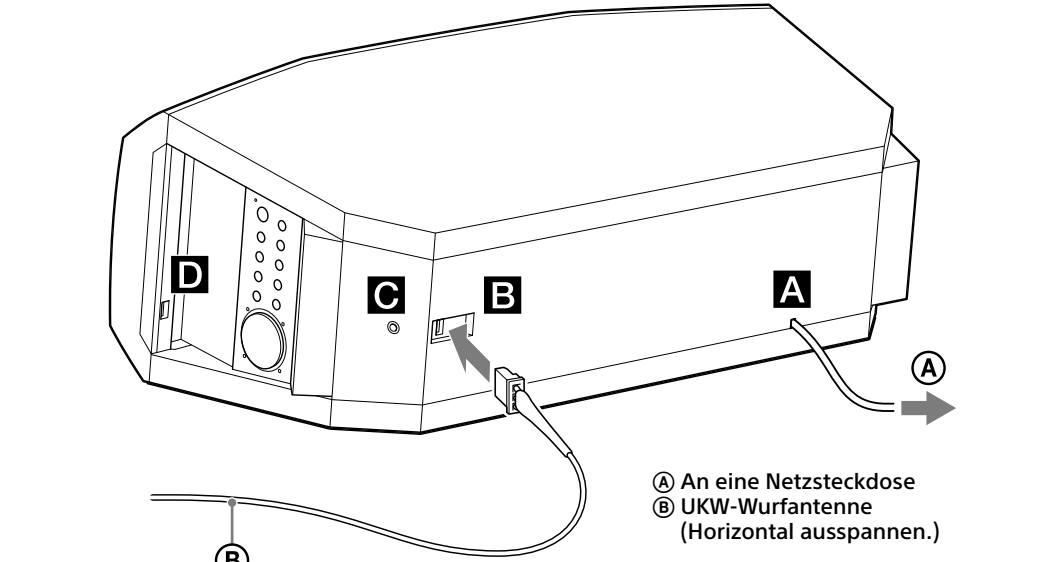
Hinweise
*Die Fernbedienung ist nicht verfügbar, weil dieses System keine Kopfhörerbuchse besitzt.

Fernbedienung



In dieser Anleitung werden die Bedienvorgänge teilweise anhand der Fernbedienung beschrieben. Die gleichen Bedienvorgänge können aber auch über die Tasten am Gerät durchgeführt werden, die die gleichen oder ähnliche Bezeichnungen aufweisen.

Vorbereitungen



A Strom

Schließen Sie das Netzkabel ① an eine Netzsteckdose an. Die Demonstration erscheint im Display . Wenn Sie I/⏻ drücken, wird das System eingeschaltet und die Demonstration automatisch abgebrochen.

• Sie haben versucht, das System mit mehr als 10 BLUETOOTH-Geräten zu koppeln.

Dieses System kann eine Kopplung mit bis zu 9 BLUETOOTH-Geräten durchführen. Wenn Sie eine Kopplung mit einem weiteren BLUETOOTH-Gerät durchführen, nachdem Sie eine Kopplung mit 9 Geräten durchgeführt haben, werden die Kopplungsinformationen des Geräts, mit dem zuerst eine Verbindung mit dem System hergestellt wurde, mit denen des neuen Geräts überschrieben.

• Die Kopplungsregistrierungsinformationen dieses Systems werden bei dem verbundenen Gerät gelöscht.

• Wenn Sie das System initialisieren oder den Kopplungsverlauf beim System löschen, werden alle Kopplungsinformationen gelöscht.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

Bedienung

Verwenden der BLUETOOTH-Funktion

Über eine Drahtlosverbindung können Sie Musik von einem „WALKMAN“ oder BLUETOOTH-Gerät wiedergeben. Führen Sie eine Kopplung durch, um Ihr BLUETOOTH-Gerät zu registrieren, bevor Sie die BLUETOOTH-Funktion nutzen.

Das System unterstützt die Registrierung und Verbindung des BLUETOOTH-Geräts und NFC, was eine Datenkommunikation über das Berühren eines bestimmten Punktes ermöglicht. Ausführliche Informationen zu NFC finden Sie unter „Verbinden über eine Sofortverbindung (NFC)“.

Was ist eine Kopplung?

Die BLUETOOTH-Geräte, die miteinander verbunden werden sollen, müssen vorher beim jeweils anderen Gerät registriert werden. Die Kopplung ist der Vorgang, bei dem zwei Geräte registriert werden. Wenn eine Kopplung durchgeführt wurde, muss sie nicht erneut durchgeführt werden. In den folgenden Fällen muss die Kopplung aber erneut durchgeführt werden:

• Die Kopplungsinformationen wurden bei der Reparatur des BLUETOOTH-Geräts gelöscht.

• Sie haben versucht, das System mit mehr als 10 BLUETOOTH-Geräten zu koppeln.

Dieses System kann eine Kopplung mit bis zu 9 BLUETOOTH-Geräten durchführen.

Wenn Sie eine Kopplung mit einem weiteren BLUETOOTH-Gerät durchführen, nachdem Sie eine Kopplung mit 9 Geräten durchgeführt haben, werden die Kopplungsinformationen des Geräts, mit dem zuerst eine Verbindung mit dem System hergestellt wurde, mit denen des neuen Geräts überschrieben.

• Die Kopplungsregistrierungsinformationen dieses Systems werden bei dem verbundenen Gerät gelöscht.

• Wenn Sie das System initialisieren oder den Kopplungsverlauf beim System löschen, werden alle Kopplungsinformationen gelöscht.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

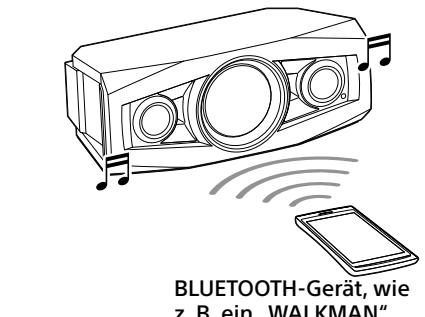
• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

Koppeln des Systems mit einem BLUETOOTH-Gerät



1 Positionieren Sie das zu verbindende BLUETOOTH-Gerät innerhalb von 1 Meter Abstand zum System.

2 Drücken Sie BLUETOOTH FUNCTION auf der Fernbedienung oder BLUETOOTH am Gerät, bis „BT AUDIO“ im Display angezeigt wird.

• Die BLUETOOTH-Anzeige blinkt langsam blau.

• Wenn die Verbindung des Systems mit dem BLUETOOTH-Gerät in der Vergangenheit automatisch hergestellt wurde, drücken Sie BLUETOOTH am Gerät, um die Verbindung abzubrechen, sodass „BT AUDIO“ im Display angezeigt wird.

3 Halten Sie BLUETOOTH am Gerät mindestens 2 Sekunden lang gedrückt.

Die BLUETOOTH-Anzeige blinkt schnell blau und „PAIRING“ blinkt im Display .

Das System befindet sich im Kopplungsmodus.

4 Führen Sie den Kopplungsvorgang am BLUETOOTH-Gerät durch und suchen Sie mit dem BLUETOOTH-Gerät nach diesem System.

Wenn die Suche abgeschlossen ist, wird eine Liste der gefundenen Geräte im Display des BLUETOOTH-Geräts angezeigt.

• Dieses System wird als „SONY-GTK-NIBT“ angezeigt. Wenn es nicht angezeigt wird, führen Sie den Vorgang ab Schritt 1 erneut durch.

• Wenn die Verbindung mit diesem System hergestellt wird, wählen Sie das Audioprofil (A2DP, AVRCP) beim BLUETOOTH-Gerät.

• Wenn das BLUETOOTH-Gerät AVRCP (Audio Video Remote Control Profile) nicht unterstützt, sind die Wiedergabe sowie andere Bedienvorgänge mit dem System nicht möglich.

• Ausführliche Informationen zur Bedienung des anzuschließenden BLUETOOTH-Geräts finden Sie in der Bedienungsanleitung im Lieferumfang des BLUETOOTH-Geräts.

5 Wählen Sie „SONY-GTK-NIBT“ im Display des BLUETOOTH-Geräts.

Wenn Sie aufgerufen werden, beim BLUETOOTH-Gerät einen Passcode eingeben, geben Sie „0000“ ein.

6 Bedienen Sie das BLUETOOTH-Gerät und führen Sie die BLUETOOTH-Verbindung durch.

Wenn die Kopplung abgeschlossen ist und die Verbindung mit dem BLUETOOTH-Gerät korrekt hergestellt wurde, wechselt das Display zu „PAIRING“ zu „BT AUDIO“ und die BLUETOOTH-Anzeige blinkt langsam blau.

• Abhängig von der Art des BLUETOOTH-Geräts wird die Verbindung möglicherweise an Ihrem Smartphone automatisch gestartet.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Website über einen 2D-Code aufrufen

Verwenden Sie die App 2D-Code-Leser.

• Wenn Sie die Kopplungsinformationen löschen, können Sie keine BLUETOOTH-Verbindung herstellen, außer die Kopplung wird durchgeführt. Um nach diesem Vorgang eine Verbindung zu einem BLUETOOTH-Gerät herzustellen, müssen Sie den Passkey erneut eingeben.

• Wenn Sie die Kopplungsinformationen löschen, wird der BLUETOOTH-Bereitschaftsmodus deaktiviert.

Verbinden über eine Sofortverbindung (NFC)

Das System unterstützt die Registrierung und Verbindung des BLUETOOTH-Geräts und NFC, was eine Datenkommunikation über das Berühren eines bestimmten Punktes ermöglicht. Ausführliche Informationen zu NFC finden Sie unter „Verbinden über eine Sofortverbindung (NFC)“.

Das System unterstützt die Registrierung und Verbindung des BLUETOOTH-Geräts und NFC, was eine Datenkommunikation über das Berühren eines bestimmten Punktes ermöglicht. Ausführliche Informationen zu NFC finden Sie unter „Verbinden über eine Sofortverbindung (NFC)“.

Das System unterstützt die Registrierung und Verbindung des BLUETOOTH-Geräts und NFC, was eine Datenkommunikation über das Berühren eines bestimmten Punktes ermöglicht. Ausführliche Informationen zu NFC finden Sie unter „Verbinden über eine Sofort

