


Portable Memory Stick Audio Player
Network Walkman

Bedienungsanleitung



„WALKMAN“ ist ein eingetragenes
Warenzeichen der Sony Corporation und
steht für Produkte mit Stereokopfhörer.
 WALKMAN ist ein Warenzeichen der
Sony Corporation.



MEMORY STICK DUO

MAGICGATE

NW-MS70D/MS90D/MS77DR

VORSICHT

Um Feuergefahr und die Gefahr eines elektrischen Schlages zu vermeiden, dürfen Sie das Gerät weder Regen noch Feuchtigkeit aussetzen.

Stellen Sie das Gerät nicht an einem Ort auf, an dem ausreichende Luftzufuhr nicht gegeben ist, zum Beispiel in einem engen Regalfach oder in einem Einbauschränk.

Decken Sie die Lüftungsöffnungen des Geräts nicht mit Zeitungen, Tischdecken, Vorhängen usw. ab, und stellen Sie keine brennenden Kerzen auf dem Gerät ab, da sonst Feuergefahr besteht. Stellen Sie auch keine angezündeten Kerzen auf dem Gerät ab.

Um Feuergefahr und die Gefahr eines elektrischen Schlages zu vermeiden, dürfen keine mit Flüssigkeit gefüllten Objekte, z.B. Vasen, auf dem Gerät abgestellt werden.

Hinweis zum Aufstellen

Wenn Sie das Gerät an einem Ort verwenden, an dem es statischer Elektrizität oder elektrischen Störfeldern ausgesetzt ist, können die Übertragungsinformationen zu den Titeln beschädigt werden. In diesem Fall ist eine erfolgreiche Übertragungsautorisierung am Computer nicht mehr möglich.

Für Kunden in Deutschland

Entsorgungshinweis: Bitte werfen Sie nur entladene Batterien in die Sammelboxen beim Handel oder den Kommunen. Entladen sind Batterien in der Regel dann, wenn das Gerät abschaltet und signalisiert „Batterie leer“ oder nach längerer Gebrauchsdauer der Batterien „nicht mehr einwandfrei funktioniert“. Um sicherzugehen, kleben Sie die Batteriepole z.B. mit einem Klebstreifen ab oder geben Sie Batterien einzeln in einen Plastikbeutel.

Für Kunden in Deutschland

Richtlinie: EMC 89/336/EEC, 92/31/EEC Diese Einheit erfüllt die europäischen EMC-Bestimmungen für die Verwendung in Folgender(folgenden) Umgebung(en):

- Wohngebieten
- Gewerbegebiete
- Leichtindustriegebiete

(Die Einheit erfüllt die Bestimmungen der Norm EN55022, Klasse B.)

Hinweise für Benutzer

Die mitgelieferte Software

- Die Software und das mitgelieferte Handbuch sind urheberrechtlich geschützt. Ohne die Zustimmung des Urheberrechtinhabers dürfen sie weder ganz noch auszugsweise reproduziert werden. Auch ein Verleih ist untersagt.
- Unter keinen Umständen haftet SONY für irgendwelche finanziellen Schäden oder entgangenen Gewinn, einschließlich aller Ansprüche Dritter, die auf die Verwendung der mit dem Player gelieferten Software zurückgehen.
- Wenn bei dieser Software aufgrund eines Herstellungsfehlers ein Problem auftritt, wird das Produkt von SONY ersetzt. Weiter gehende Haftungsansprüche gegenüber SONY bestehen nicht.
- Die mit diesem Player gelieferte Software kann nur mit ausdrücklich dafür geeigneten Geräten eingesetzt werden.
- Wir sind um eine stetige Verbesserung unserer Produkte bemüht. Beachten Sie deshalb bitte, dass sich die Softwarespezifikationen ohne Ankündigung ändern können.
- Der Betrieb des Players mit anderer als der mitgelieferten Software ist durch die Garantie nicht abgedeckt.

Programm ©2001, 2002, 2003, 2004 Sony Corporation
Dokumentation ©2004 Sony Corporation

In dieser Anleitung wird die Bedienung des Network Walkman erläutert. Einzelheiten zur Verwendung der mitgelieferten Software (SonicStage) finden Sie in der Bedienungsanleitung zu SonicStage.

OpenMG und das entsprechende Logo sind Warenzeichen der Sony Corporation.

SonicStage und das entsprechende Logo sind Warenzeichen der Sony Corporation.

„MagicGate Memory Stick“ ist ein Warenzeichen der Sony Corporation.

„Memory Stick“ und  sind Warenzeichen der Sony Corporation.

„Memory Stick Duo“ und **MEMORY STICK DUO** sind Warenzeichen der Sony Corporation.

„MagicGate“ und **MAGICGATE** sind Warenzeichen der Sony Corporation.

ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus und die entsprechenden Logos sind Warenzeichen der Sony Corporation.

Microsoft, Windows und Windows Media sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Amerikanische und ausländische Patente unter Lizenz der Dolby Laboratories.

Alle anderen Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer.

In diesem Handbuch sind die Warenzeichen nicht mit dem Zeichen TM bzw. ® gekennzeichnet.

Inhalt

Übersicht	6
Welche Möglichkeiten bietet der Network Walkman?	6
Weitere Merkmale und Funktionen	7
Der „MagicGate Memory Stick“	8
Verwenden eines „Memory Stick“ (nicht mitgeliefert) mit dem Network Walkman	9
Schritt 1: Überprüfen der mitgelieferten Teile	10
Schritt 2: Laden des Akkus	11
Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente	13
Network Walkman	13
Display	14

Grundfunktionen

Übertragen von Audiodateien vom Computer an den Network Walkman	15
Hinweis zum Wiedergeben zeitlich befristeter Musiktitel (Wiedergabefrist)	18
Hinweis zum Wiedergeben von Musiktiteln mit begrenzter Wiedergabehäufigkeit	18
Aufnehmen mit dem Network Walkman — nur NW-MS77DR	19
Wiedergeben von Musik mit dem Network Walkman	22
Was ist die Gruppierungsfunktion?	23
Sonstige Funktionen	24
Abnehmen der Kopfhörer vom Network Walkman	25
Anbringen der Steckerabdeckung am mitgelieferten Kopfhörerprotektorkabel ..	26

Weitere Funktionen

Wiedergabemodus	27
Wechseln des Anzeigemodus	28
Auswählen des Gruppenanzeigemodus	29
Anzeigen der restlichen Aufnahmedauer — nur NW-MS77DR	29
Einstellen der Bässe und Höhen (gespeicherter, digitaler Klangmodus)	30
Auswählen der Klangqualität	30
Einstellen der Klangqualität	31
Sperren der Bedienelemente (HOLD)	32
Speichern anderer Daten als Audiodateien	32

Ändern der Einstellungen für den Network Walkman

Abgleichen von Uhrzeit und Datum des Network Walkman mit der integrierten Uhr eines Computers	33
Einstellen von Uhrzeit und Datum (DATE-TIME)	34
Begrenzen der Lautstärke (AVLS) ...	35
Einstellen der Lautstärke mit der Lautstärkespeicherfunktion	35
Einstellen der Lautstärkestufen im Speichermodus	35
Umschalten in den manuellen Modus	36
Ausschalten des Signaltons (BEEP)	37
Einstellen der Hintergrundbeleuchtung	37
Einstellen der Synchronaufnahme — nur NW-MS77DR	38
Auswählen einer Bitrate — nur NW-MS77DR	39
Bearbeiten von Titelname und Gruppenname (EDIT NAME) — nur NW-MS77DR	39

Sonstige Funktionen

Löschen von Audiodateien (ERASE)	41
Neugruppieren von Titeln (REGROUP)	42
Laden des Akkus über eine USB-Verbindung (USB CHARGE)	43
Formatieren des Speichermediums (FORMAT)	44

Weitere Informationen

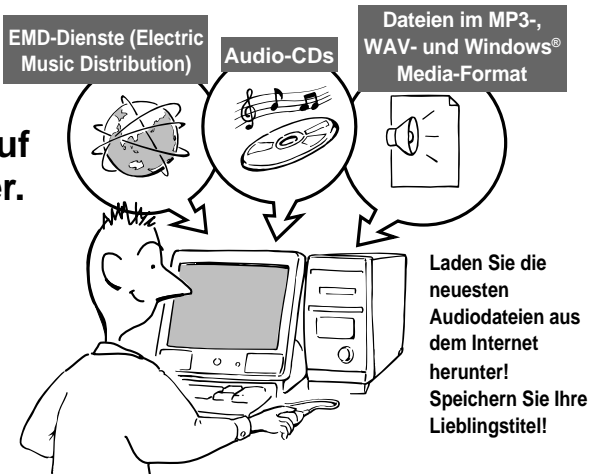
Sicherheitsmaßnahmen	45
Wenn Sie den Network Walkman entsorgen	46
Störungsbehebung	48
So setzen Sie den Player zurück ...	48
Was ist passiert?	48
Fehlermeldungen	53
Technische Daten	56
Glossar	57
Menüliste	59
Index	60

Übersicht

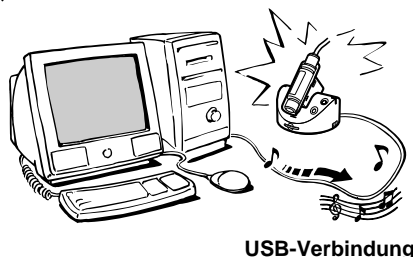
Welche Möglichkeiten bietet der Network Walkman?

Zunächst müssen Sie die SonicStage-Software auf dem Computer installieren. Danach können Sie problemlos digitale Audiodateien von Ihrem Computer in den integrierten Flash-Speicher oder an einen MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) übertragen und zur Wiedergabe unterwegs mitnehmen.

1 Speichern Sie digitale Audiodateien auf Ihrem Computer.



2 Übertragen Sie die Dateien an den Network Walkman.



3 Lassen Sie mit dem Network Walkman Musik wiedergeben.



Weitere Merkmale und Funktionen

- Kompakt und leicht, mit kratzfester Oberfläche, bietet Schutz vor Tonaussetzern und hohen Komfort unterwegs.
- Ungefähr 44 Stunden*¹ ununterbrochene Wiedergabe mit einem Nickel-Hybrid-Akku.
- Hybridlaufwerk: Digitale Audiodateien können im integrierten Flash-Speicher oder auf einem MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) gespeichert werden.
- NW-MS70D/MS77DR: Über 11 Stunden*² Aufzeichnungsdauer dank integriertem Flash-Speicher mit 256 MB Kapazität.
- NW-MS90D: Über 23 Stunden*² Aufzeichnungsdauer dank integriertem Flash-Speicher mit 512 MB Kapazität.
- Mit der mitgelieferten SonicStage-Software können Sie Titel, die Sie mit der Aufnahmestation aufgenommen haben, auf den Computer übertragen (NW-MS77DR) und Titel, die auf Audio-CD vorliegen, auf der Festplatte des Computers speichern. Dabei wird das ATRAC3plus-Format (hohe Klangqualität, hohe Komprimierungsraten) verwendet.
- Schnelle Datenübertragung über das dedizierte USB-Kabel und die USB-Anschlussstation.
- LCD-Bildschirm mit Hintergrundbeleuchtung: Namen von Titeln und Interpreten können angezeigt werden.
- Gruppierungsfunktion: Wiederzugebende Titel können albumweise ausgewählt werden.
- Speicherfunktion: Zusätzlich zu Audiodateien kann eine Vielzahl von anderen Daten gespeichert werden.
- NW-MS77DR: Mithilfe der Aufnahmestation lassen sich Titel*³ von Audio-CDs usw. aufzeichnen, ohne dass dazu ein Computer erforderlich ist.

*¹ Unterschiedlich je nach Datenformat. In diesem Fall bezieht sich die Angabe zur Akkubetriebsdauer auf die kontinuierliche Wiedergabe von ATRAC3-Audiodateien.

*² Abhängig von der Bitrate beim Aufnehmen. Die hier genannte Aufzeichnungsdauer gilt bei Aufzeichnungen mit 48 Kbps im ATRAC3plus-Format.

*³ Aufzeichnung im ATRAC3plus-Format mit 64/48 Kbps.

HINWEISE:

- Musikaufnahmen sind nur für den Privatgebrauch zulässig. Sollen Musikaufnahmen anderweitig verwendet werden, ist die Genehmigung der Urheberrechtsinhaber einzuholen.
- Sony übernimmt keine Haftung für unvollständige Aufzeichnungen/Downloads bzw. beschädigte Daten aufgrund von Problemen mit dem Network Walkman oder dem Computer.

Der „MagicGate Memory Stick“

Was ist ein „Memory Stick“?

Der „Memory Stick“ ist ein kompaktes, tragbares und vielseitiges Speichermedium mit integrierten Schaltkreisen, das eine höhere Datenkapazität bietet als eine Diskette. Der „Memory Stick“ dient dazu, digitale Daten zwischen „Memory Stick“-kompatiblen Produkten auszutauschen und gemeinsam zu nutzen. Da der „Memory Stick“ ein austauschbarer Datenträger ist, eignet er sich auch für externe Datenspeicherung.

„Memory Stick“-Formate

Es gibt zwei „Memory Stick“-Formate: den „Memory Stick“ normaler Größe und den kompakten „Memory Stick Duo“. Mit einem Duo-Adaptor können Sie einen „Memory Stick Duo“ auch bei Geräten einsetzen, die für einen „Memory Stick“ normaler Größe vorgesehen sind. Beim Network Walkman müssen Sie einen „Memory Stick Duo“ (kompakter „Memory Stick“) verwenden.

„Memory Stick“-Typen

Es gibt fünf „Memory Stick“-Typen. Der Network Walkman unterstützt jedoch nur den MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“.*

- ① „Memory Stick PRO“: Ein „Memory Stick PRO“ kann nur zusammen mit „Memory Stick PRO“-kompatiblen Geräten eingesetzt werden. Er ist mit der „MagicGate“-Urheberrechtsschutztechnologie ausgestattet.
- ② „Memory Stick-R“: Daten auf einem „Memory Stick-R“ können nicht überschrieben werden. Ein „Memory Stick-R“ kann nur zusammen mit „Memory Stick-R“-kompatiblen Geräten eingesetzt werden. Daten mit „MagicGate“-Urheberrechtsschutz können nicht gespeichert werden.
- ③ „Memory Stick“: Darauf können alle Arten von Daten mit Ausnahme von Daten mit der „MagicGate“-Urheberrechtsschutztechnologie gespeichert werden.
- ④ „MagicGate Memory Stick“: Der „MagicGate Memory Stick“ ist mit der „MagicGate“-Urheberrechtsschutztechnologie ausgestattet.
- ⑤ „Memory Stick ROM“: Ein „Memory Stick ROM“ ist ein schreibgeschützter „Memory Stick“, auf dem werkseitig Daten gespeichert wurden. Daten auf einem „Memory Stick ROM“ können nicht überschrieben oder gelöscht werden.

* Sie können einen „Memory Stick“ auch zum Lesen/Schreiben von Daten verwenden, die nicht mit einer Urheberrechtsschutztechnologie geschützt sind.

Was ist „MagicGate“?

„MagicGate“ ist eine Urheberrechtsschutztechnologie für den „MagicGate Memory Stick“ und kompatible Produkte, wie zum Beispiel den Network Walkman. Dank Authentifizierung ist sichergestellt, dass geschützte Inhalte nur zwischen kompatiblen Geräten und „MagicGate Memory Stick“ ausgetauscht werden können und dass die geschützten Inhalte verschlüsselt aufgezeichnet und übertragen werden. So wird unberechtigtes Kopieren oder Weitergeben verhindert.

Verwenden eines „Memory Stick“ (nicht mitgeliefert) mit dem Network Walkman

Bereiten Sie einen MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ vor.

Der Network Walkman wird ohne „Memory Stick“ geliefert. Es gibt mehrere „Memory Stick“-Typen, doch der Network Walkman unterstützt ausschließlich den MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“. Wenn Sie einen „Memory Stick“ kaufen, müssen Sie darauf achten, einen MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ mit den Logos **MAGIC GATE** und **MEMORY STICK DUO** auszuwählen.

Hinweis

Der Network Walkman unterstützt den MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ mit einer Speicherkapazität von bis zu 128 MB.

Hinweise zum Gebrauch des „Memory Stick Duo“

- Nehmen Sie den „Memory Stick Duo“ nicht heraus, wenn gerade Daten gelesen oder geschrieben werden.
- Unter folgenden Bedingungen können Daten beschädigt werden:
 - Der Network Walkman wird beim Lesen bzw. Schreiben von Daten aus der USB-Anschlussstation genommen oder das dedizierte USB-Kabel wird gelöst.
 - Sie verwenden den „Memory Stick“ in einer Umgebung mit statischer Elektrizität oder elektrischen Störfeldern.
- Es empfiehlt sich, von wichtigen Daten Sicherungskopien zu erstellen.

Hinweise zum Formatieren (Initialisieren)

Der „Memory Stick Duo“ wird standardmäßig im FAT-Format geliefert.

Zum Formatieren von „Memory Stick“ verwenden Sie bitte ausschließlich „Memory Stick“-kompatible Geräte.

Wenn ein „Memory Stick“ mit dem Windows Explorer formatiert wurde, erscheint „FORMAT ERROR“ (Seite 53) und mit dem Network Walkman können keine Audiodateien wiedergegeben werden. Unter Windows XP können Sie „Memory Stick“ dagegen ordnungsgemäß formatieren. Beachten Sie beim Formatieren des „Memory Stick“ Folgendes:

- Befolgen Sie die Anweisungen unter „Formatieren des Speichermediums“ auf Seite 44.
- Führen Sie die Formatierung mit der mitgelieferten SonicStage-Software aus.
Einzelheiten zum Formatieren mit SonicStage finden Sie in der Online-Hilfe zu SonicStage.

Anzeige im Windows Explorer

Wenn Sie den Network Walkman über das mitgelieferte USB-Kabel mit Ihrem Computer verbinden, können Sie den „Memory Stick“ bzw. den integrierten Flash-Speicher als ein externes Laufwerk (zum Beispiel als Laufwerk D) sowie die darauf aufgezeichneten Daten im Windows Explorer anzeigen lassen.

- Mit der SonicStage-Software übertragene Daten und direkt von einem digitalen/analogem Audiogerät aufgezeichnete Daten (nur NW-MS77DR) werden im Ordner „HIFI“ gespeichert. Bearbeiten Sie die im Ordner „HIFI“ gespeicherten Daten nicht mit dem Windows Explorer. Mit dem Windows Explorer kopierte oder bearbeitete Daten können mit dem Network Walkman nicht wiedergegeben werden.
- Sie können Daten anzeigen lassen, die mit anderen „Memory Stick“-kompatiblen Geräten aufgezeichnet wurden (Daten im JPEG-, MPEG-Format usw.).

Informationen zum Umgang mit Daten, die nicht im Ordner „HIFI“ gespeichert sind, schlagen Sie bitte in der Bedienungsanleitung zu dem Gerät nach, mit dem die Daten aufgezeichnet wurden.

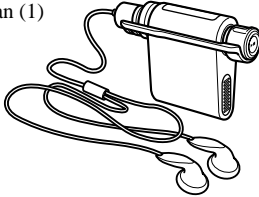
Schritt 1: Überprüfen der mitgelieferten Teile

Überprüfen Sie bitte den Packungsinhalt auf Vollständigkeit.

NW-MS70D/MS77DR

MW-MS90D (Modell für die USA)

- Network Walkman (1)
- Kopfhörer (1)



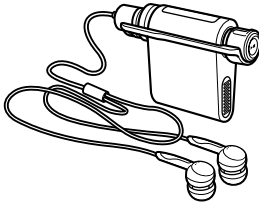
NW-MS90D (Modell für Länder außerhalb der USA)

- Network Walkman (1)
- Kopfhörer (1)
- Ohrpolster (Größe S, L) (1)

Ohrpolster (Größe S)

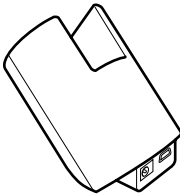


Ohrpolster (Größe L)



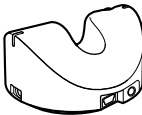
NW-MS70D/MS90D

- USB-Anschlussstation (1)

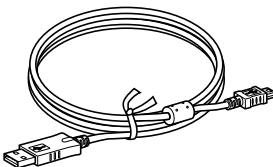


NW-MS77DR

- USB-Aufnahmestation (1)



- Dediziertes USB-Kabel (1)



- Netzteil (für die mitgelieferte USB-Anschlussstation) (1)
- Tragebeutel (1)
- Halsriemen (1)
- Kopfhörerverlängerungskabel (1)
- Optisches Digitalkabel (1) (nur NW-MS77DR)
- CD-ROM (1)
- Bedienungsanleitung (1)
- Bedienungsanleitung zu SonicStage (1)

Hinweis zum NW-MS90D (Modell für Länder außerhalb der USA)

ACHTUNG

Bei den mitgelieferten Kopfhörern handelt es sich um geschlossene Kopfhörer, mit denen sich kraftvolle Bässe wiedergeben lassen. **Verwenden Sie diese Kopfhörer nicht, während Sie ein Fahrzeug lenken.**

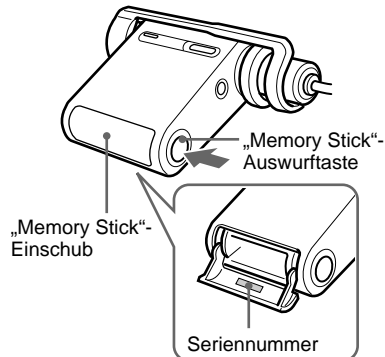
- Verwenden Sie keine Kopfhörer, wenn Sie ein Auto, ein Fahrrad oder ein anderes Fahrzeug lenken.
- Auch wenn Sie zu Fuß gehen, sollten Sie das Gerät nicht zu laut einstellen - denken Sie an Ihre Sicherheit zum Beispiel beim Überqueren einer Straße. In potenziell gefährlichen Situationen sollten Sie äußerst vorsichtig sein bzw. das Gerät möglichst ausschalten.

Beim Tragen der Kopfhörer können Störgeräusche auftreten, die zum Beispiel entstehen, wenn das Kabel an der Kleidung reibt. Dies ist keine Fehlfunktion.

Hinweis zur Seriennummer

Die Seriennummer für Ihr Gerät benötigen Sie für die Kundenregistrierung. Sie finden die Nummer auf einem Etikett auf der Innenseite der Abdeckung des „Memory Stick“-Einschubs.

Drücken Sie die „Memory Stick“-Auswurf-taste, um die Abdeckung zu öffnen, und notieren Sie die Seriennummer.



Schritt 2: Laden des Akkus

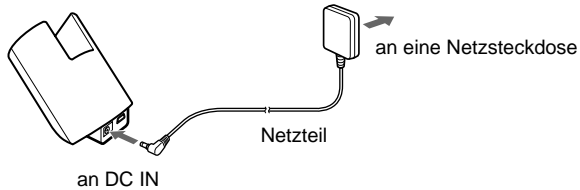
Laden Sie den integrierten Akku, bevor Sie den Network Walkman benutzen.

Schließen Sie das Netzteil wie unten abgebildet an. Die Funktionstasten am Network Walkman sind deaktiviert, solange er auf der USB-Anschlusstation oder der USB-Aufnahmestation sitzt.

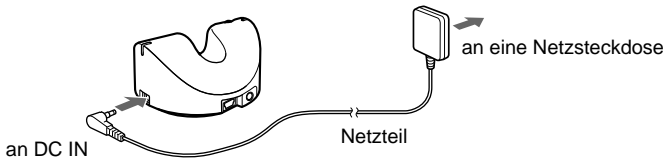
1 Schließen Sie das Netzteil an.

Schließen Sie den Gleichstromstecker des Netzteils an die Buchse DC IN der USB-Anschlusstation oder der USB-Aufnahmestation an. Schließen Sie den Wechselstromstecker an eine Netzsteckdose an.

NW-MS70D/MS90D



NW-MS77DR

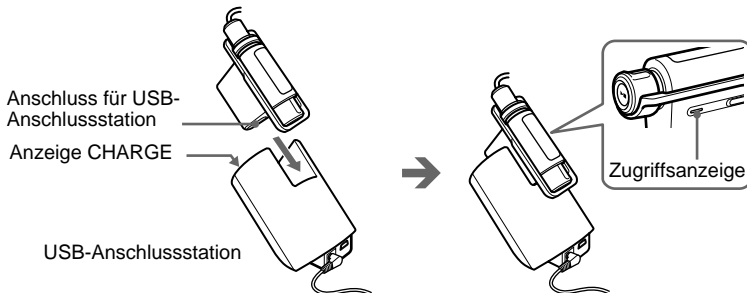


2 Setzen Sie den Network Walkman auf die mitgelieferte USB-Anschlussstation oder die USB-Aufnahmestation.

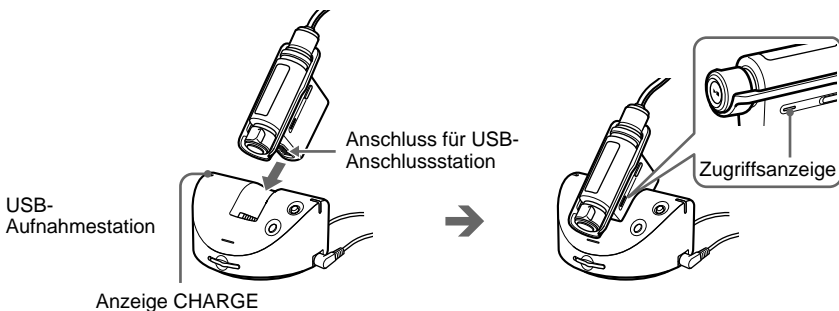
Hinweis

Setzen Sie den Network Walkman unbedingt wie unten abgebildet in Pfeilrichtung ein.

NW-MS70D/MS90D



NW-MS77DR



Die Anzeige CHARGE an der USB-Anschlussstation oder der USB-Aufnahmestation leuchtet auf und der Ladevorgang beginnt. Das Laden dauert ca. 90 Minuten*. Nach Abschluss des Ladevorgangs erlischt die Anzeige CHARGE. Es empfiehlt sich, den Akku mindestens 30 Minuten lang ohne Unterbrechung aufzuladen. Der Network Walkman benötigt 15 Minuten, um den Akku zu prüfen und zu schützen, bevor eine Schnellneuladung beginnt.

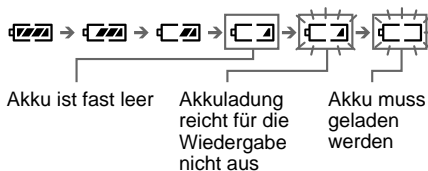
* Dieser Wert gibt die Ladedauer für einen leeren Akku bei einer Umgebungstemperatur zwischen 5 °C und 35 °C an. Je nach restlicher Akkuladung ist die Ladedauer kürzer. Wenn Sie den Akku bei niedrigen Umgebungstemperaturen laden, verlängert sich die Ladedauer.

Akkubetriebsdauer (bei kontinuierlichem Gebrauch)

ATRAC3-Format: ca. 44 Stunden
ATRAC3plus-Format: ca. 36 Stunden

Die Restladungsanzeige

Das Akkusymbol im Display (Seite 14) ändert sich wie unten abgebildet.



Hinweise

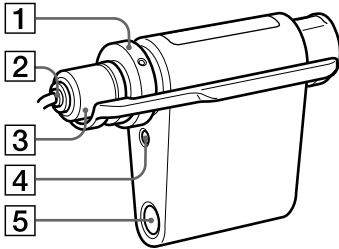
- Laden Sie den Akku bei einer Umgebungstemperatur zwischen 5 °C und 35 °C.
- Während des Ladevorgangs ist die Wiedergabe nicht möglich.

Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente

Näheres finden Sie auf den in Klammern angegebenen Seiten.

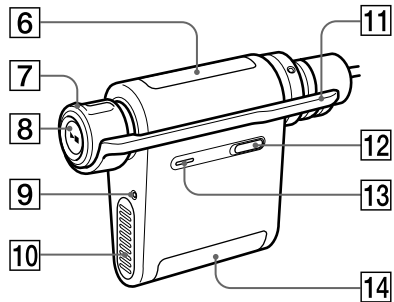
Network Walkman

Vorderseite



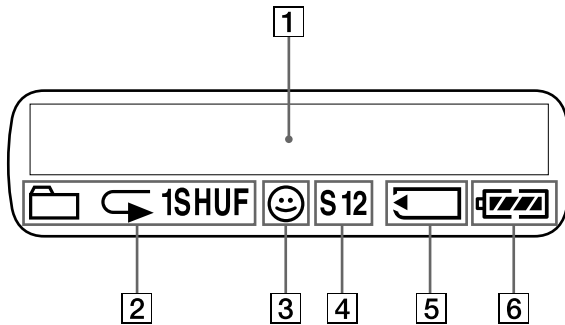
- 1 Regler VOL (+/-) (Seite 23, 35)
- 2 Kopfhörerstecker (Seite 25)
- 3 Steckerabdeckung (Seite 25 bis 26)
- 4 Taste SOUND/AVLS (Seite 30, 35)
- 5 „Memory Stick“-Auswurfaste (Seite 15, 19, 24)

Rückseite



- 6 Display (Seite 14, 27, 53 bis 55)
Näheres zum Display und zu den Symbolen finden Sie auf Seite 14.
- 7 Shuttle-Schalter (Seite 24, 27 bis 44)
- 8 Wiedergabe-/Stopptaste (Seite 23 bis 24, 27 bis 44)
- 9 Taste RESET (Seite 48)
- 10 Anschluss für USB-Anschlussstation (Seite 12, 17, 21)
- 11 Schalter HOLD (Tastensperre) (Seite 32)
- 12 Taste MENU (Seite 27 bis 44, 59)
Sie können wieder die Zeitanzeige aufrufen, indem Sie die Taste MENU eine Zeit lang drücken.
- 13 Zugriffsanzeige (Seite 17)
- 14 „Memory Stick“-Einschub (Seite 15, 19, 24)

Display



- 1** Text-/Grafikanzeige (Seite 27)
Hier werden die Titelnnummer, der Titelname, das aktuelle Datum und die Uhrzeit (Seite 28 bis 34), Fehlermeldungen (Seite 18, 53 bis 55) und das Menü angezeigt.
Drücken Sie die Taste MENU, um den Anzeigemodus zu wechseln. Näheres dazu finden Sie unter „Wechseln des Anzeigemodus“ auf Seite 28.
Erläuterungen zum Anzeigemodus während einer Aufnahme finden Sie unter „Aufnahmen mit dem Network Walkman“ auf Seite 19 bis 21.
- 2** Anzeige für Wiedergabemodus (Seite 27)
Der aktuelle Wiedergabemodus wird angezeigt.
- 3** AVLS-Anzeige (Seite 35)
Die Anzeige erscheint, solange die AVLS-Funktion aktiviert ist.
- 4** Anzeige für gespeicherten, digitalen Klangmodus (Seite 30 bis 31)
Die aktuelle Klangeinstellung wird angezeigt.
- 5** „Memory Stick“-Anzeige (Seite 15, 19)
Dieses Symbol wird angezeigt, wenn sich ein „Memory Stick“ (nicht mitgeliefert) im Einschub befindet.
- 6** Restladungsanzeige (Seite 12)
Die restliche Akkuladung wird angezeigt.

Übertragen von Audiodateien vom Computer an den Network Walkman

Hinweis

Bevor Sie den Network Walkman zum ersten Mal an den Computer anschließen, installieren Sie die SonicStage-Software von der mitgelieferten CD-ROM auf dem Computer. Auch wenn SonicStage bereits installiert ist, müssen Sie die neue SonicStage-Software installieren, bevor Sie den Network Walkman an den Computer anschließen, da möglicherweise Updates zur Verfügung stehen.

1 Installieren Sie die SonicStage-Software von der mitgelieferten CD-ROM auf dem Computer.

Führen Sie Schritt 1 nur aus, wenn Sie den Network Walkman zum ersten Mal an den Computer anschließen. Näheres dazu schlagen Sie bitte in der Bedienungsanleitung zu SonicStage nach.

2 Importieren Sie Audiodateien in die SonicStage-Software.

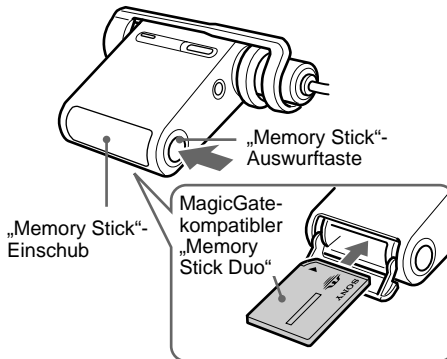
Näheres dazu schlagen Sie bitte in der Bedienungsanleitung zu SonicStage nach.

3 Bereiten Sie das Gerät vor, auf das die Daten übertragen werden sollen.

Setzen Sie einen MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) in den Einschub am Network Walkman ein.*

Wenn Sie einen „Memory Stick“ einsetzen, wird  im Display des Network Walkman angezeigt.

* Der Network Walkman ist mit einem integrierten Flash-Speicher mit 256 MB (NW-MS70D/MS77DR) bzw. 512 MB (NW-MS90D) ausgestattet. Sie können den Network Walkman also auch ohne externen Speicher verwenden. Wenn Sie keinen „Memory Stick“ verwenden, lassen Sie Schritt 3 aus und fahren mit Schritt 4 fort.



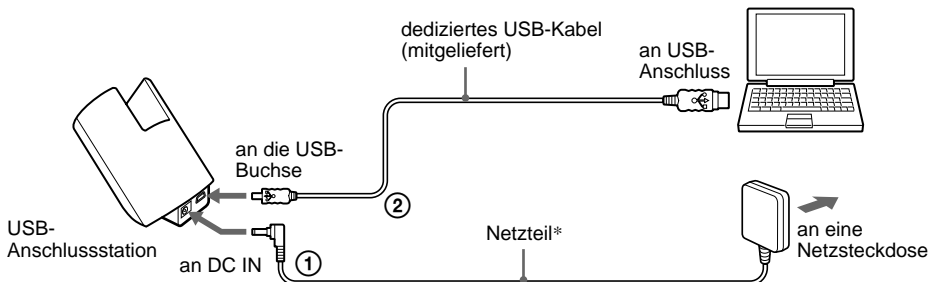
Hinweise

- Wenn Sie den Network Walkman an Ihren Computer anschließen, achten Sie bitte darauf, dass der Schreibschutzschalter (Seite 46) des „Memory Stick Duo“ nicht auf „LOCK“ gestellt ist.
- Setzen Sie den „Memory Stick Duo“ in den Einschub ein, so dass er mit einem Klicken einrastet.
- Näheres zum Herausnehmen des „Memory Stick Duo“ finden Sie auf Seite 24.
- Bringen Sie keine Aufkleber auf dem „Memory Stick Duo“ an, damit dieser sich nicht im Einschub verfangen kann.

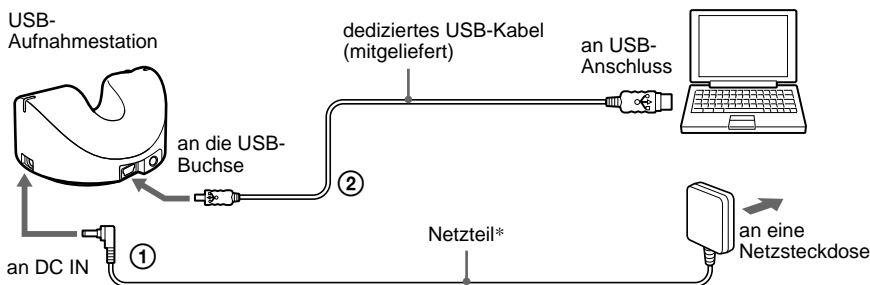
4 Schließen Sie den Network Walkman an den Computer an.

- ① Schließen Sie das Netzteil an*.
Schließen Sie das mitgelieferte Netzteil zuerst an die Buchse DC IN der USB-Anschlusstation oder der USB-Aufnahmestation und dann an eine Netzsteckdose an.
- ② Schließen Sie die USB-Anschlusstation oder die USB-Aufnahmestation an den Computer an.
Verbinden Sie den kleinen Stecker des dedizierten USB-Kabels mit der USB-Buchse an der USB-Anschlusstation oder der USB-Aufnahmestation und den großen Stecker mit einem USB-Anschluss am Computer.

NW-MS70D/MS90D

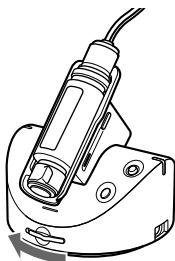


NW-MS77DR



* Sie können den Akku laden, ohne das Netzteil anzuschließen.
Schließen Sie den Network Walkman an den Computer an ②. Wählen Sie im Menü die Option „USB CHG: ON“ (Seite 43), um das Laden des Akkus über den Computer zu aktivieren. Wenn Sie den Akku jedoch häufig über die USB-Verbindung laden, wird der integrierte Akku des Computers stärker belastet.

- ③ Stellen Sie den Aufnahmewählschalter ein (nur beim NW-MS77DR).
Stellen Sie den Aufnahmewählschalter auf „USB/KEY PROTECT“.



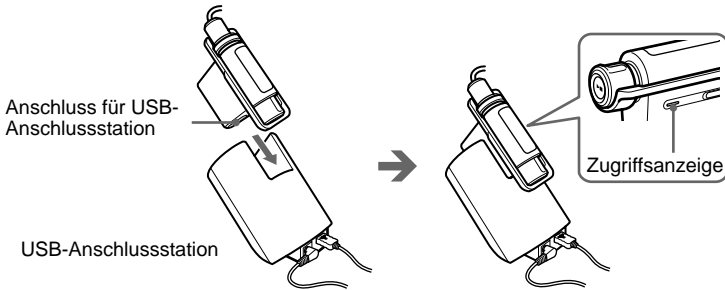
Aufnahmewählschalter

- ④ Setzen Sie den Network Walkman auf die USB-Anschlussstation oder die USB-Aufnahmestation.
Im Display am Network Walkman erscheint „CONNECT“ und die Zugriffsanzeige blinkt, während auf den Computer zugegriffen wird.

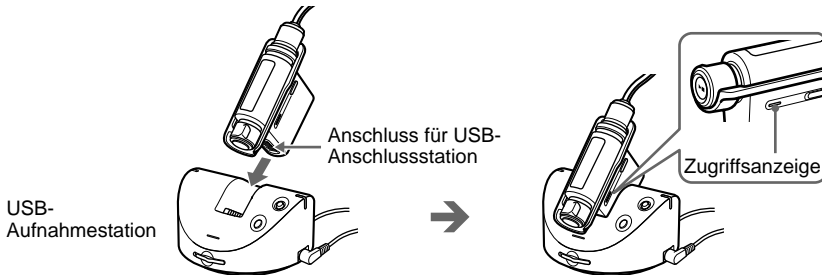
Hinweis

Setzen Sie den Network Walkman unbedingt wie abgebildet in Pfeilrichtung ein.

NW-MS70D/MS90D



NW-MS77DR



Hinweise

- Die Zugriffsanzeige blinkt, während der Network Walkman auf den Computer zugreift.
- Lösen Sie nicht das USB-Kabel und nehmen Sie den Network Walkman nicht von der USB-Anschlussstation oder der USB-Aufnahmestation ab, solange die Zugriffsanzeige blinkt. Die Daten, die übertragen werden, können ansonsten beschädigt werden.
- Bei Verwendung eines USB-Hubs oder eines USB-Verlängerungskabels kann der einwandfreie Betrieb des Network Walkman nicht garantiert werden. Schließen Sie den Network Walkman immer über das dedizierte USB-Kabel direkt an den Computer an.
- Manche an den Computer angeschlossenen USB-Geräte beeinträchtigen möglicherweise den einwandfreien Betrieb des Network Walkman.
- Die Funktionstasten am Network Walkman sind deaktiviert, solange er mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie den Network Walkman während der Wiedergabe auf die mit dem Computer verbundene USB-Anschlussstation oder USB-Aufnahmestation setzen, stoppt die Wiedergabe und „CONNECT“ erscheint im Display des Network Walkman.
- Sie können die im integrierten Flash-Speicher gespeicherten Daten mit dem Windows Explorer anzeigen, wenn der Network Walkman an den Computer angeschlossen ist. Wenn jedoch ein „Memory Stick“ im Einschub sitzt, werden die auf dem „Memory Stick“ gespeicherten Daten angezeigt.

5 Übertragen Sie Audiodateien an den Network Walkman.

Informationen zum Übertragen von Audiodateien in den integrierten Flash-Speicher oder auf einen MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) finden Sie in der Bedienungsanleitung zu SonicStage.

Tipp

Informationen zum Übertragen von Audiodateien zurück auf den Computer finden Sie in der Bedienungsanleitung zu SonicStage sowie in der Online-Hilfe zu SonicStage.

Hinweis zum Wiedergeben zeitlich befristeter Musiktitel (Wiedergabefrist)

Einige über das Internet (EMD-Dienst) verteilte Musikdaten unterliegen einer zeitlichen Wiedergabebegrenzung.

Wenn Sie versuchen, einen Titel wiederzugeben, dessen Wiedergabefrist abgelaufen ist, blinkt „EXPIRED“ und nach einer Weile wird der nächste Titel wiedergegeben.

Ein Titel, dessen Wiedergabefrist abgelaufen ist, kann außerdem nicht mit SonicStage wiedergegeben oder an den Network Walkman übertragen werden. Löschen Sie solche Titel bei Bedarf.

Hinweis zum Wiedergeben von Musiktiteln mit begrenzter Wiedergabehäufigkeit

Der Network Walkman unterstützt keine Inhalte, die nur eine begrenzte Anzahl von Malen wiedergegeben werden dürfen.

Wenn Sie versuchen, einen Titel mit begrenzter Wiedergabehäufigkeit wiederzugeben, erscheint „EXPIRED“ und der Titel wird nicht wiedergegeben.

Aufnehmen mit dem Network Walkman

— nur NW-MS77DR

Sie können Titel von einem digitalen Audiogerät (zum Beispiel einem CD-Player) mit dem Network Walkman aufzeichnen, indem Sie dieses über ein optisches Digitalkabel (mitgeliefert) anschließen. Oder Sie können Titel von einem analogen Audiogerät (zum Beispiel einem Kassettenrecorder) aufnehmen, indem Sie dieses über ein Verbindungskabel (nicht mitgeliefert) anschließen. In beiden Fällen benötigen Sie keinen Computer.

Hinweis


Eine Aufnahme von einem digitalen Audiogerät über ein optisches Digitalkabel ist nur bei einer Tonquelle (CD, MD usw.) mit einer Abtastfrequenz von 44,1 kHz möglich. Tonquellen mit einer anderen Abtastfrequenz können nur analog aufgezeichnet werden. Schließen Sie das Aufnahmekabel in diesem Fall an die Buchse LINE OUT usw. an.

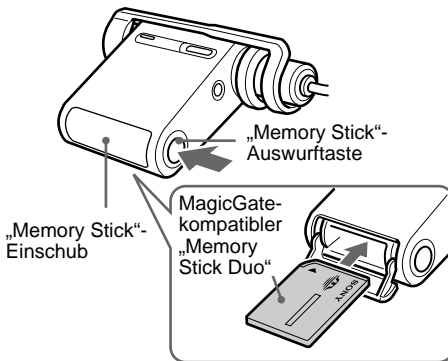
1 Bereiten Sie das Gerät vor, mit dem Sie aufnehmen wollen.

Für Aufnahmen mit dem integrierten Flash-Speicher

Nehmen Sie gegebenenfalls den MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) aus dem Network Walkman Solange ein „Memory Stick Duo“ in den Network Walkman eingesetzt ist, wird darauf aufgenommen. Näheres zum Herausnehmen des „Memory Stick Duo“ finden Sie auf Seite 24.

Für Aufnahmen auf einen „Memory Stick“

Setzen Sie einen MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) in den Network Walkman ein. Im Display erscheint , wenn ein „Memory Stick“ eingesetzt ist.

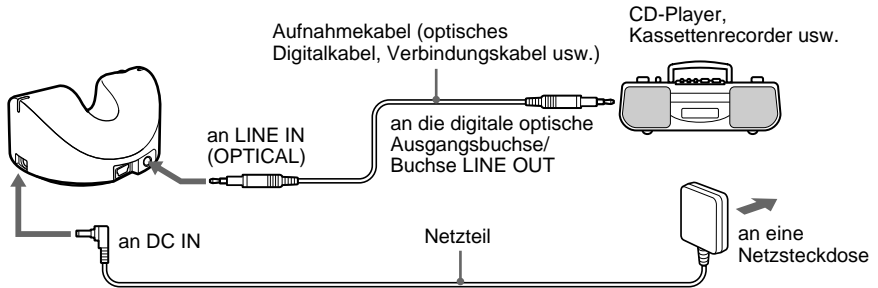


Hinweise

- Wenn Sie einen „Memory Stick“ verwenden und der Schreibschutzschalter auf „LOCK“ steht, bringen Sie ihn in die andere Position (Seite 46).
- Führen Sie den „Memory Stick“ so weit ein, bis ein Klicken zu hören ist.
- Bringen Sie keine Aufkleber auf dem „Memory Stick Duo“ an, damit dieser nicht im Einschub hängen bleiben kann.

2 Verbinden Sie den Network Walkman mit einem digitalen/analogen Audiogerät.

- ① Schließen Sie das Netzteil an.
Schließen Sie das mitgelieferte Netzteil zuerst an die Buchse DC IN der USB-Aufnahmestation und dann an eine Netzsteckdose an.
- ② Schließen Sie dann die USB-Aufnahmestation an das digitale/analoge Audiogerät an.
Schließen Sie das Aufnahmekabel an die Buchse LINE IN (OPTICAL) der USB-Aufnahmestation und dann an die digitale optische Ausgangsbuchse* am digitalen Audiogerät an.

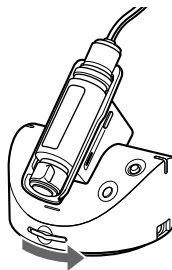


* Wenn Sie ein analoges Audiogerät anschließen, verbinden Sie das Kabel mit der Buchse LINE OUT usw.

Hinweis

Während einer Aufnahme lässt sich der Akku nicht laden. Laden Sie den Akku deshalb vor dem Aufnehmen auf.

- ③ Stellen Sie den Aufnahmewählschalter ein.
Stellen Sie den Aufnahmewählschalter auf „LINE IN“.

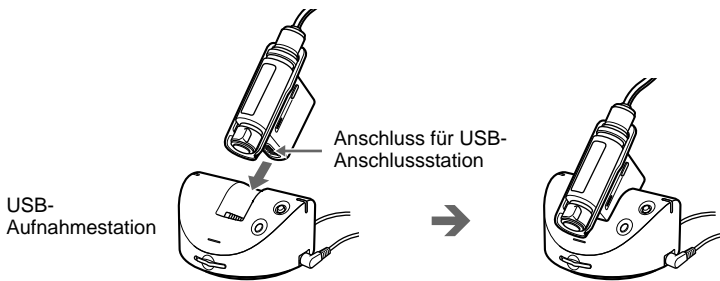


Aufnahmewählschalter

- ④ Setzen Sie den Network Walkman auf die USB-Aufnahmestation.

Hinweis

Setzen Sie den Network Walkman unbedingt wie unten abgebildet in Pfeilrichtung ein.



3 Starten Sie die Aufnahme.

Aufnahmen ohne Synchronaufnahmefunktion

- ① Schalten Sie die CD usw., die Sie aufnehmen wollen, in die Wiedergabepause.
- ② Drücken Sie die Taste REC/PAUSE an der USB-Aufnahmestation.
Die Aufnahme-LED an der USB-Aufnahmestation leuchtet auf und die Aufnahme beginnt. Links im Display erscheint das Symbol REC, gefolgt vom Namen des Titels*, der rechts angezeigt wird. Dann wird die restliche Aufnahmedauer (Restzeitzähler) angezeigt.
- ③ Starten Sie die Wiedergabe der CD usw.

Aufnahmen mit Synchronaufnahmefunktion

- ① Drücken Sie die Taste REC/PAUSE an der USB-Aufnahmestation.
Die Aufnahme-LED an der USB-Aufnahmestation blinkt und das Gerät wechselt in den Aufnahmebereitschaftsmodus. Das Symbol REC, das Synchronaufnahmesymbol, die Bitrate der Aufnahme und die restliche Aufnahmedauer blinken.
- ② Starten Sie die Wiedergabe der CD usw.
Wenn die Wiedergabe startet, leuchtet die Aufnahme-LED an der USB-Aufnahmestation auf und die Aufnahme beginnt. Im Display wird zunächst der Titelname* angezeigt und dann erscheint die restliche Aufnahmedauer (Restzeitzähler).

* Der Titelname wird als „GxxxTxxx“ (Gruppennummer und Titelname) angezeigt.

So brechen Sie die Aufnahme ab

Drücken Sie die Taste STOP an der Aufnahmestation.

So unterbrechen Sie die Aufnahme

Drücken Sie die Taste REC/PAUSE an der USB-Aufnahmestation. Während der Pause blinkt die Aufnahme-LED. Setzen Sie die Aufnahme mit der Taste REC/PAUSE fort.

💡 Tipp

Erläuterungen zum Ein- und Ausschalten der Synchronaufnahmefunktion finden Sie unter „Einstellen der Synchronaufnahme“ auf Seite 38.

Hinweise

- Eine Synchronaufnahme ist nur möglich, wenn Sie über ein optisches Digitalkabel von einem digitalen Audiogerät aufnehmen.
- Wenn Sie bei einer Aufnahme in die Pause schalten, wird der restliche Teil des betreffenden Titels als neuer Titel aufgezeichnet und erhält auch eine eigene Titelnummer.

Wiedergeben von Musik mit dem Network Walkman

Laden Sie zunächst den Akku (Seite 11) und übertragen Sie dann Audiodateien in den integrierten Flash-Speicher oder auf einen MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) (Seite 15 bis 21) bzw. nehmen Sie sie auf (nur NW-MS77DR).

Hinweis

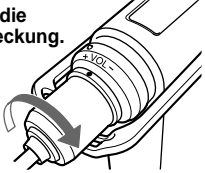
Nehmen Sie den Network Walkman von der USB-Anschlussstation oder der USB-Aufnahmestation ab, wenn Sie Musik hören möchten.

1 Setzen Sie die Kopfhörer auf.

Vergewissern Sie sich zunächst, dass die Steckerabdeckung am Network Walkman angebracht und gesichert ist. Sie können den Network Walkman um den Hals tragen, wenn Sie den mitgelieferten Kopfhörer und Halsriemen anbringen. Wenn Sie den Network Walkman in eine Tasche stecken möchten, verwenden Sie das mitgelieferte Verlängerungskabel. (Seite 25 bis 26)



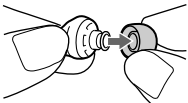
Sichern Sie die Steckerabdeckung.



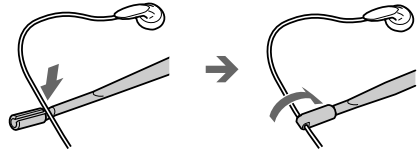
**** Nur beim NW-MS90D (Modell für Länder außerhalb der USA) ****

So stellen Sie die Ohrpolster korrekt ein

Wenn die Ohrpolster nicht richtig am bzw. im Ohr sitzen, sind tiefe Bassklänge unter Umständen nicht zu hören. Sie können die Tonqualität verbessern, indem Sie die Position der Ohrpolster korrigieren, so dass diese gut sitzen, oder indem Sie die Ohrpolster in den Gehörgang einführen, so dass diese fest anliegen. Ab Werk sind Ohrpolster der Größe M installiert. Wenn die Ohrpolster Ihnen nicht passen, versuchen Sie es mit den mitgelieferten Ohrpolstern in einer der anderen Größen (S oder L).

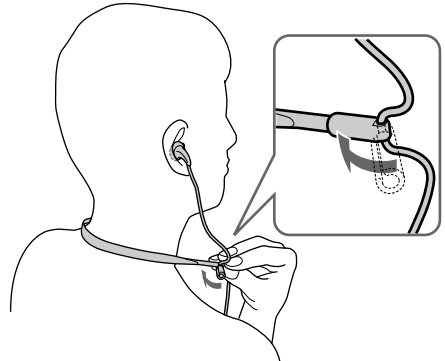


- ① Falten Sie ein Ende des mitgelieferten Halsriemens wie in der Abbildung gezeigt um das Kopfhörerkabel.



Vergewissern Sie sich, dass die Enden des mitgelieferten Halsriemens sicher am Kopfhörerkabel befestigt sind und sich nicht lösen können.

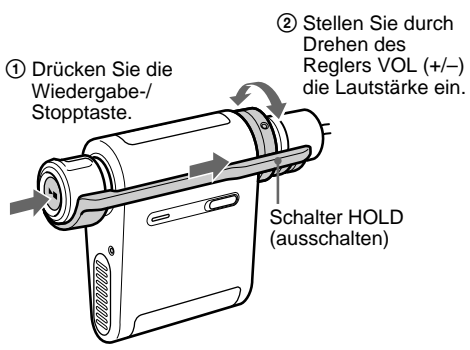
- ② Führen Sie den Halsriemen wie in der Abbildung gezeigt um den Nacken und falten Sie das andere Ende des Halsriemens um das zweite Kopfhörerkabel.



Hinweis

Halten Sie das Ende des Halsriemens fest, wenn Sie die Länge des Kopfhörerkabels einstellen.

2 Starten Sie die Wiedergabe.



💡 Tipp

Wenn Sie im Stoppmodus am Network Walkman 10 Sekunden lang keine Taste drücken, schaltet sich das Display automatisch aus.

Wenn Titelnamen usw. zur vollständigen Anzeige im Display durchlaufen, schaltet sich das Display aus, nachdem der Name ganz angezeigt wurde.

Wenn Sie den normalen Wiedergabemodus wählen, stoppt die Wiedergabe automatisch, nachdem der letzte Titel wiedergegeben wurde*.

* Wenn ein „Memory Stick“ (nicht mitgeliefert) in den Einschub eingesetzt ist, werden die auf dem „Memory Stick“ gespeicherten Titel wiedergegeben, sobald der letzte Titel im Flash-Speicher abgespielt wurde.

Wenn die Wiedergabe nicht beginnt

Schalten Sie gegebenenfalls die Tastensperre mit dem Schalter HOLD aus (Seite 32).

So stoppen Sie die Wiedergabe

Drücken Sie die Wiedergabe-/Stoppaste.

So stellen Sie die Lautstärke ein

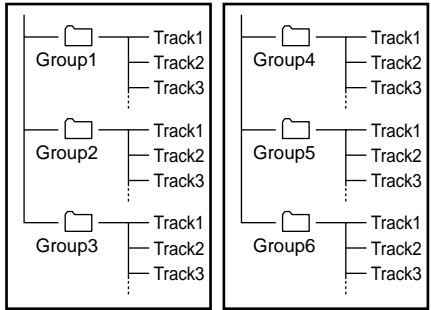
Die Lautstärke kann manuell eingestellt oder auf einen gespeicherten Wert festgelegt werden (Seite 35 bis 36).

Was ist die Gruppierungsfunktion?

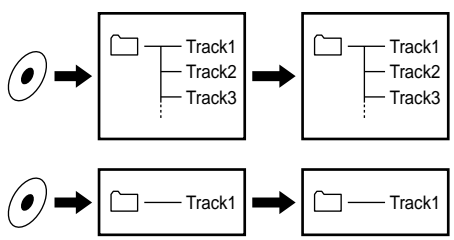
Dank der Gruppierungsfunktion können Sie auf dem Network Walkman komfortabel Ihre Lieblingstitel auswählen. Mit der Gruppierungsfunktion lassen sich Titel nach Album oder Interpret geordnet übertragen bzw. wiedergeben.

Beachten Sie, dass die Gruppeninformationen gelöscht oder beschädigt werden können, wenn ein mit der Gruppierungsfunktion auf den „Memory Stick“ übertragener Titel mit einem Gerät bearbeitet wird, das diese Funktion nicht unterstützt.

Integrierter Flash-Speicher „Memory Stick“



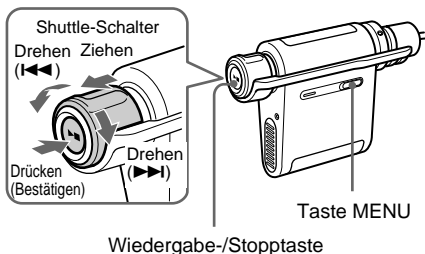
- Die Wiedergabe beginnt mit den Titeln im integrierten Flash-Speicher und wird mit den Titeln auf dem „Memory Stick“ fortgesetzt.
- Die Titelnummer gibt die Reihenfolge der Titel in den einzelnen Gruppen an.
- Sie können zwischen dem Titelnamen- und dem Gruppenmodus wechseln, indem Sie den Shuttle-Schalter ziehen.
- Im Gruppenmodus werden anstelle der Titelnamen Gruppennamen angezeigt. Auch Funktionen wie das direkte Ansteuern und die wiederholte Wiedergabe werden gruppenweise ausgeführt.



Übertragen von Gruppen

Die an die SonicStage-Software übertragenen Audiodateien werden immer zu Gruppen zusammengefasst, wenn sie an den integrierten Flash-Speicher oder einen „Memory Stick“ übertragen werden.

Sonstige Funktionen

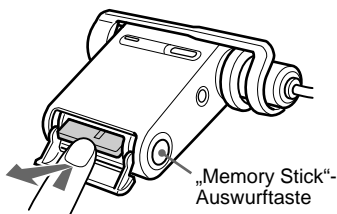


💡 Tipp

Sie können in den Gruppenmodus wechseln, indem Sie den Shuttle-Schalter ziehen.

So nehmen Sie den „Memory Stick“ (nicht mitgeliefert) heraus

Drücken Sie die „Memory Stick“-Auswurfaste und öffnen Sie den „Memory Stick“-Einschub. Drücken Sie den „Memory Stick“ leicht nach innen und lassen Sie ihn dann los.



Einmal leicht drücken.

Funktion	Vorgehen
Ansteuern des Anfangs des nächsten Titels * ¹	Drehen Sie den Shuttle-Schalter im Uhrzeigersinn (▶▶).
Ansteuern des Anfangs des aktuellen Titels * ¹	Drehen Sie den Shuttle-Schalter gegen den Uhrzeigersinn (◀◀).
Ansteuern des Anfangs der nächsten Gruppe * ²	Ziehen Sie den Shuttle-Schalter und drehen Sie ihn im Uhrzeigersinn (▶▶).
Ansteuern des Anfangs der vorherigen Gruppe * ²	Ziehen Sie den Shuttle-Schalter und drehen Sie ihn gegen den Uhrzeigersinn (◀◀).
Weiterschalten * ³	Drehen Sie den Shuttle-Schalter im Uhrzeigersinn (▶▶) und halten Sie ihn fest.
Zurückschalten * ³	Drehen Sie den Shuttle-Schalter gegen den Uhrzeigersinn (◀◀) und halten Sie ihn fest.

*¹ Wenn Sie den Shuttle-Schalter im Stopppodus drehen und festhalten, können Sie kontinuierlich den Anfang des jeweils nächsten (aktuellen und vorherigen) Titels ansteuern.

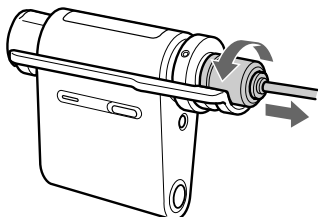
*² Wenn Sie den Shuttle-Schalter im Stopppodus ziehen, drehen und festhalten, können Sie kontinuierlich den Anfang der jeweils nächsten (aktuellen und vorherigen) Gruppe ansteuern.

*³ Die Geschwindigkeit beim Weiter- und Zurückschalten erhöht sich, wenn Sie den Shuttle-Schalter fünf Sekunden lang festhalten.

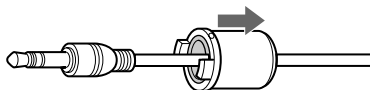
Abnehmen der Kopfhörer vom Network Walkman

Gehen Sie wie im Folgenden erläutert vor, wenn Sie das mitgelieferte Kopfhörerverlängerungskabel anbringen möchten.

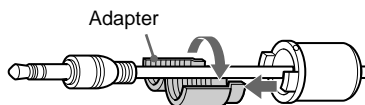
- ① Drehen Sie die Steckerabdeckung gegen den Uhrzeigersinn, um die Verbindung zum Network Walkman zu lösen.



- ② Ziehen Sie die Steckerabdeckung in Pfeilrichtung vom Stecker herunter.

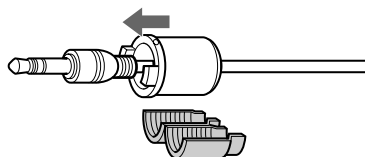


- ③ Nehmen Sie den Adapter ab.



Wenn sich der Adapter nicht herausziehen lässt, drücken Sie ihn mit einem Kugelschreiber usw. heraus.

- ④ Nehmen Sie die Steckerabdeckung ab.



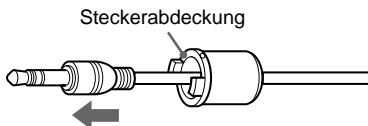
Hinweise

- Die Steckerabdeckung kann zusammen mit dem mitgelieferten Kopfhörer und dem Verlängerungskabel verwendet werden.
- Heben Sie die Steckerabdeckung und den Adapter gut auf, wenn sie nicht benötigt werden, damit Sie die Teile nicht verlieren.

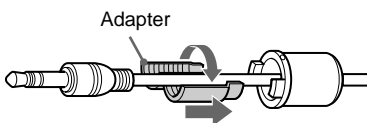
Anbringen der Steckerabdeckung am mitgelieferten Kopfhörerverlängerungskabel

Das Kopfhörerverlängerungskabel ist sehr praktisch, wenn Sie den Network Walkman beim Musikhören in eine Tasche stecken möchten.

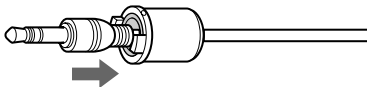
- ① Schieben Sie den Kopfhörerstecker des Verlängerungskabels in die Steckerabdeckung.



- ② Bringen Sie den Adapter am Kopfhörerkabel an und schieben Sie den Adapter vollständig in die Steckerabdeckung.



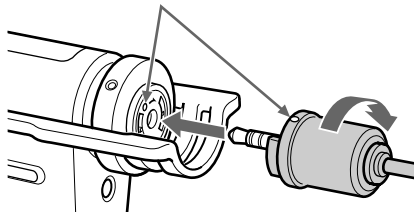
- ③ Schieben Sie den Kopfhörerstecker vollständig in die Steckerabdeckung.



- ④ Schließen Sie den Kopfhörerstecker mit der Steckerabdeckung an die Kopfhörerbuchse an.

Schließen Sie den Kopfhörerstecker an die Kopfhörerbuchse am Network Walkman an. Richten Sie dabei die Markierungen (○) aneinander aus und drehen Sie die Steckerabdeckung im Uhrzeigersinn, bis sie mit einem Klicken einrastet.

Wenn der Kopfhörerstecker nicht vollständig in der Kopfhörerbuchse sitzt, kann sich die Steckerabdeckung lösen.



- ⑤ Schließen Sie das Verlängerungskabel an den Kopfhörer an.

Hinweis

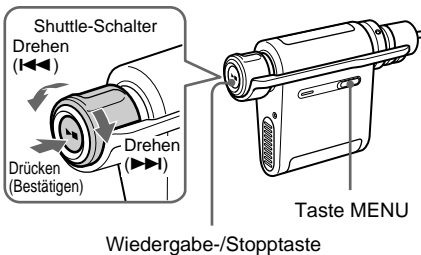
Ziehen Sie nicht am Kopfhörerkabel, wenn Sie die Kopfhörer an den Network Walkman anschließen oder davon lösen bzw. die Steckerabdeckung am Kopfhörerkabel anbringen oder davon lösen. Andernfalls könnte das Kabel beschädigt werden.

Wiedergabemodus

Sie haben fünf Möglichkeiten zur wiederholten Wiedergabe von Audiodateien: wiederholte Wiedergabe aller Dateien, wiederholte Wiedergabe einer Datei, wiederholte Wiedergabe in willkürlicher Reihenfolge, wiederholte Wiedergabe einer Gruppe und wiederholte Wiedergabe einer Gruppe in willkürlicher Reihenfolge.

Wiedergabemodus	Symbol*	LCD-Display
Normale Wiedergabe	keins	NORMAL
Alle Titel wiederholt wiedergeben		All Repeat
Aktuellen Titel wiederholt wiedergeben		1 Repeat
Alle Titel in willkürlicher Reihenfolge wiederholt wiedergeben		Shuf Rep
Aktuelle Gruppe wiederholt wiedergeben		GP Rep
Alle Gruppen in willkürlicher Reihenfolge wiederholt wiedergeben		GP Shuf Rep

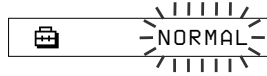
* Das Symbol wird nach Schritt 3 angezeigt.



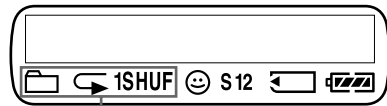
1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „PLAYMODE >“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stoptaste.



3 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters den gewünschten Wiedergabemodus aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stoptaste.
Das Symbol für den ausgewählten Wiedergabemodus wird angezeigt.



Symbol für Wiedergabemodus

4 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

So schalten Sie wieder zur normalen Wiedergabe

Wählen Sie in Schritt 3 „NORMAL“.

Hinweise

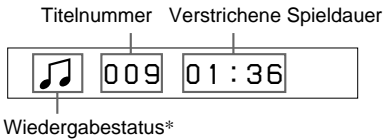
- Im Display erscheint automatisch die normale Wiedergabeanzeige, wenn 60 Sekunden lang keine Taste betätigt wird.
- Wenn sich im integrierten Flash-Speicher und auf dem „Memory Stick“ keine Audiodateien befinden, können Sie den Wiedergabemodus nicht einstellen.
- Wenn Sie den „Memory Stick“ auswerfen lassen oder eine Audiodatei von bzw. in SonicStage übertragen, wird der ausgewählte Wiedergabemodus deaktiviert.

Wechseln des Anzeigemodus

Sie können während der Wiedergabe und im Stoppmodus Informationen wie Titelnummern oder -namen im Display anzeigen. Zum Ändern des Anzeigemodus betätigen Sie den Shuttle-Schalter im Menümodus.

- **Lap Time:** Anzeigemodus für verstrichene Wiedergedauer

Nachdem ein Titel- und Interpretename angezeigt wurde, erscheint folgende Anzeige im Display.



- * Das Mediensymbol (Speichermedium für Audiodateien) wird drei Sekunden lang angezeigt, wenn die Musikwiedergabe beginnt.

Integrierter Flash-Speicher:

„Memory Stick“:

Wiedergabe: und werden abwechselnd angezeigt.

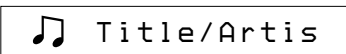
Stopp: Ein Mediensymbol wird angezeigt.

Titelsuche: oder wird angezeigt.

Weiter-/Zurückschalten: oder wird angezeigt.

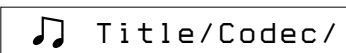
- **Title:** Anzeigemodus für Titelnamen

Der Name des Titels und des Interpreten werden angezeigt. Wenn der Titelname mehr als 12 Zeichen lang ist, läuft er automatisch im Display durch.

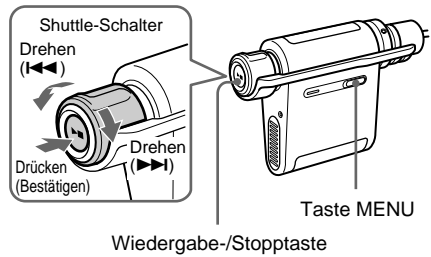


- **Track info:** Anzeigemodus für Informationen zum Titel

Der Titelname, der CODEC und die Bitrate werden angezeigt. Wenn die Informationen mehr als 12 Zeichen lang sind, laufen sie automatisch im Display durch.



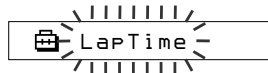
Beim Suchen sowie beim Weiter- und Zurückschalten wird die aktuelle Wiedergabeposition angezeigt.



- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „DISPLAY >“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stoptaste.
Der ausgewählte Anzeigemodus blinkt.



- 3 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters den gewünschten Anzeigemodus aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stoptaste.
Im Display erscheint der ausgewählte Anzeigemodus.



- 4 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So beenden Sie den Menümodus

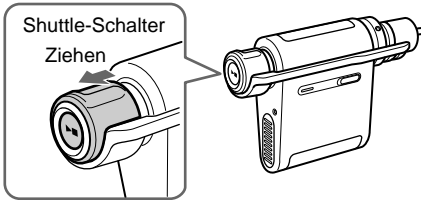
Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

Hinweis

Im Display erscheint automatisch die normale Wiedergabeanzeige, wenn 60 Sekunden lang keine Taste betätigt wird.

Auswählen des Gruppenanzeigemodus

In allen Menümodi können Sie den Gruppenanzeigemodus aktivieren, indem Sie den Shuttle-Schalter ziehen.

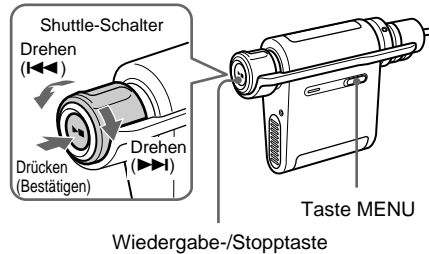


Anzeigen der restlichen Aufnahmedauer

— nur NW-MS77DR

Sie können die restliche Aufnahmedauer des integrierten Flash-Speichers oder eines „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) anzeigen lassen. Die restliche Aufnahmedauer wird nur angezeigt, wenn die Wiedergabe gestoppt ist. Während der Wiedergabe kann sie nicht angezeigt werden.

Wenn ein „Memory Stick“ in den Network Walkman eingesetzt ist, wird die restliche Aufnahmedauer auf dem „Memory Stick“ angezeigt. Wenn nicht, wird die restliche Aufnahmedauer des integrierten Flash-Speichers angezeigt.



💡 Tipp

Die restliche Aufnahmedauer hängt von der Bitrate beim Aufnehmen (48 Kbps/64 Kbps) ab. Erläuterungen zur Bitrate beim Aufnehmen finden Sie unter „Auswählen einer Bitrate“ auf Seite 39.

- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.

PLAYMODE >

- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „REC REMAIN >“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.

Die restliche Aufnahmedauer wird angezeigt.

-11h37m 48k

Anzeigen der restlichen Aufnahmedauer (Fortsetzung)

- 3 Nachdem die restliche Aufnahmedauer angezeigt wurde, drücken Sie die Wiedergabe-/Stoptaste.
- 4 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

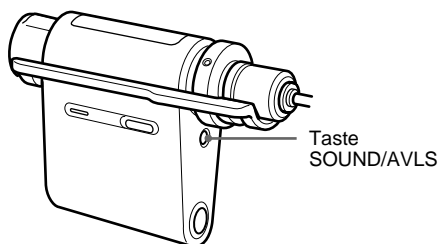
Einstellen der Bässe und Höhen (gespeicherter, digitaler Klangmodus)

Sie können Höhen und Bässe einstellen. Sie können zwei Einstellungen vordefinieren, speichern und dann während der Wiedergabe auswählen.

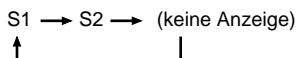
Auswählen der Klangqualität

Standardeinstellungen

Klangqualität	SOUND 1 (S1)	SOUND 2 (S2)	SOUND OFF (normaler Klang)
Bässe	+1	+3	±0
Höhen	±0	±0	±0



Drücken Sie mehrmals die Taste SOUND/AVLS, um „S1“ oder „S2“ auszuwählen.



So schalten Sie zurück zum normalen Klang

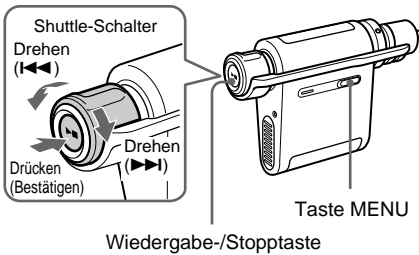
Wählen Sie „SOUND OFF“.

Einstellen der Klangqualität

Sie können die Klangqualität der Bässe und Höhen einstellen.

Klangqualität	Anhebung
Bässe	-4 bis +3
Höhen	-4 bis +3

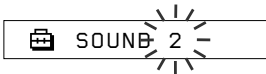
Die gewünschten Klangqualitätseinstellungen können Sie dann als „SOUND 1“ und „SOUND 2“ speichern. Eine so gespeicherte Klangqualität kann während der Wiedergabe angewendet werden.



- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „SOUND >“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.



- 3 Stellen Sie für die Klangqualität „SOUND 1“ ein.

- ① Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „SOUND :1 >“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.
- ② Wenn „SOUND 1:B >“ angezeigt wird, drücken Sie einmal die Wiedergabe-/Stopptaste.
- ③ Stellen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters die Bassanhebung ein und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.
- ④ Wenn „SOUND 1:T >“ angezeigt wird, drücken Sie einmal die Wiedergabe-/Stopptaste.
- ⑤ Stellen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters die Höhenanhebung ein und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.

- 4 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So nehmen Sie die Einstellung für „SOUND 2“ vor

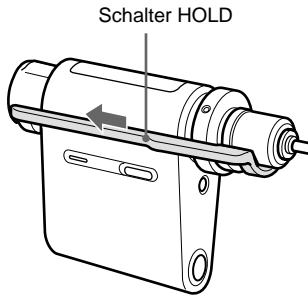
Wählen Sie in Schritt 3 unter ① die Option „SOUND :2>“.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

Sperrern der Bedienelemente (HOLD)

Wenn Sie den Network Walkman mit sich tragen, können Sie mit der HOLD-Funktion ein versehentliches Bedienen des Geräts verhindern.



Schieben Sie den Schalter HOLD in Pfeilrichtung.

Alle Funktionstasten sind jetzt deaktiviert.

Wenn die Tastensperre mit dem Schalter HOLD aktiviert wurde und Sie eine Taste drücken, blinkt „HOLD“ im Display.

So deaktivieren Sie die HOLD-Funktion

Schieben Sie den Schalter HOLD entgegen der Pfeilrichtung.

Speichern anderer Daten als Audiodateien

Sie können Daten von der Festplatte des Computers mit dem Windows Explorer in den integrierten Flash-Speicher oder auf einen „Memory Stick“ übertragen.

Der integrierte Flash-Speicher oder der „Memory Stick“ wird im Windows Explorer als externes Laufwerk angezeigt (zum Beispiel: Laufwerk D).

Wenn jedoch ein „Memory Stick“ im Einschub des Network Walkman sitzt, werden nur die auf dem „Memory Stick“ gespeicherten Daten angezeigt. Wenn die im Flash-Speicher gespeicherten Daten angezeigt werden sollen, nehmen Sie den „Memory Stick“ aus dem Einschub des Network Walkman heraus.

Hinweis

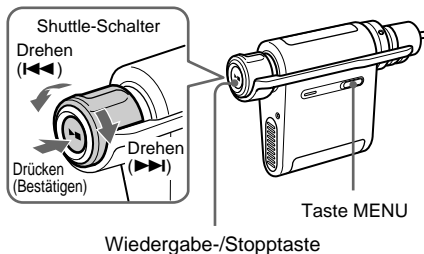
Wenn Sie mit der Datenspeicherfunktion des Network Walkman auf Dateien zugreifen, die im integrierten Flash-Speicher oder auf einem „Memory Stick“ gespeichert sind, können Sie nicht gleichzeitig die SonicStage-Software verwenden. Wenn Sie es doch versuchen, wird die Fehlermeldung „Cannot access the Device/media.“ angezeigt.

Abgleichen von Uhrzeit und Datum des Network Walkman mit der integrierten Uhr eines Computers

Wenn diese Funktion auf „ON“ gesetzt ist, werden die am Network Walkman eingestellte Uhrzeit und das Datum automatisch mit der integrierten Uhr des Computers abgeglichen, sobald Sie den Network Walkman an einen Computer anschließen. Die SonicStage-Software muss dabei laufen. „ON“ ist standardmäßig eingestellt.

Sie können zeitlich begrenzte Titel nur wiedergeben, wenn am Network Walkman Uhrzeit und Datum eingestellt sind. Stellen Sie also unbedingt Uhrzeit und Datum ein.

Wie Sie am Network Walkman Datum und Uhrzeit einstellen, ist unter „Einstellen von Uhrzeit und Datum (DATE-TIME)“ auf Seite 34 beschrieben.



Ändern der Einstellung in „OFF“

Die Uhrzeiteinstellung am Network Walkman ändert sich nicht, wenn Sie den Network Walkman an einen Computer anschließen.

- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „PC CLK.“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.



- 3 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „OFF“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.

- 4 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So ändern Sie die Einstellung in „ON“

Wählen Sie in Schritt 3 „ON“.

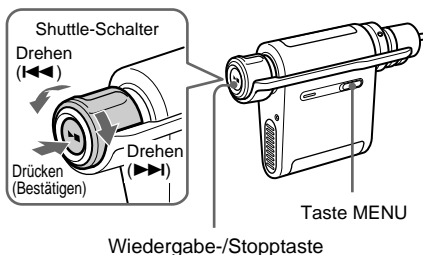
So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

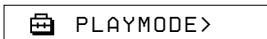
Einstellen von Uhrzeit und Datum (DATE-TIME)

Sie können Datum und Uhrzeit einstellen und anzeigen.

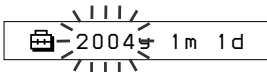
Außerdem können Sie die am Network Walkman eingestellte Uhrzeit und das Datum mit der integrierten Uhr eines Computers abgleichen, indem Sie den Network Walkman an den Computer anschließen (Seite 33).



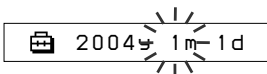
- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „DATE-TIME“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.
Die Jahresangabe blinkt.

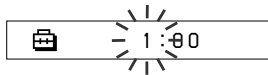


- 3 Stellen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters das Jahr ein und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.
Die Monatsangabe blinkt.



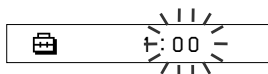
- 4 Stellen Sie wie in Schritt 3 erläutert Monat und Tag ein.

Wenn Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters den Tag eingestellt haben, drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste. Daraufhin erscheint im Display die Anzeige zum Einstellen der Uhrzeit.



- 5 Stellen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters die Stunde ein und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.

Die Minutenangabe blinkt.



- 6 Stellen Sie wie in Schritt 5 erläutert die Minuten ein.

Wenn Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters die Minuten eingestellt haben, drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.

- 7 Drücken Sie die Taste MENU.

Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

So zeigen Sie Uhrzeit und Datum an

Halten Sie die Taste MENU gedrückt.

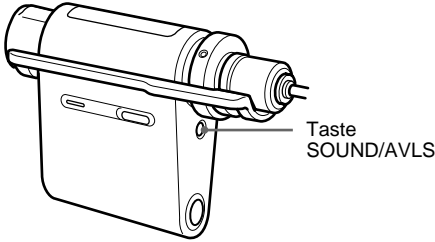
Während Sie die Taste gedrückt halten, werden Datum und Uhrzeit angezeigt.

Hinweise

- Wenn das Gerät längere Zeit nicht benutzt wird, werden die Datums- und Uhrzeiteinstellungen unter Umständen zurückgesetzt.
- Wenn Datum und Uhrzeit nicht eingestellt sind, wird stattdessen „-- --“ angezeigt.
- Wenn PC CLK auf „ON“ gesetzt ist (Seite 33), werden die am Network Walkman eingestellte Uhrzeit und das Datum automatisch mit der integrierten Uhr des Computers abgeglichen, sobald Sie den Network Walkman an einen Computer anschließen.
- Je nach der Region, in die das Gerät geliefert wird, ist für die Uhrzeitanzeige das 12- oder das 24-Stunden-Format eingestellt.
Ein Wechsel zwischen 12- und 24-Stunden-Anzeige ist bei diesem Gerät nicht möglich.
In diesem Handbuch ist die Anzeige im 24-Stunden-Format zu sehen.

Begrenzen der Lautstärke (AVLS)

Aktivieren Sie die AVLS-Funktion (Automatic Volume Limiter System = automatisches Lautstärkebegrenzungssystem), um die maximale Lautstärke zu begrenzen, so dass Sie andere nicht belästigen und selbst nicht zu stark abgelenkt werden. Mit AVLS können Sie in einer angenehmen Lautstärke Musik hören.



Halten Sie die Taste SOUND/AVLS eine halbe Sekunde lang gedrückt.

Die AVLS-Anzeige ☺ erscheint. Die Lautstärke bleibt moderat und lässt sich nicht übermäßig erhöhen.

So beenden Sie den AVLS-Modus

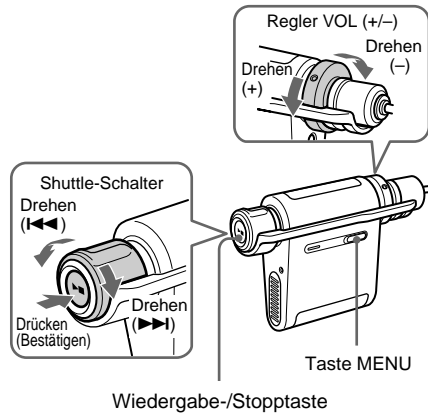
Halten Sie die Taste SOUND/AVLS gedrückt, bis die Anzeige ☺ erlischt.

Einstellen der Lautstärke mit der Lautstärke-speicherfunktion

Sie haben zwei Möglichkeiten, die Lautstärke einzustellen.

Manueller Modus: Stellen Sie durch Drehen des Reglers VOL (+/-) die Lautstärke auf einen Wert zwischen 0 und 31 ein.

Speichermodus: Stellen Sie durch Drehen des Reglers VOL (+/-) die Lautstärke auf eine von drei gespeicherten Stufen ein: LO, MID oder HI.



Einstellen der Lautstärkestufen im Speichermodus

- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „VOL: MAN“ aus.

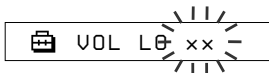


- 3 Drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.
„MAN“ blinkt.

- 4 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „SET >“ aus.



- 5 Drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.
„VOL LO xx“* blinkt.
* „xx“ steht für numerische Lautstärkewerte.



- 6 Stellen Sie für alle drei Lautstärkestufen einen Wert ein: LO, MID oder HI.

- 1 Stellen Sie durch Drehen des Reglers VOL (+/-) den Lautstärkewert für die Stufe LO ein.
- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „VOL MID xx“ aus und stellen Sie dann durch Drehen des Reglers VOL (+/-) den Lautstärkewert für die Stufe MID ein.
- 3 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „VOL HI xx“ aus und stellen Sie dann durch Drehen des Reglers VOL (+/-) den Lautstärkewert für die Stufe HI ein.

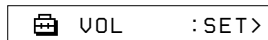
- 7 Drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.

- 8 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.
Nachdem Sie die Lautstärkewerte gespeichert haben, können Sie die Lautstärke auf eine von drei gespeicherten Stufen einstellen: LO, MID oder HI.

Umschalten in den manuellen Modus

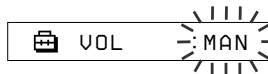
- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.

- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „VOL: SET“.



- 3 Drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.
„SET >“ blinkt.

- 4 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „MAN.“ aus.



- 5 Drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.

- 6 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.
Bei dieser Einstellung lässt sich die Lautstärke durch Drehen des Lautstärkereglers einstellen.

So beenden Sie den Menümodus

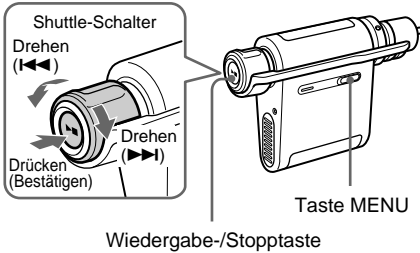
Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

Hinweis

Wenn AVLS aktiviert ist (Seite 35), ist die Lautstärke möglicherweise geringer als eingestellt.

Ausschalten des Signaltons (BEEP)

Sie können den Signalton des Network Walkman ausschalten.



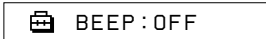
- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „BEEP:“ und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste. „ON“ blinkt.



- 3 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „OFF“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.



- 4 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So ändern Sie die Einstellung in „ON“

Wählen Sie in Schritt 3 „ON“.

So beenden Sie den Menümodus

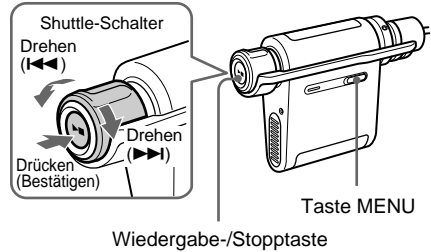
Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

Einstellen der Hintergrundbeleuchtung

Sie können die Hintergrundbeleuchtung ein- (ON) und ausschalten (OFF).

Menü Hintergrundbeleuchtung

OFF	Immer aus
ON	Schaltet sich nach jedem Bedienvorgang drei Sekunden lang ein (bzw. bis das Durchlaufen von Text im Display beendet ist)

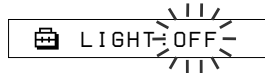


So stellen Sie „ON“ ein

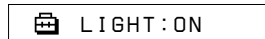
- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „LIGHT:“ und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste. „OFF“ blinkt.



- 3 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „ON“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.



- 4 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So ändern Sie die Einstellung in „OFF“

Wählen Sie in Schritt 3 „LIGHT: OFF“ aus.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

Einstellen der Synchronaufnahme

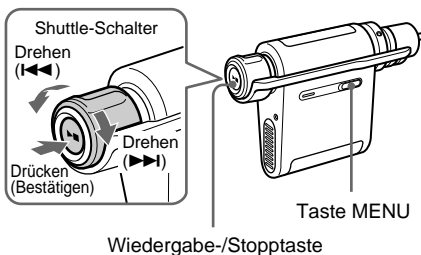
— nur NW-MS77DR

Sie können die Einstellung für die Synchronaufnahme auswählen. Wenn die Synchronaufnahme auf „ON“ gesetzt ist, beginnt die Aufnahme automatisch, sobald ein Tonsignal vom Zuspielderät (CD-Player usw.) erkannt wird. Dies ist allerdings nur bei einer Aufnahme von einem digitalen Audiogerät mithilfe eines optischen Digitalkabels der Fall. Wenn eine Passage ohne Tonsignale zugespielt wird, schaltet das Gerät automatisch in die Aufnahmepause. Sobald es wieder Tonsignale erkennt, startet die Aufnahme neu.

Sie können die Synchronaufnahme ein- (ON) oder ausschalten (OFF).

Einstellung	Bedeutung
ON	Synchronaufnahme eingeschaltet
OFF	Synchronaufnahme ausgeschaltet

Die Standardeinstellung ist OFF.



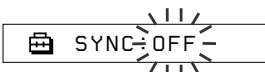
1 Drücken Sie die Taste MENU.

Das Menü wird angezeigt.

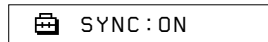


2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „SYNC“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.

„OFF“ blinkt.



3 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „ON“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.



4 Drücken Sie die Taste MENU.

Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So wählen Sie OFF

Wählen Sie in Schritt 3 die Einstellung „OFF“.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

Tipps

Wenn einige Sekunden lang eine Passage ohne Tonsignale zugespielt wird, wird die Aufnahme automatisch unterbrochen. Sobald das Gerät wieder Tonsignale erkennt, startet die Aufnahme neu. Dauert die Passage ohne Tonsignale mehr als 5 Minuten, stoppt die Aufnahme automatisch.

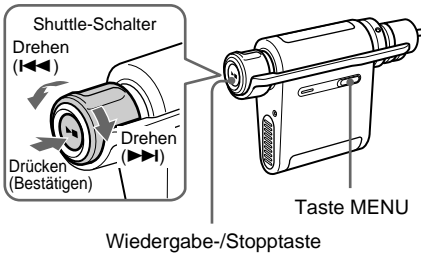
Hinweise

- Bei der Aufnahme von einem analogen Audiogerät ist eine Synchronaufnahme nicht möglich.
- Bei einer Synchronaufnahme können Sie die Aufnahme nicht von Hand unterbrechen oder fortsetzen.
- Ändern Sie die Einstellung für die Synchronaufnahme nicht während einer laufenden Aufnahme. Andernfalls erfolgt die Aufnahme möglicherweise nicht korrekt.
- Wenn die Aufnahmequelle eine Passage ohne Tonsignale enthält, aber Störgeräusche in der Aufnahmequelle vorhanden sind, wird die Aufnahme unter Umständen nicht automatisch unterbrochen.
- Wenn ein Titel bei einer Synchronaufnahme eine Passage ohne Tonsignale von ein paar Sekunden Länge enthält, wird ab der Stelle, an der wieder Tonsignale eingeht, ein neuer Titel begonnen.

Auswählen einer Bitrate

— nur NW-MS77DR

Bei einer Aufnahme im ATRAC3plus-Format können Sie die Bitrate für die Aufnahme auswählen (48 oder 64 Kbps). Je höher die Bitrate ist, um so besser ist die Tonqualität. Allerdings wird auch die Audiodatei entsprechend größer.



- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „BITRATE:“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.
„OFF“ blinkt.



- 3 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters die gewünschte Bitrate aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.



- 4 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

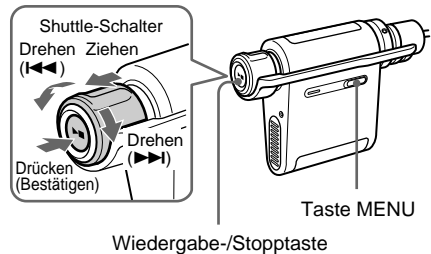
So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

Bearbeiten von Titelname und Gruppenname (EDIT NAME)

— nur NW-MS77DR

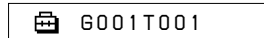
Sie können die aufgezeichneten Titel- und Gruppennamen bearbeiten. Eine Bearbeitung von Titel- und Gruppennamen ist nur möglich, wenn die Wiedergabe gestoppt ist, nicht jedoch während der Wiedergabe. Der Interpretename kann nicht bearbeitet werden.



- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „EDIT NAME >“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.



- 3 Wählen Sie den Titel oder die Gruppe aus, den/die Sie bearbeiten wollen.

Beim Bearbeiten eines Titelnamens

Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters den gewünschten Titelnamen aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.

Beim Bearbeiten eines Gruppennamens

Ziehen Sie den Shuttle-Schalter heraus, so dass der Gruppenname angezeigt wird, und drehen Sie ihn, um den gewünschten Gruppennamen auszuwählen. Drücken Sie dann zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.

Wenn der Titel- bzw. Gruppenname ausgewählt ist, blinkt das erste Zeichen/die erste Ziffer/das erste Symbol und Sie können mit dem Bearbeiten beginnen.



- 4 Bearbeiten Sie den Titel- bzw. Gruppennamen.

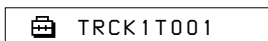
- 1 Wenn Sie in Schritt 3 eine Gruppe ausgewählt haben, drücken Sie den Shuttle-Schalter wieder hinein.
- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters das gewünschte Zeichen/die gewünschte Ziffer/das gewünschte Symbol aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste. Das ausgewählte Zeichen/die ausgewählte Ziffer/das ausgewählte Symbol wird bestätigt und die nächste Stelle blinkt.



Tipp

Durch Drehen und Halten des Shuttle-Schalters können Sie den Zeichen-/Ziffern-/Symboltyp wechseln. Lassen Sie den Shuttle-Schalter an dem gewünschten Typ los. Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters das gewünschte Zeichen/die gewünschte Ziffer/das gewünschte Symbol aus.

- 3 Nachdem Sie wie in Schritt 2 erläutert den Titel bearbeitet haben, halten Sie die Wiedergabe-/Stopptaste zur Bestätigung ein paar Sekunden gedrückt. Der bearbeitete Titel wird gespeichert.



- 5 Drücken Sie die Taste MENU.

Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

Folgende weitere Bearbeitungsfunktionen stehen zur Verfügung:

Funktion	Vorgehen
Bewegen des Cursors	Ziehen Sie den Shuttle-Schalter und drehen Sie ihn.
Einfügen eines Leerzeichens vor dem Cursor	Wählen Sie das letzte Symbol.
Löschen des Zeichens über dem Cursor	Drücken Sie die Taste SOUND/AVLS.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

So brechen Sie das Bearbeiten ab

Drücken Sie die Taste MENU.

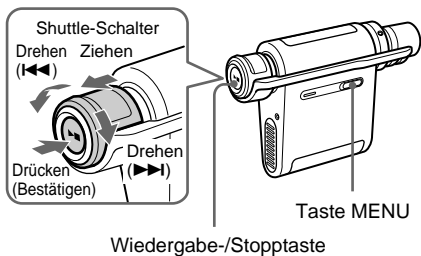
Hinweise

- Sie können nur die Titel- oder Gruppennamen von Audiodaten bearbeiten, die mit der USB-Aufnahmestation aufgezeichnet wurden. Wenn Sie Audiodaten auswählen, die mit SonicStage auf dem Computer übertragen wurden, wird „CANNOT EDIT“ angezeigt und Sie können die Namen nicht bearbeiten. Auch bei Audiodaten, die mit der USB-Aufnahmestation aufgezeichnet wurden, können Sie die Titel- oder Gruppennamen auf dem Network Walkman nicht bearbeiten, wenn diese bereits mit SonicStage bearbeitet wurden.
- Folgende Zeichentypen können eingegeben werden: Buchstaben (A-Z, a-z), Ziffern (0-9) und Symbole (“ () , _ ‘ - Leerzeichen).
- Sie können maximal 20 Zeichen eingeben.

Löschen von Audiodateien (ERASE)

Im integrierten Flash-Speicher oder auf einem „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) gespeicherte Titel können titel- und gruppenweise (albumweise) gelöscht werden. Stellen Sie sicher, dass Sie die Titel wirklich löschen wollen, bevor Sie den Löschvorgang starten.

Wenn Sie Titel löschen, erkennt SonicStage, dass diese zum Computer zurückübertragen werden sollen, sobald Sie den Network Walkman an den Computer anschließen, von dem Sie die Titel ursprünglich übertragen haben. Die Anzahl der restlichen Übertragungsvorgänge wird dabei automatisch erhöht.



💡 Tipp

Sie können in den Gruppenmodus wechseln, indem Sie den Shuttle-Schalter ziehen und drehen.

- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „ERASE“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.



Während der Wiedergabe können keine Audiodateien gelöscht werden.

- 3 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters den zu löschenden Titel aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.



Wenn Sie 10 Sekunden lang keine weitere Taste betätigen, wird der Löschvorgang automatisch abgebrochen.

- 4 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „Y“ aus.



- 5 Drücken Sie die Wiedergabe-/Stopptaste.
„Really?“ wird angezeigt.

- 6 Drücken Sie die Wiedergabe-/Stopptaste.
„ERASING“ wird angezeigt und der Titel wird gelöscht. Nach dem Löschen des Titels erscheint „COMPLETE“ im Display und dann erscheint wieder die Anzeige aus Schritt 2.

- 7 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

So brechen Sie das Löschen eines Titels ab

Wählen Sie in Schritt 4 „N“.

So löschen Sie Titel gruppenweise

Wählen Sie in Schritt 3 durch Ziehen und Drehen des Shuttle-Schalters die zu löschende Gruppe aus.

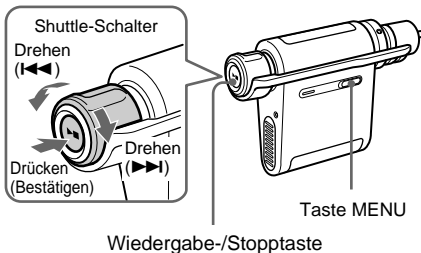
Hinweise

- Während der Wiedergabe können keine Titel gelöscht werden. „ERASE“ wird im Menü nicht angezeigt.
- Auf einem „Memory Stick“ gespeicherte Musikdaten können nicht gelöscht werden, wenn der Schreibschutzschalter am „Memory Stick“ auf „LOCK“ gestellt ist. „MS LOCKED“ wird angezeigt.
- Nehmen Sie den „Memory Stick Duo“ nicht heraus, solange „ERASING“ angezeigt wird.

Neugruppieren von Titeln (REGROUP)

Die Gruppierungsfunktion wird möglicherweise deaktiviert*, wenn Sie einen Titel aus dem integrierten Flash-Speicher oder von einem „Memory Stick Duo“ löschen bzw. einfügen und dabei einen Computer verwenden, auf dem SonicStage nicht installiert ist (Seite 15). In einem solchen Fall können Sie die Gruppierungsfunktion wieder aktivieren, indem Sie die Audiodateien neu gruppieren. Zum Bearbeiten von Audiodateien schließen Sie den Network Walkman unbedingt an den Computer an und verwenden Sie die SonicStage-Software.

* Die Reihenfolge der Titel ändert sich nicht, auch wenn die Gruppierungsfunktion deaktiviert ist.



- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.

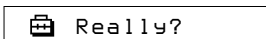


- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „REGROUP“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.



Während der Wiedergabe können Audiodateien nicht neu gruppiert werden.

- 3 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „Really?“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.
„Really?“ wird angezeigt.



- 4 Drücken Sie die Wiedergabe-/Stopptaste.

Die Neugruppierung beginnt und „REGROUPING“ blinkt. Nach dem Neugruppieren der Musikdaten erscheint „COMPLETE“ im Display und dann erscheint wieder die Anzeige aus Schritt 2.

- 5 Drücken Sie die Taste MENU.

Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

Hinweise

- Während der Wiedergabe können Titel nicht neu gruppiert werden. „REGROUP“ wird im Menü nicht angezeigt.
- Nehmen Sie den „Memory Stick“ nicht heraus, solange „REGROUP“ angezeigt wird.

Tipp

In einigen Fällen lässt sich die vorherige Gruppierung möglicherweise nicht wiederherstellen. Zum Bearbeiten von Audiodateien schließen Sie den Network Walkman an den Computer an und verwenden Sie die SonicStage-Software.

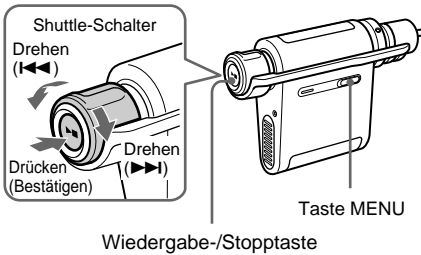
Laden des Akkus über eine USB-Verbindung (USB CHARGE)

Mit dieser Einstellung können Sie den Akku im Network Walkman laden, indem Sie den Network Walkman über das dedizierte USB-Kabel an den Computer anschließen.

So können Sie den Akku laden, ohne das Netzteil anzuschließen.

Tipp

Die Funktion USB CHARGE ist nützlich, wenn Sie den Network Walkman ohne Netzteil laden möchten. Normalerweise sollten Sie den Akku mit dem Netzteil laden.



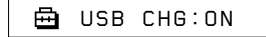
- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „USB CHG:“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.
„OFF“ blinkt.



- 3 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „ON“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stopptaste.



- 4 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

- 5 Schließen Sie den Network Walkman über das dedizierte USB-Kabel an einen Computer an.
Näheres finden Sie unter „Übertragen von Audiodateien vom Computer an den Network Walkman: Schritt 4“ auf Seite 16.
Der Ladevorgang beginnt.

So ändern Sie die Einstellung in „OFF“

Wählen Sie in Schritt 3 „OFF“.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

Hinweis

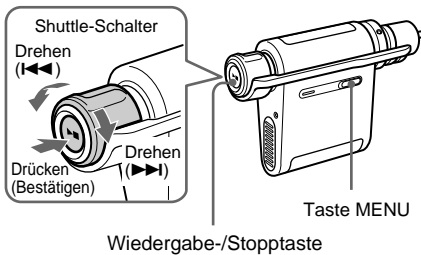
Bei einigen Computern ist die Leistungsabgabe über die USB-Anschlüsse nicht ausreichend. Bei unzureichender Leistungsabgabe wird am Computerbildschirm eine Fehlermeldung angezeigt und die Erkennung des Network Walkman wird deaktiviert. Trennen Sie in diesem Fall den Network Walkman vom Computer und setzen Sie die Funktion USB CHARGE auf OFF.

Tipp

Normalerweise sollten Sie den Akku mit dem Netzteil laden.

Formatieren des Speichermediums (FORMAT)

Mit dem Network Walkman können Sie den integrierten Flash-Speicher und einen „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) formatieren. Beim Formatieren des Speichermediums gehen alle zuvor gespeicherten Daten verloren. Stellen Sie also sicher, dass Sie die gespeicherten Daten nicht mehr benötigen, bevor Sie den Formatiervorgang starten. Wenn Sie einen „Memory Stick“ formatieren, werden auch mit anderen Geräten darauf gespeicherte Daten gelöscht. Die im Handel erhältlichen „Memory Stick“ sind bereits werkseitig formatiert. Sie brauchen sie vor dem Gebrauch nicht erneut zu formatieren.

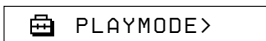


Hinweis

Einen „Memory Stick“, der mit einem anderen Gerät als dem Network Walkman bzw. unter Verwendung einer anderen Software als der mitgelieferten SonicStage-Software formatiert wurde, können Sie nicht verwenden. Näheres dazu finden Sie auf Seite 9.

1 Drücken Sie die Taste MENU.

Das Menü wird angezeigt.



2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „FORMAT“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stoppaste.



Während der Wiedergabe kann das Speichermedium nicht formatiert werden.

Wenn ein „Memory Stick“ in den Einschub eingesetzt ist

- 1 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „IN“ (integrierter Flash-Speicher) oder „MS“ („Memory Stick“) aus.



- 2 Drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stoppaste.

3 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters „Y“ aus und drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabe-/Stoppaste. „Really?“ wird angezeigt.

4 Drücken Sie die Wiedergabe-/Stoppaste. „FORMATTING“ blinkt und die Formatierung beginnt. Nach dem Formatieren erscheint „COMPLETE“ im Display und dann erscheint wieder die Anzeige aus Schritt 2.

5 Drücken Sie die Taste MENU. Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN] oder drücken Sie die Taste MENU.

So brechen Sie das Formatieren ab

Wählen Sie in Schritt 3 „N“.

Hinweise

- Während der Wiedergabe kann das Speichermedium nicht formatiert werden. „FORMAT“ wird im Menü nicht angezeigt.
- Das Formatieren ist nicht möglich, wenn der Schreibschutzschalter am „Memory Stick“ auf „LOCK“ gestellt ist. „MS LOCKED“ wird angezeigt.
- Nehmen Sie den „Memory Stick Duo“ nicht heraus, solange „FORMATTING“ angezeigt wird.

💡 Tipp

Wenn Sie Audiodateien durch Formatieren löschen, erkennt SonicStage, dass diese zum Computer zurückübertragen werden sollen, sobald Sie den Network Walkman an den Computer anschließen, von dem Sie die Audiodateien ursprünglich übertragen haben. Die Anzahl der restlichen Übertragungsvorgänge wird dabei automatisch erhöht.

Sicherheitsmaßnahmen

Sicherheit

- Führen Sie keine Fremdkörper in die Buchse DC IN an der USB-Anschlusstation ein.
- Achten Sie darauf, die Anschlüsse der USB-Anschlusstation nicht mit Metallgegenständen kurzzuschließen.

Stromversorgung

- Verwenden Sie ausschließlich das mit dem Network Walkman gelieferte Netzteil und die mitgelieferte USB-Anschlusstation oder USB-Aufnahmestation. Verwenden Sie kein anderes Netzteil. Andernfalls kann es am Network Walkman zu Fehlfunktionen kommen.



- Der Network Walkman wird auch in ausgeschaltetem Zustand mit Strom versorgt, solange das Netzkabel mit der Netzsteckdose verbunden ist.
- Wenn Sie den Network Walkman längere Zeit nicht benutzen wollen, trennen Sie ihn von der Stromquelle. Um das Netzteil von der Netzsteckdose zu trennen, ziehen Sie immer am Stecker, niemals am Netzkabel.

Aufstellung

- Achten Sie darauf, dass der Network Walkman keinen extremen Lichtverhältnissen und keinen extremen Temperaturen ausgesetzt und vor Feuchtigkeit und Vibrationen geschützt ist.
- Wenn Sie den Network Walkman über das Netzteil mit Strom versorgen, wickeln Sie ihn nicht in Tücher o. ä. ein. Im Gerät könnte sich ein Wärmestau bilden, der zu Fehlfunktionen oder Schäden führen könnte.

Wärmestau

Bei längerem ununterbrochenen Gebrauch kann sich im Network Walkman und in der USB-Anschlusstation beim Laden ein Wärmestau bilden.

Kopfhörer

Sicherheit im Straßenverkehr

Verwenden Sie keine Kopfhörer, wenn Sie ein Auto, ein Fahrrad oder ein anderes Fahrzeug lenken. Dies stellt eine Gefahrenquelle dar und ist vielerorts gesetzlich verboten. Auch wenn Sie zu Fuß gehen, sollten Sie den Network Walkman nicht zu laut einstellen - denken Sie an Ihre Sicherheit zum Beispiel beim Überqueren einer Straße. In potenziell gefährlichen Situationen sollten Sie äußerst vorsichtig sein bzw. das Gerät möglichst ausschalten.

Vermeidung von Gehörschäden

Stellen Sie die Lautstärke der Kopfhörer nicht zu hoch ein. Ohrenärzte warnen vor ständigen, lauten Geräuschen. Wenn Sie Ohrengeräusche wahrnehmen, senken Sie die Lautstärke oder schalten Sie das Gerät aus.

Rücksichtnahme

Stellen Sie die Lautstärke nicht zu hoch ein. Auf diese Weise können nicht nur Sie selbst noch hören, was um Sie herum vorgeht, sondern Sie zeigen auch Rücksicht gegenüber anderen.

Achtung

Nehmen Sie die Kopfhörer bei einem Gewitter sofort ab.

Reinigung

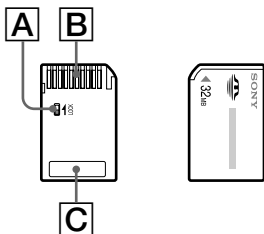
- Reinigen Sie das Gehäuse des Network Walkman mit einem weichen Tuch, das Sie leicht mit Wasser oder einer milden Reinigungslösung angefeuchtet haben.
- Reinigen Sie von Zeit zu Zeit den Kopfhörerstecker.

Hinweise

- Verwenden Sie keine Scheuerschwämme, Scheuermittel oder Lösungsmittel wie Alkohol oder Benzin. Diese könnten das Gehäuse angreifen.
- Achten Sie darauf, dass über die Öffnung im Anschlusssteil kein Wasser in die USB-Anschlusstation oder die USB-Aufnahmestation gelangt.

Sollten an Ihrem Network Walkman Probleme auftreten oder sollten Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Sony-Händler.

Umgang mit dem „Memory Stick Duo“



- Bringen Sie keine Aufkleber auf dem „Memory Stick Duo“ an, damit dieser nicht im Einschub hängen bleiben kann.
- Auf einem „Memory Stick“ können keine Daten aufgezeichnet und keine aufgezeichneten Daten bearbeitet bzw. gelöscht werden, wenn der Schreibschutzschalter auf „LOCK“ gestellt ist (A).
- Verwenden Sie zum Einstellen des Schreibschutzschalters einen spitzen Gegenstand.
- Nehmen Sie den „Memory Stick“ nicht heraus, wenn gerade Daten gelesen oder geschrieben werden.
- Um eine Beschädigung von Daten zu vermeiden, dürfen Sie auf keinen Fall
 - den „Memory Stick“ herausnehmen oder den Network Walkman ausschalten, während gerade Daten gelesen oder geschrieben werden.
 - den Network Walkman an einem Ort verwenden, an dem er statischer Elektrizität oder elektrischen Störfeldern ausgesetzt ist.
- Es empfiehlt sich, von wichtigen Daten Sicherungskopien zu erstellen.
- Drücken Sie nicht zu fest auf den „Memory Stick“, wenn Sie ihn im Notizbereich beschriften (C).
- Bewahren Sie den „Memory Stick“ in der mitgelieferten Hülle auf, wenn Sie ihn bei sich tragen oder lagern.
- Berühren Sie den Anschluss am „Memory Stick“ nicht mit den bloßen Händen oder metallenen Gegenständen (B).
- Biegen Sie den „Memory Stick“ nicht, lassen Sie ihn nicht fallen und setzen Sie ihn keinen heftigen Stößen aus.
- Zerlegen Sie den „Memory Stick“ nicht und nehmen Sie keine Veränderungen daran vor.
- Schützen Sie den „Memory Stick“ vor Feuchtigkeit.
- Lagern und verwenden Sie den Network Walkman nicht in einer Umgebung, in der er folgenden Bedingungen ausgesetzt ist:
 - extrem hohen Temperaturen, wie sie zum Beispiel in einem in der Sonne geparkten Auto vorkommen
 - direktem Sonnenlicht
 - hoher Luftfeuchtigkeit oder korrodierenden Substanzen

Wenn Sie den Network Walkman entsorgen

Dieser Network Walkman ist mit einem eingebauten Nickel-Metall-Hybrid-Akku ausgestattet. Wenn Sie den Network Walkman entsorgen, achten Sie darauf, auch den Akku sachgerecht zu entsorgen.

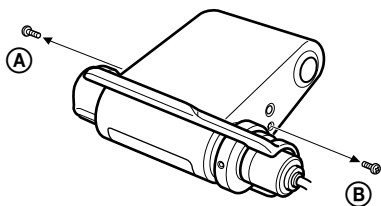
In einigen Ländern gelten unter Umständen spezielle Vorschriften zur Entsorgung des Akkus, mit dem dieses Produkt betrieben wird.
Nähere Informationen erhalten Sie beispielsweise bei der Stadtverwaltung.

Hinweis

Zerlegen Sie den Network Walkman nicht, es sei denn, um ihn zu entsorgen.

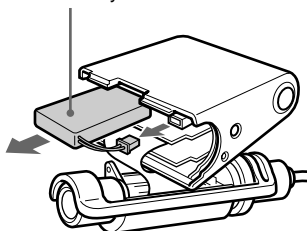
So nehmen Sie den Nickel-Metall-Hybrid-Akku heraus

- ① Lösen Sie die Schrauben (A) und (B) an den Seiten mithilfe eines Kreuzschlitzschraubenziehers.



- ② Nehmen Sie die Abdeckung ab.

Nickel-Metall-Hybrid-Akku



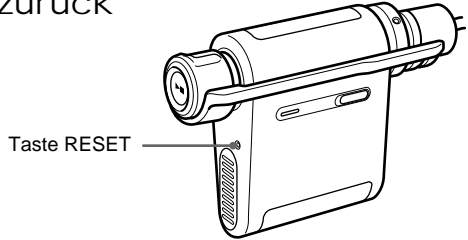
- ③ Ziehen Sie den Stecker heraus und nehmen Sie dann den Akku heraus.
- ④ Wickeln Sie zur Isolierung Klebeband um den Anschluss.

Störungsbehebung

Sollten an Ihrem Network Walkman Störungen auftreten, versuchen Sie, diese anhand der folgenden Checkliste zu beheben, bevor Sie sich an einen Sony-Händler wenden. Sollte die Störung bestehen bleiben, wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler. Wenn Probleme auftreten, wenn das Gerät an den Computer angeschlossen ist, schlagen Sie bitte auch in der Online-Hilfe zur mitgelieferten Software nach.

So setzen Sie den Player zurück

Wenn der Network Walkman nicht normal funktioniert oder kein Ton zu hören ist und die Störung sich nicht anhand der Checkliste zur Störungsbehebung unten beheben lässt, drücken Sie die Rücksetztaste mit einem spitzen Gegenstand mehr als eine Sekunde lang.



Tipp

Durch das Drücken der Rücksetztaste werden keine gespeicherten Audiodateien gelöscht.

Was ist passiert?

Betrieb

Symptom	Ursache/Abhilfemaßnahme
Es ist kein Ton zu hören. Störgeräusche treten auf.	<ul style="list-style-type: none">• Die Lautstärke wurde völlig heruntergedreht. → Stellen Sie die Lautstärke höher ein (Seite 23).• Der Kopfhörerstecker ist nicht richtig angeschlossen. → Schließen Sie den Kopfhörerstecker richtig an (Seite 26).• Der Kopfhörerstecker ist verschmutzt. → Reinigen Sie den Kopfhörerstecker mit einem trockenen, weichen Tuch.• Ein zeitlich begrenzter Titel wird wiedergegeben. → Titel, deren Wiedergabefrist abgelaufen ist, können nicht wiedergegeben werden.• Es sind keine Audiodateien gespeichert. → Wenn „NO DATA“ angezeigt wird, übertragen Sie Audiodateien vom Computer aus.
Die Tasten funktionieren nicht.	<ul style="list-style-type: none">• Mit dem Schalter HOLD wurde die Tastensperre aktiviert. → Deaktivieren Sie mit dem Schalter HOLD die Tastensperre (Seite 32).• Im Network Walkman hat sich Feuchtigkeit niedergeschlagen. → Lassen Sie den Network Walkman einige Stunden unbenutzt.• Die Akkurestladung reicht nicht aus. → Laden Sie den Akku auf (Seite 11).• Der Network Walkman sitzt auf der USB-Anschlusstation oder der USB-Aufnahmestation. → Die Tasten funktionieren nicht, wenn der Network Walkman auf der USB-Anschlusstation oder der USB-Aufnahmestation sitzt. Nehmen Sie den Network Walkman von der USB-Anschlusstation oder der USB-Aufnahmestation ab.
Die Lautstärke ist zu niedrig.	<ul style="list-style-type: none">• Die AVLS-Funktion ist aktiviert. → Schalten Sie die AVLS-Funktion aus (Seite 35).
Über den rechten Kopfhörerkanal ist kein Ton zu hören.	<ul style="list-style-type: none">• Der Kopfhörerstecker ist nicht richtig angeschlossen. → Schließen Sie den Kopfhörerstecker richtig an (Seite 26).
Die Wiedergabe stoppt plötzlich.	<ul style="list-style-type: none">• Die Akkurestladung reicht nicht aus. → Laden Sie den Akku auf (Seite 11).

Display

Symptom	Ursache/Abhilfemaßnahme
Die Hintergrundbeleuchtung schaltet sich nicht ein.	LIGHT wurde auf „OFF“ gesetzt. → Setzen Sie „LIGHT“ im Menümodus auf „ON“ (Seite 37).
„□“ wird anstelle eines Titels angezeigt.	Der Name des Titels enthält Zeichen, die auf dem Network Walkman nicht angezeigt werden können. → Weisen Sie dem Titel mit der mitgelieferten SonicStage-Software einen Namen mit Zeichen zu, die unterstützt werden.

Laden des Akkus

Symptom	Ursache/Abhilfemaßnahme
Die Betriebsdauer des Akkus ist sehr kurz.	<ul style="list-style-type: none">• Die Umgebungstemperatur liegt unter 5 °C. → Unter diesen Bedingungen verkürzt sich die Betriebsdauer des Akkus. Dies ist keine Fehlfunktion.• Sie haben den Network Walkman längere Zeit nicht verwendet. → Die Akkukapazität lässt sich durch mehrmaliges Laden und Entladen wieder herstellen.• Der Akku muss ausgetauscht werden. → Wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.• Der Akku wurde nicht lange genug geladen. → Der Network Walkman benötigt 15 Minuten, um den Akku zu prüfen und zu schützen, bevor eine Schnellneuladung beginnt. Laden Sie den Akku vollständig auf (bis die Anzeige CHARGE erlischt).
Die Anzeige CHARGE leuchtet nicht.	Das Gerät funktioniert nicht ordnungsgemäß. → Setzen Sie das Gerät durch Drücken der Rücksetztaste zurück (Seite 48).
Die Anzeige CHARGE blinkt.	Sie versuchen, den Akku bei sehr hohen oder niedrigen Temperaturen zu laden. → Laden Sie den Akku bei einer Umgebungstemperatur zwischen 5 °C und 35 °C. Bei sehr hohen oder niedrigen Temperaturen wird der Akku nicht geladen, um seine Leistungsfähigkeit nicht zu verringern.

Verbindung mit dem Computer und mitgelieferte Software

Symptom	Ursache/Abhilfemaßnahme
Die Software lässt sich nicht installieren.	Ein mit der Software nicht kompatibles Betriebssystem wird verwendet. → Näheres dazu schlagen Sie bitte in der Bedienungsanleitung zu SonicStage nach.
„CONNECT“ wird im Display des Network Walkman nicht angezeigt, wenn Sie ihn über das dedizierte USB-Kabel an den Computer anschließen.	<ul style="list-style-type: none">• Warten Sie, bis die Authentifizierung von SonicStage beendet ist.• Auf dem Computer wird eine andere Anwendung ausgeführt. → Warten Sie eine Weile und schließen Sie das USB-Kabel wieder an. Wenn das Problem damit nicht behoben ist, lösen Sie das USB-Kabel, starten Sie den Computer neu und schließen Sie das USB-Kabel dann wieder an.• Das dedizierte USB-Kabel ist nicht angeschlossen. → Schließen Sie das dedizierte USB-Kabel an.• Ein USB-Hub wird verwendet. → Bei Anschluss über einen USB-Hub kann der Betrieb nicht gewährleistet werden. Schließen Sie das dedizierte USB-Kabel direkt an den Computer an.

Störungsbehebung (Fortsetzung)

Symptom	Ursache/Abhilfemaßnahme
Der Network Walkman wird vom Computer nicht erkannt, wenn Sie ihn an den Computer anschließen.	<ul style="list-style-type: none">• Der Network Walkman sitzt nicht korrekt auf der USB-Anschlusstation oder der USB-Aufnahmestation. → Setzen Sie den Network Walkman korrekt auf die USB-Anschlusstation oder die USB-Aufnahmestation.• Das dedizierte USB-Kabel ist nicht angeschlossen. → Schließen Sie das dedizierte USB-Kabel an.• Die Treiberdatei für den Network Walkman wurde nicht installiert. → Installieren Sie die Treiberdatei für den Network Walkman (Seite 15). Die Treiberdatei für den Network Walkman wird automatisch installiert, wenn Sie SonicStage von der mitgelieferten CD-ROM installieren.
Titel lassen sich nicht übertragen.	<ul style="list-style-type: none">• Das dedizierte USB-Kabel ist nicht richtig angeschlossen. → Schließen Sie das USB-Kabel richtig an.• Der Titel wurde bereits dreimal übertragen. (Bei SonicStage Version 2.0 und höher gilt diese Einschränkung nicht.) → Übertragen Sie den Titel zurück auf den Computer und dann wieder auf den Network Walkman.• Auf dem Medium, auf das Sie die Audiodateien übertragen möchten (integrierter Flash-Speicher oder „Memory Stick“), steht nicht genug Speicherplatz zur Verfügung. → Übertragen Sie nicht benötigte Titel zurück auf den Computer, um Speicherplatz freizugeben.• Es wurden bereits 400 Titel oder 400 Gruppen in den integrierten Flash-Speicher übertragen. → In den integrierten Flash-Speicher können maximal 400 Titel oder Gruppen übertragen werden.• Es wurden bereits 400 Titel oder 400 Gruppen auf den „Memory Stick“ übertragen. → Auf einen „Memory Stick“ können maximal 400 Titel oder Gruppen übertragen werden.• Audiodateien mit einer zeitlichen Wiedergabeeinschränkung oder mit begrenzter Wiedergabehäufigkeit können aufgrund der von den Urheberrechtsinhabern festgelegten Einschränkungen möglicherweise nicht übertragen werden. Einzelheiten zu den Einstellungen der einzelnen Audiodateien erhalten Sie beim Anbieter.• Der „Memory Stick“, auf den Sie die Audiodateien übertragen möchten, unterstützt MagicGate nicht. → Verwenden Sie einen MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“.
Die Anzahl an Audiodateien, die übertragen werden können, ist sehr gering. Die verfügbare Aufzeichnungsdauer ist sehr kurz.	<ul style="list-style-type: none">• Auf dem Medium (integrierter Flash-Speicher oder „Memory Stick“), auf das Sie die Audiodateien übertragen möchten, ist nicht genug freier Speicher für die Audiodateien vorhanden. → Übertragen Sie nicht benötigte Audiodateien zurück auf den Computer, um Speicherplatz freizugeben.• Auf dem Medium, auf das Sie die Audiodateien übertragen möchten (integrierter Flash-Speicher oder „Memory Stick“), sind andere Daten als Audiodateien gespeichert. → Verschieben Sie die anderen Daten auf den Computer, um Speicherplatz freizugeben.
Audiodateien lassen sich nicht zurück auf den Computer übertragen.	<ul style="list-style-type: none">• Sie verwenden als Ziel für die Übertragung einen anderen Computer als den, von dem die Dateien ursprünglich auf den Network Walkman übertragen wurden. → Audiodateien können nur auf den Computer zurückübertragen werden, von dem sie ursprünglich auf den Network Walkman übertragen wurden.• Die Audiodateien wurden von dem Computer gelöscht, von dem sie ursprünglich auf den Network Walkman übertragen wurden. → Audiodateien können nicht auf den Computer zurückübertragen werden, wenn sie auf dem Computer, von dem sie ursprünglich auf den Network Walkman übertragen wurden, gelöscht wurden. Löschen Sie die entsprechenden Audiodateien auch vom Network Walkman.

Symptom	Ursache/Abhilfemaßnahme
Audiodateien werden manchmal automatisch auf den Computer zurückübertragen, wenn Sie den Network Walkman an den Computer anschließen.	Wenn Sie eine Audiodatei mit einer SonicStage-Version auf einem anderen Computer als dem für die Übertragung verwendeten von Ihrem Network Walkman löschen, wird die Datei automatisch auf den Computer zurückübertragen, sobald Sie den Network Walkman an den Computer anschließen, der für die Übertragung verwendet wurde. Die Anzahl der restlichen Übertragungsvorgänge wird dabei automatisch erhöht.
Nachdem der Network Walkman an den Computer angeschlossen wurde, wird der „Memory Stick“ angezeigt, aber es werden keine Dateien gefunden.	<ul style="list-style-type: none"> • Es ist kein „Memory Stick“ eingesetzt. → Setzen Sie einen „Memory Stick“ ein. • Am „Memory Stick“ liegt ein Problem vor. → Setzen Sie einen „Memory Stick“ ein und überprüfen Sie das Display des Network Walkman, während Sie das dedizierte USB-Kabel lösen. Wenn eine Fehlermeldung angezeigt wird, gehen Sie nach den Anweisungen vor. (Seite 53 bis 54) • Der Computer wechselt einmal in den Standby-Modus und wieder in den normalen Betrieb. → Die Daten werden möglicherweise nicht richtig übertragen, wenn der Computer aus dem Standby-Modus in den Normalbetrieb schaltet. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel und schließen Sie es wieder an.
Der Network Walkman wird instabil, wenn er an den Computer angeschlossen ist.	Sie verwenden einen USB-Hub oder ein USB-Verlängerungskabel. → Bei Anschluss über einen USB-Hub oder ein USB-Verlängerungskabel kann der Betrieb nicht gewährleistet werden. Schließen Sie das dedizierte USB-Kabel direkt an den Computer an.
„Failed to authenticate Device/Media“ (Fehler beim Authentifizieren von Gerät/Medium) wird am Computerbildschirm angezeigt, wenn die Verbindung zwischen Network Walkman und Computer hergestellt wird.	Der Network Walkman ist nicht richtig an den Computer angeschlossen. → Beenden Sie SonicStage und überprüfen Sie, ob das dedizierte USB-Kabel richtig angeschlossen ist. Starten Sie SonicStage neu.

Aufnahmen (nur NW-MS77DR)

Symptom	Ursache/Abhilfemaßnahme
Die Tasten an der USB-Aufnahmestation funktionieren nicht.	<ul style="list-style-type: none"> • Die USB-Aufnahmestation ist nicht eingeschaltet. → Schließen Sie das mitgelieferte Netzteil ordnungsgemäß an. • Der Aufnahmewahlschalter ist auf „USB/KEY PROTECT“ gestellt. → Stellen Sie den Schalter auf „LINE IN“. • Das Aufnahmekabel ist nicht richtig an die Buchse LINE IN angeschlossen. → Schließen Sie das optische Digitalkabel oder das Verbindungskabel (Analogkabel) korrekt an die Buchse LINE IN an.
Beim Aufnehmen ist ein Fehler aufgetreten.	<ul style="list-style-type: none"> • Es wurden keine Musikdaten übertragen. → Überprüfen Sie, ob die Wiedergabe am Zuspielderät (digitales/analoges Audiogerät) korrekt erfolgt. Drücken Sie unbedingt die Taste STOP an der USB-Aufnahmestation, so dass die Fehlermeldung ausgeblendet wird, bevor Sie die Aufnahme neu starten. • Das Gerät ist Vibrationen ausgesetzt. → Wenn das Gerät Vibrationen ausgesetzt ist, kann es beim Aufnehmen zu Fehlern kommen. Stellen Sie das Gerät auf eine vibrationsfreie Fläche und drücken Sie die Taste STOP an der USB-Aufnahmestation, so dass die Fehlermeldung ausgeblendet wird, bevor Sie die Aufnahme neu starten.

Sonstiges

Symptom	Ursache/Abhilfemaßnahme
Es wird kein Signalton ausgegeben, wenn Sie am Network Walkman eine Taste drücken.	BEEP wurde auf „OFF“ gesetzt. → Setzen Sie „BEEP“ im Menümodus auf „ON“ (Seite 37).
Es lässt sich kein „Memory Stick“ in den Einschub einsetzen.	<ul style="list-style-type: none">• Sie halten den „Memory Stick“ verkehrt herum. → Setzen Sie den „Memory Stick“ richtig herum in den Network Walkman ein (Seite 15, 19).• Sie haben auf dem „Memory Stick“ Aufkleber angebracht. → Bringen Sie auf dem „Memory Stick“ keine Aufkleber an.
Die aktuelle Uhrzeit wird nicht mehr angezeigt.	Sie haben den Network Walkman längere Zeit nicht verwendet und auch den Akku nicht geladen. → Dies ist keine Fehlfunktion.
Der Network Walkman, die USB-Anschlussstation oder die USB-Aufnahmestation erwärmt sich.	Der Akku wurde gerade geladen oder wird geladen. → Aufgrund der schnellen Aufladung erwärmt sich der Network Walkman, die USB-Anschlussstation oder die USB-Aufnahmestation beim Laden des Akkus. Auch nach dem Laden bleiben die Geräte noch eine gewisse Zeit warm.
Ein mit anderen Geräten benutzter „Memory Stick“ lässt sich nicht verwenden.	Der „Memory Stick“ wurde mit dem anderen Gerät, wie z. B. einem Computer, formatiert. → Übertragen Sie die Daten auf ein anderes Speichermedium wie die Festplatte eines Computers und formatieren Sie den „Memory Stick“ mit dem Network Walkman neu (Seite 44).
Auf dem „Memory Stick“ werden keine Gruppen gefunden.	Die auf dem „Memory Stick“ oder im integrierten Flash-Speicher gespeicherten Daten wurden mit einem Gerät bearbeitet, das die Gruppierungsfunktion nicht unterstützt. → Durch eine Neugruppierung vor dem Anschließen an den Computer lassen sich die Gruppen möglicherweise wiederherstellen (Seite 42).
Auf einem „Memory Stick“ gespeicherte Audiodateien lassen sich mit anderen „Memory Stick“-kompatiblen Geräten nicht wiedergeben.	Sie versuchen, Dateien im ATRAC3plus-Format auf einem Gerät wiederzugeben, das das ATRAC3plus-Format nicht unterstützt. → Dateien im ATRAC3plus-Format können nur auf Geräten wiedergegeben werden, die ATRAC3plus unterstützen.

Fehlermeldungen

Befolgen Sie die Anweisungen unten, wenn eine Fehlermeldung im Display erscheint.

Meldung	Bedeutung	Abhilfemaßnahme
ACCESS	Auf den „Memory Stick“ wird zugegriffen.	Warten Sie, bis der Zugriff beendet ist. Nehmen Sie den „Memory Stick“ während des Zugriffs nicht heraus.
AVLS	Sie versuchen, eine höhere Lautstärke einzustellen, als bei aktivierter AVLS-Funktion zulässig ist.	Drehen Sie die Lautstärke herunter oder schalten Sie die AVLS-Funktion aus.
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none"> Bestimmte Dateien können aufgrund eines inkompatiblen Formats auf dem Network Walkman nicht wiedergegeben werden. Die Übertragung wurde gewaltsam unterbrochen. 	<p>Wenn eine Datei nicht wiedergegeben werden kann, können Sie sie vom „Memory Stick“ löschen.</p> <p>Näheres dazu finden Sie unter „So löschen Sie abnormale Daten von einem „Memory Stick“ oder aus dem integrierten Flash-Speicher“ (Seite 55).</p>
CANNOT REC	<p>Sie haben den Network Walkman auf die USB-Aufnahmestation gesetzt und dann den Aufnahmewählschalter auf „LINE IN“ gestellt.</p> <p>Die Aufnahme ist fehlgeschlagen.</p> <p>Die Audiodaten können mit diesem Gerät nicht aufgezeichnet werden.</p>	<p>Dies ist keine Fehlfunktion. Warten Sie, bis Sie den Aufnahmestart bestätigen können.</p> <p>Überprüfen Sie, ob das Aufnahmekabel korrekt angeschlossen ist, und starten Sie dann die Aufnahme neu.</p> <p>Die Audiodaten, die Sie aufzunehmen versuchen, sind mit diesem Gerät nicht kompatibel.</p>
CONNECT	Der Network Walkman ist an den Computer angeschlossen.	Dies ist keine Fehlfunktion. Sie können den Network Walkman mit der SonicStage-Software, nicht jedoch mit den Tasten am Network Walkman bedienen.
ERROR	Eine Fehlfunktion wurde festgestellt.	Wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.
EXPIRED	<ul style="list-style-type: none"> Bei einem Titel mit befristeter Wiedergabe ist die Wiedergabefrist abgelaufen. Datum und Uhrzeit wurden nicht eingestellt und deshalb können Titel mit befristeter Wiedergabe nicht wiedergegeben werden. Der Titel ist mit einer Wiedergabeeinschränkung geschützt, die mit dem Network Walkman nicht kompatibel ist. 	<ul style="list-style-type: none"> Stellen Sie gegebenenfalls im Menümodus Datum und Uhrzeit ein (Seite 34). Wenn ein Titel nicht wiedergegeben werden kann, können Sie ihn vom „Memory Stick“ löschen. Näheres dazu finden Sie unter „So löschen Sie abnormale Daten von einem „Memory Stick“ oder aus dem integrierten Flash-Speicher“ (Seite 55). Der Network Walkman unterstützt keine Inhalte, die nur eine begrenzte Anzahl von Malen wiedergegeben werden dürfen. Näheres dazu finden Sie unter „Hinweis zum Wiedergeben von Musiktiteln mit begrenzter Wiedergabehäufigkeit“ (Seite 18).
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none"> Die Datei kann nicht gelesen werden. An der Datei liegt ein Problem vor. 	Löschen Sie den Titel, bei dem „FILE ERROR“ angezeigt wurde. Näheres dazu finden Sie unter „So löschen Sie abnormale Daten von einem „Memory Stick“ oder aus dem integrierten Flash-Speicher“ (Seite 55).
FORMAT ERROR	<p>Während der Wiedergabe: Der eingesetzte „Memory Stick“ enthält Dateien in einem Format, das mit dem Network Walkman nicht kompatibel ist.</p> <p>Während der Aufnahme: Der Titel, den Sie aufzunehmen versuchen, liegt in einem Dateiformat vor, das mit dem Network Walkman nicht kompatibel ist.</p>	<p>Formatieren Sie den „Memory Stick“ wie auf Seite 44 beschrieben. Formatieren Sie den „Memory Stick“ mit dem Network Walkman. Wenn Sie zum Formatieren ein anderes Gerät verwenden, können Sie zwar Titel übertragen, nicht jedoch mit dem Network Walkman wiedergeben.</p> <p>Da der Titel mit dem Network Walkman nicht kompatibel ist, lässt er sich nicht aufnehmen.</p>


Störungsbehebung (Fortsetzung)

Meldung	Bedeutung	Abhilfemaßnahme
GROUP FULL	Die Höchstzahl der Gruppen im integrierten Flash-Speicher und auf dem „Memory Stick“ wurde überschritten.	Übertragen Sie die Gruppen, die Sie noch benötigen, auf den Computer und löschen Sie die entsprechenden Gruppen vom Network Walkman. Erläuterungen zum Übertragen von Gruppen auf den Computer finden Sie in der Online-Hilfe zu SonicStage.
HOLD	Alle Funktionstasten sind deaktiviert, da mit dem Schalter HOLD die Tastensperre aktiviert wurde.	Deaktivieren Sie mit dem Schalter HOLD die Tastensperre, damit Sie die Tasten betätigen können.
LOW BATT	Der Akku ist fast leer.	Laden Sie den Akku auf.
MEMORY FULL	Der Speicher ist voll oder es gibt mehr als 400 Gruppen.	Löschen Sie Titel oder Gruppen. Eine Gruppe ohne Titel wird wie eine Gruppe gezählt. Verwenden Sie SonicStage, um Gruppen zu löschen, die keine Titel enthalten.
MG ERROR	Eine Datei, die ohne Autorisierung verteilt wurde, ist entdeckt worden (Urheberrechtsschutz).	Übertragen Sie die Audiodateien, bei denen keine Probleme vorliegen, zurück auf den Computer und formatieren Sie den „Memory Stick“ dann mit dem Network Walkman. Näheres dazu finden Sie unter „So löschen Sie abnormale Daten von einem „Memory Stick“ oder aus dem integrierten Flash-Speicher“ (Seite 55).
MS LOCKED	Der Schreibschutzschalter am „Memory Stick“ ist auf „LOCK“ gestellt.	Stellen Sie den Schreibschutzschalter in die Schreibposition, wenn Sie einen „Memory Stick“ formatieren, den Network Walkman mit dem Computer verbinden und Audiodaten übertragen oder den Network Walkman für eine Aufnahme an ein digitales/analogenes Audiogerät anschließen (NW-MS77DR).
NO AUDIO	Im integrierten Flash-Speicher und auf dem „Memory Stick“ befinden sich keine Audiodateien.	Übertragen Sie Audiodateien mit SonicStage, wenn sich auf dem „Memory Stick“ keine Audiodateien befinden.
	Bei dem „Memory Stick“ im Gerät handelt es sich nicht um einen MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“.	Setzen Sie einen MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) ein. Erläuterungen dazu finden Sie unter „Der „MagicGate Memory Stick““ auf Seite 8.
NO DATA	Der „Memory Stick“ enthält keine Daten.	Übertragen Sie Audiodateien mit SonicStage.
READ ONLY	Ein schreibgeschützter „Memory Stick“ ist eingesetzt.	Setzen Sie einen MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) ein. Erläuterungen dazu finden Sie unter „Der „MagicGate Memory Stick““ auf Seite 8.
STICK ERROR	<ul style="list-style-type: none"> • Auf den „Memory Stick“ kann nicht zugegriffen werden. • Am „Memory Stick“ oder am Network Walkman liegt ein Problem vor. 	Nehmen Sie den „Memory Stick“ heraus und setzen Sie ihn wieder ein. Wenn sich das Problem so nicht beheben lässt, bringen Sie den Network Walkman und den „Memory Stick“ zu einem Sony-Händler.
TYPE ERROR	Der eingesetzte „Memory Stick“ ist mit dem Network Walkman nicht kompatibel.	Setzen Sie einen MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) in den Einschub ein.

So löschen Sie abnormale Daten von einem „Memory Stick“ oder aus dem integrierten Flash-Speicher

Wenn „CANNOT PLAY“, „EXPIRED“, „FILE ERROR“, „STICK ERROR“ oder „MG ERROR“ angezeigt wird, liegt ein Problem mit allen oder einigen der auf dem „Memory Stick“ oder im integrierten Flash-Speicher gespeicherten Daten vor.

Löschen Sie Daten, die nicht wiedergegeben werden können, wie im Folgenden erläutert.

- 1 Schließen Sie den Network Walkman an den Computer an und starten Sie SonicStage.
- 2 Wenn Sie bereits wissen, bei welchen Daten Probleme vorliegen (z. B. Titel, deren Wiedergabefrist abgelaufen ist), löschen Sie diese Daten mit der SonicStage-Software.
- 3 Wenn sich das Problem so nicht beheben lässt, klicken Sie in SonicStage auf die Schaltfläche , um alle Daten, bei denen kein Problem vorliegt, zu übertragen. Dazu muss der Network Walkman an den Computer angeschlossen sein.
- 4 Lösen Sie den Network Walkman vom Computer und formatieren Sie den „Memory Stick“ oder den integrierten Flash-Speicher über das Menü FORMAT (Seite 44).

Hinweis

Wenn Sie einen „Memory Stick“ formatieren, werden auch mit anderen Geräten darauf gespeicherte Daten gelöscht. Überprüfen Sie vor dem Formatieren die auf dem „Memory Stick“ gespeicherten Daten, insbesondere, wenn der „Memory Stick“ mit anderen Geräten gespeicherte Daten enthält.

Einzelheiten finden Sie in der Online-Hilfe zu SonicStage.

Technische Daten

Maximale Aufnahmedauer (ungefähr)

NW-MS70D/MS77DR; Mit dem integrierten Flash-Speicher:

ATRAC3	ATRAC3plus
4 Std. 10 Min. (132 Kbps)	2 Std. (256 Kbps)
5 Std. 20 Min. (105 Kbps)	8 Std. 40 Min. (64 Kbps)
8 Std. 30 Min. (66 Kbps)	11 Std. 40 Min. (48 Kbps)

NW-MS90D; Mit dem integrierten Flash-Speicher:

ATRAC3	ATRAC3plus
8 Std. 20 Min. (132 Kbps)	4 Std. (256 Kbps)
10 Std. 40 Min. (105 Kbps)	17 Std. 20 Min. (64 Kbps)
17 Std. (66 Kbps)	23 Std. 20 Min. (48 Kbps)

Mit einem „Memory Stick“ (64 MB):

ATRAC3	ATRAC3plus
60 Min. (132 Kbps)	30 Min. (256 Kbps)
80 Min. (105 Kbps)	130 Min. (64 Kbps)
120 Min. (66 Kbps)	170 Min. (48 Kbps)

Mit einem „Memory Stick“ (128 MB):

ATRAC3	ATRAC3plus
120 Min. (132 Kbps)	60 Min. (256 Kbps)
160 Min. (105 Kbps)	260 Min. (64 Kbps)
240 Min. (66 Kbps)	350 Min. (48 Kbps)

Abtastfrequenz

44,1 kHz

Audiokomprimierungstechnologie

ATRAC3 (Adaptive Transform Acoustic Coding3)

ATRAC3plus (Adaptive Transform Acoustic Coding3plus)

Frequenzgang

20 bis 20.000 Hz (Einzelsignalmessung bei Wiedergabe)

Ausgang

Kopfhörer: Stereominibuchse

Signal-Rauschabstand

mindestens 79 dB (mit Ausnahme von ATRAC3 mit 66 Kbps)

Dynamikbereich

mindestens 85 dB (mit Ausnahme von ATRAC3 mit 66 Kbps)

Betriebstemperatur

5 °C bis 35 °C

Stromquelle

- 1,2 V Gleichstrom (über integrierten Akku)
- 4,5 V Gleichstrom (über Netzteil)
- USB-Stromversorgung (von einem Computer über das mitgelieferte USB-Kabel)

Akkubetriebsdauer (bei kontinuierlicher Wiedergabe)

ATRAC3-Format: ca. 44 Stunden

ATRAC3plus-Format: ca. 36 Stunden

Abmessungen

36,4 × 48,5 × 18 mm

(B/H/T, ohne vorstehende Teile)

Gewicht

ca. 54 g (ohne „Memory Stick Duo“)

Mitgeliefertes Zubehör

USB-Anschlussstation (NW-MS70D/MS90D) (1)

USB-Aufnahmestation (NW-MS77DR) (1)

Kopfhörer (1)

Dediziertes USB-Kabel (1)

Netzteil (für die mitgelieferte USB-Anschlussstation) (1)

Tragebeutel (1)

Kopfhörer verlängerkabel (1)

Optisches Digitalkabel (NW-MS77DR) (1)

Halsriemen (1)

Ohrpolster (Größe S, L) (NW-MS90D, Modell für

Länder außerhalb der USA) (1)

CD-ROM (1)

Bedienungsanleitung (1)

Bedienungsanleitung zu SonicStage (1)

Sonderzubehör

MagicGate-kompatibler „Memory Stick Duo“

MSH-M128A (128 MB)

MSH-M64A (64 MB)

Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

Glossar

MagicGate

Eine Urheberrechtsschutztechnologie, die auf Authentifizierungs- und Verschlüsselungstechniken beruht. Dank Authentifizierung ist sichergestellt, dass geschützte Inhalte nur zwischen kompatiblen Geräten und Medien ausgetauscht werden können und dass die geschützten Inhalte verschlüsselt aufgezeichnet und übertragen werden, um unberechtigtes Kopieren oder Wiedergeben zu verhindern.

Hinweis

Das Symbol **MAGIC GATE** kennzeichnet das von Sony entwickelte Urheberrechtsschutzsystem. Eine Konvertierung für andere Medien ist damit nicht unbedingt möglich.

„MagicGate Memory Stick“

Ein „Memory Stick“, der mit „MagicGate“-Urheberrechtsschutztechnologie ausgestattet ist. Der „Memory Stick“ ist ein kompaktes Speichermedium mit integrierten Schaltkreisen. Daten, zum Beispiel Musikaufnahmen, für die ein Urheberrechtsschutz erforderlich ist, können Sie nur mithilfe eines „MagicGate Memory Stick“ und mit „MagicGate“-kompatiblen Geräten (z. B. einem Network Walkman) aufzeichnen und wiedergeben. Mit einem „MagicGate Memory Stick“ und einem beliebigen anderen „Memory Stick“-kompatiblen Gerät können Sie auch beliebige andere Arten von digitalen Daten aufzeichnen.

Einen „MagicGate Memory Stick“ erkennen Sie an den Logos „MG“ und „MAGIC GATE“.

„Memory Stick“

Der „Memory Stick“ ist ein tragbares und kompaktes Speichermedium mit integrierten Schaltkreisen. Es gibt zwei „Memory Stick“-Typen: den „MagicGate Memory Stick“ mit „MagicGate“-Urheberrechtsschutztechnologie und den normalen „Memory Stick“ ohne Urheberrechtsschutztechnologie. Mithilfe von „Memory Stick“-kompatiblen Audio-/Videogeräten können Sie Bild- und Audiodateien aufzeichnen oder Daten von einem Computer überspielen. Auf einem „Memory Stick“ können Daten in unterschiedlichen Formaten gespeichert werden. Welche Formate ein bestimmtes Gerät unterstützt, entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung zu dem Gerät.

Sie können zum Beispiel mit entsprechenden Geräten Bilddateien auf einem „MagicGate Memory Stick“ speichern, auch wenn sich bereits Audiodateien auf dem „MagicGate Memory Stick“ befinden.

„Memory Stick Duo“

Es gibt zwei „Memory Stick“-Formate: den „Memory Stick“ normaler Größe und den kompakten „Memory Stick Duo“. Wenn Sie einen „Memory Stick Duo“ in Geräten verwenden möchten, die für den „Memory Stick“ normaler Größe ausgelegt sind, benötigen Sie einen Memory Stick Duo-Adapter.

OpenMG

Urheberrechtsschutztechnologie zur sicheren Verwaltung von Musikinhalten von EMD-Diensten/Audio-CDs auf einem PC. Diese Anwendungssoftware wird auf dem Computer installiert und verschlüsselt digitale Musikinhalte beim Aufzeichnen der Daten auf der Festplatte des Computers. So können Sie auf Ihrem Computer Musikdaten speichern, während gleichzeitig eine unberechtigte Übertragung dieser Daten über ein Netzwerk oder auf andere Weise unterbunden wird. Diese Urheberrechtsschutzsoftware für den PC entspricht der „MagicGate“-Technologie und ermöglicht die Übertragung digitaler Musikdaten von der Festplatte des PCs an ein kompatibles Gerät.

SonicStage

Urheberrechtsschutztechnologie zur sicheren Verwaltung von Musikinhalten von EMD-Diensten/Audio-CDs auf einem PC. Diese Anwendungssoftware wird auf dem Computer installiert und verschlüsselt digitale Musikinhalte beim Aufzeichnen der Daten auf der Festplatte des Computers. So können Sie auf Ihrem Computer Musikdaten speichern, während gleichzeitig eine unberechtigte Übertragung dieser Daten über ein Netzwerk oder auf andere Weise unterbunden wird. Diese Urheberrechtsschutzsoftware für den PC entspricht der „MagicGate“-Technologie und ermöglicht die Übertragung digitaler Musikdaten von der Festplatte des Computers an ein kompatibles Gerät.

ATRAC3

ATRAC3 steht für „Adaptive Transform Acoustic Coding3“ und ist eine Kompressionstechnologie für Tonsignale, die eine hohe Tonqualität ermöglicht und zugleich eine sehr starke Komprimierung erlaubt. Die ATRAC3-Komprimierungsrate ist etwa 10 Mal so hoch wie die einer Audio-CD, so dass sich auf den Speichermedien wesentlich mehr speichern lässt.

ATRAC3plus

ATRAC3plus steht für „Adaptive Transform Acoustic Coding3plus“ und ist eine Kompressionstechnologie für Tonsignale, die noch höhere Komprimierungsraten als ATRAC3 ermöglicht. ATRAC3plus ist eine neue Kompressionstechnologie für Tonsignale, die eine im Vergleich zu ATRAC3 mindestens gleich gute Tonqualität bietet.

Bitrate

Gibt die Anzahl der Daten pro Sekunde an. Die Maßeinheit dafür ist bps (Bit pro Sekunde).

64 Kbps steht für 64.000 Informationsbits pro Sekunde. Eine große Bitrate bedeutet, dass für die Wiedergabe von Musik eine große Datenmenge verwendet wird. Bei Musikaufnahmen im gleichen Format (z. B. ATRAC3plus) ist daher die Tonqualität bei 64 Kbps besser als bei 48 Kbps. Allerdings werden bei Audiodateien in Formaten wie MP3 unterschiedliche Codierverfahren verwendet, so dass die Tonqualität nicht allein von der Bitrate abhängt.

Menüliste

Drücken Sie die Taste MENU, um in den Menümodus zu wechseln, und verwenden Sie den Shuttle-Schalter (Drehen: Auswahl/Drücken: Bestätigung), um die Einstellungen für den Network Walkman zu ändern.

Näheres zu den einzelnen Menüoptionen finden Sie auf den in Klammern angegebenen Seiten. Zu Menüoptionen mit der Markierung „>“ werden Einstellbildschirme angezeigt, sobald Sie zur Bestätigung den Shuttle-Schalter drücken.

Anzeige (Menümodus)	Bedeutung
PLAY MODE > (Wiedergabemodus)	Hiermit wählen Sie den gewünschten Wiedergabemodus aus (Seite 27).
DISPLAY > (Anzeigemodus)	Hiermit wählen Sie den gewünschten Anzeigemodus aus (Seite 28).
VOL: (Speichern der Lautstärke)	Hiermit können Sie die gewünschte Lautstärke speichern (Seite 35).
SOUND > (Gespeicherte, digitale Klangmodi)	Hiermit können Sie die gewünschte Klangqualität speichern (Seite 30).
BEEP: (Signalteinstellung)	Diese Option können Sie auf „ON“ oder „OFF“ setzen (Seite 37).
LIGHT: (Einstellung der LCD-Hintergrundbeleuchtung)	„OFF“: Immer aus „ON“: Schaltet sich nach jedem Bedienvorgang drei Sekunden lang ein (Seite 37)
TITLE: (Umschalten der Titelanzeige zwischen englischen und japanischen Zeichen)	Für die Titelanzeige können Sie zwischen englischen und japanischen Zeichen umschalten. Standardmäßig werden englische Zeichen angezeigt. In der Regel brauchen Sie diese Einstellung nicht zu ändern. Diese Einstellung steht beim NW-MS77DR nicht zur Verfügung.
DATE-TIME (Einstellung von Datum/Uhrzeit)	Sie können Datum und Uhrzeit einstellen und anzeigen (Seite 34).
PC CLK: (Abgleich von Datum/Uhrzeit mit der integrierten Uhr eines Computers)	Sie können Uhrzeit und Datum des Network Walkman mit der integrierten Uhr eines Computers abgleichen lassen (Seite 33).
USB CHG: (Einstellung für Laden des Akkus über USB)	Hiermit können Sie den Akku über eine USB-Verbindung aufladen (Seite 43).

Anzeige (Menümodus)	Bedeutung
ERASE > (Löschen von Audiodateien)	Hiermit können Sie Audiodateien löschen, die im integrierten Flash-Speicher oder auf einem MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) im Network Walkman gespeichert sind. Sie können Titel und Gruppen löschen (Seite 41).
FORMAT > (Formatieren des Speichers)	Hiermit können Sie den integrierten Flash-Speicher oder einen MagicGate-kompatiblen „Memory Stick Duo“ (nicht mitgeliefert) im Network Walkman formatieren (Seite 44).
REGROUP > (Neugruppieren von Daten)	Hiermit können Sie beschädigte Gruppen wiederherstellen (Seite 42).
BITRATE: (Auswählen der Bitrate)	Hiermit wählen Sie die gewünschte Bitrate aus (Seite 39). (nur NW-MS77DR)
REC REMAIN > (Anzeigen der restlichen Aufnahmedauer)	Hiermit können Sie die restliche Aufnahmedauer anzeigen lassen (Seite 29). (nur NW-MS77DR)
SYNC: (Einstellen der Synchronaufnahme)	„ON“: Die Synchronaufnahme wird eingeschaltet. „OFF“: Die Synchronaufnahme wird ausgeschaltet (Seite 38). (nur NW-MS77DR)
EDIT NAME > (Bearbeiten von Titel-/Gruppennamen)	Hiermit können Sie die aufgezeichneten Titel- und Gruppennamen bearbeiten (Seite 39). (nur NW-MS77DR)
[RETURN]	Wenn Sie [RETURN] wählen und die Wiedergabe-/Stoppaste drücken, schalten Sie zurück zum normalen Modus.

Index

A

Akku	11
Akkurestladungsanzeige	12
Ansteuern des Anfangs eines Titels	24
Anzeigemodus	28
ATRAC3	58
ATRAC3plus	58
Audio-CDs	6
Aufnahmen	19
AVLS (Begrenzen der Lautstärke)	35

B

Bearbeiten	39
BEEP (Signalton)	37
Begrenzen der Lautstärke (AVLS)	35
Bitrate	39, 58

C

CD (Audio-CDs)	6
CD-ROM	10, 15
Computer	6, 15

D

DATE-TIME	34
Datum/Uhrzeit	33, 34
Display	17, 27, 53-55, 59

E

EDIT NAME	39
Einsetzen	15, 19
EMD-Dienst	6
ERASE	41
Explorer (Windows Explorer)	9, 32

F

FORMAT	44
Formatieren	9, 44

G

Gespeicherter, digitaler Klangmodus	30
Gruppe	23, 24

H

Herausnehmen	24
Herunterladen	6
Hintergrundbeleuchtung	37
HOLD	32
HOLD-Funktion (Tastensperre)	32

K

Kopfhörer	10, 22, 25, 26
-----------	----------------

L

Laden	11, 43
Lautstärke	35, 36
LIGHT	37
LOCK (Schreibschutzschalter)	15, 19, 41, 46

M

MagicGate	8, 57
MagicGate-kompatibler „Memory Stick Duo“	9, 15, 19, 54
einsetzen	15, 19
herausnehmen	24
„Memory Stick“	8, 57
MENU, Taste	27-31, 33-44
Menüliste	59
„MG Memory Stick (MagicGate Memory Stick)“	8, 57
MP3	6

N

Neugruppieren 42

O

OpenMG 57

P

PC CLK 33

R

REC REMAIN 29

RETURN 59

SSchreibschutzschalter (LOCK)
15, 19, 41, 46

Seriennummer 10

SHUF 27

Shuttle-Schalter 24, 27-31, 33-44

Signalton 37

SonicStage 57

Sperrungen der Tasten (HOLD-Funktion)
32

Störungsbehebung 48

Synchronaufnahme 38

T

TITLE 28

U

Übertragen 6, 15

Uhrzeit/Datum 33, 34

USB CHARGE 43

USB-Anschlussstation 10, 11, 12, 16, 17

USB-Aufnahmestation 10, 16, 17, 20, 21

USB-Kabel 10

W

WAV-Format 6

Weiterschalten 24

Wiedergabe 22, 23

Wiederholte Wiedergabe 27

Windows Explorer 9, 32

Z

Zubehör 10

Zugriffsanzeige 12, 17

Zurückschalten 24

Zurücksetzen 48



Gedruckt auf 100% Recyclingpapier mit
Druckfarbe auf Pflanzenölbasis ohne VOC
(flüchtige organische Bestandteile).

<http://www.sony.net/>

Printed in Japan