

Portable IC Audio Player
Network Walkman

Bedienungsanleitung



NW-E8P

Hinweise für Benutzer

Die mitgelieferte Software

- Die Software und das mitgelieferte Handbuch sind urheberrechtlich geschützt. Ohne die Zustimmung des Urheberrechtinhabers dürfen sie weder ganz noch auszugsweise reproduziert werden. Auch ein Verleih ist untersagt.
- Unter keinen Umständen haftet SONY für irgendwelche finanziellen Schäden oder entgangenen Gewinn, einschließlich aller Ansprüche Dritter, die auf die Verwendung der mit dem Player gelieferten Software zurückgehen.
- Wenn bei dieser Software aufgrund eines Herstellungsfehlers ein Problem auftritt, wird das Produkt von SONY ersetzt.
Weitergehende Haftungsansprüche gegenüber SONY bestehen nicht.
- Die mit diesem Player gelieferte Software kann nur mit ausdrücklich dafür geeigneten Geräten eingesetzt werden.
- Wir sind um eine stetige Verbesserung unserer Produkte bemüht. Beachten Sie deshalb bitte, daß sich die Software-Spezifikationen ohne Ankündigung ändern können.
- Der Betrieb des Players mit anderer als der mitgelieferten Software ist durch die Garantie nicht abgedeckt.

Programm © 2000 Sony Corporation
Dokumentation © 2001 Sony Corporation

Network Walkman ist ein Warenzeichen der Sony Corporation.

OpenMG und das entsprechende Logo sind Warenzeichen der Sony Corporation.

WALKMAN ist ein eingetragenes Warenzeichen der Sony Corporation.

Amerikanische und ausländische Patente unter Lizenz der Dolby Laboratories.

Alle anderen Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer.

Für Kunden in Deutschland

Richtlinie: EMC 89/336/EEC, 92/31/EEC
Diese Einheit erfüllt die europäischen EMC-Bestimmungen für die Verwendung in folgender (folgenden) Umgebung(en):

- Wohngebieten
 - Gewerbegebiete
 - Leichtindustrialgebiete
- (Die Einheit erfüllt die Bestimmungen der Norm EN55022, Klasse B.)

Inhalt

| | |
|---|---|
| Übersicht | 4 |
| Welche Möglichkeiten bietet der Network Walkman? | 4 |
| Weitere Merkmale und Funktionen | 5 |

Vorbereitungen

| | |
|---------------------------------------|---|
| Schritt 1: Auspacken | 6 |
| Schritt 2: Einlegen der Batterie | 7 |

Grundfunktionen

| | |
|--|----|
| Übertragen von Musiktiteln vom Computer auf den Network Walkman (Auschecken) | 8 |
| Wiedergeben von Musik mit dem Network Walkman | 9 |
| Sonstige Funktionen | 11 |
| Das Display | 12 |
| Wechseln des Anzeigemodus ... | 12 |

Weitere Funktionen

| | |
|--|----|
| Einstellen des Klangs | 13 |
| Verstärken der Bässe (MEGA BASS) | 13 |
| Schützen des Gehörs (AVLS-Funktion) | 13 |
| Einstellen des Wiedergabemodus (REPEAT) | 14 |
| Sperren der Bedienelemente (HOLD) | 14 |
| Anbringen der Ohrbügel | 15 |

Weitere Informationen

| | |
|---|----|
| Sicherheitsmaßnahmen | 16 |
| Störungsbehebung | 17 |
| So setzen Sie den Player zurück | 17 |
| Was ist passiert? | 17 |
| Meldungen | 20 |
| Glossar | 21 |
| Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente | 22 |
| Network Walkman | 22 |
| Display | 22 |
| Technische Daten | 23 |
| Indexfunktion | 24 |

In dieser Anleitung wird die Bedienung des Network Walkmans erläutert. Erläuterungen zur mitgelieferten Software (OpenMG Jukebox) finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.

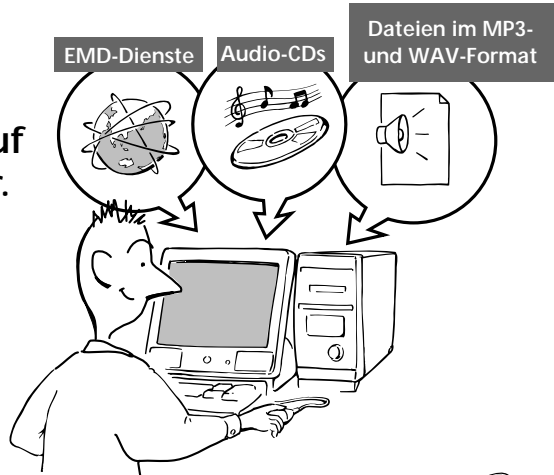
Übersicht

Welche Möglichkeiten bietet der Network Walkman?

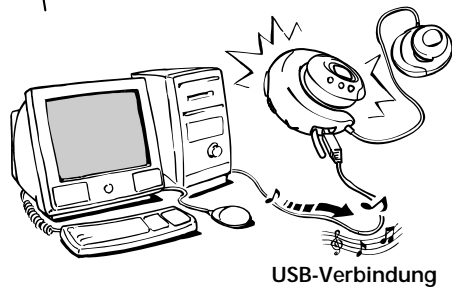
Der Network Walkman ist ein tragbarer IC-Audio-Player.

Damit können Sie problemlos digitale Audiodateien von Ihrem Computer in den integrierten Flash-Speicher des Geräts übertragen und zur Wiedergabe unterwegs mitnehmen.

- 1 Speichern Sie digitale Audiodateien auf Ihrem Computer.**



- 2 Übertragen Sie die Dateien auf den Network Walkman.**



- 3 Lassen Sie die Dateien über den Network Walkman wiedergeben.**



Weitere Merkmale und Funktionen

- IC-Audio-Player in Ohrhörerform
 - Schutz vor Tonaussetzern dank IC-Speicher
 - Etwa 7 Stunden kontinuierliche Wiedergabe mit LR03-Alkalibatterie (Größe AAA)
 - Wählbare Aufnahmedauer: bis zu 60 Min., 80 Min., 120 Min.*
 - LCD-Display mit Hintergrundbeleuchtung: Wenn Sie den Jog-Hebel oder die Tasten betätigen, schaltet sich die Hintergrundbeleuchtung für einige Sekunden ein, so daß Sie den Player auch bei Dunkelheit bedienen können.
 - Jog-Hebel: einfach zu bedienen
 - Schnelle Datenübertragung über das mitgelieferte, dedizierte USB-Kabel
 - Die OpenMG Jukebox-Software ermöglicht das Aufzeichnen von CDs im ATRAC3-Format (hohe Tonqualität, hohe Komprimierungsrate) auf die Festplatte.**
- * Abhängig von der Bitrate beim Aufnehmen. Die hier genannten Zahlen gelten beim Aufnehmen mit 132 Kbps, 105 Kbps und 66 Kbps.
- ** Die OpenMG-Technologie entspricht den SDMI-Spezifikationen (SDMI = Secure Digital Music Initiative) und ermöglicht Ihnen, Musik in Digitalqualität zu hören, ohne die Urheberrechte zu verletzen.

HINWEISE:

- Musikaufnahmen sind nur für den Privatgebrauch zulässig. Sollen Musikaufnahmen anderweitig verwendet werden, ist die Genehmigung der Urheberrechtsinhaber einzuholen.
- Sony übernimmt keine Haftung für Musikdateien, die aufgrund von Fehlern beim Aufnehmen von einer CD bzw. von Fehlern beim Herunterladen nicht auf Ihrem Computer gespeichert werden.

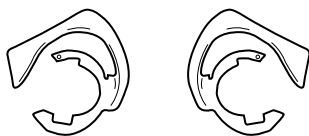
Schritt 1: Auspacken

Die folgenden Teile gehören zum Lieferumfang des Network Walkmans.

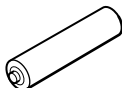
- Network Walkman (1)



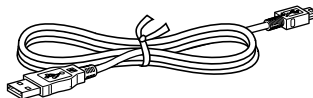
- Ohrbügel
(1 für das linke Ohr, 1 für das rechte Ohr)



- LR03-Alkalibatterie der Größe AAA (1)



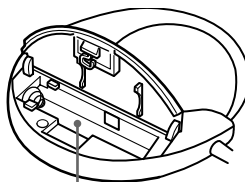
- Dediziertes USB-Kabel (1)



- Tragebeutel (1)
- CD-ROM
(OpenMG Jukebox-Installations-CD) (1)
- Bedienungsanleitung zum NW-E8P (1)
- OpenMG Jukebox
Bedienungsanleitung (1)

Hinweis zur Seriennummer

Die Seriennummer für Ihr Gerät benötigen Sie für die Kundenregistrierung. Sie finden die Nummer im Inneren des Batteriefachs.



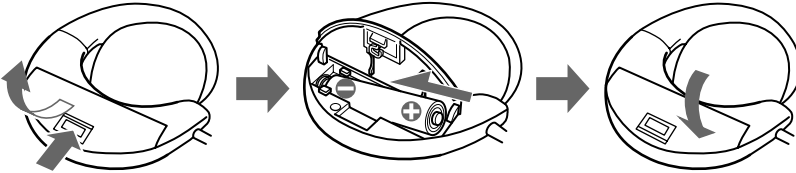
Seriennummer

Schritt 2: Einlegen der Batterie

Legen Sie die LR03-Alkalibatterie (Größe AAA) (mitgeliefert) polaritätsrichtig ein. Achten Sie darauf, sie wie in der Abbildung dargestellt mit der Seite ⊖ zuerst einzulegen.

Einlegen der Batterie

An der Rückseite des Ohrhörers für das linke Ohr befindet sich ein Batteriefach. Schieben Sie den Knopf am Batteriefach in Pfeilrichtung. Der Batteriefachdeckel öffnet sich. Legen Sie die Batterie mit dem negativen Pol ⊖ zuerst ein.



Lebensdauer der Batterie

Etwa 7 Stunden*

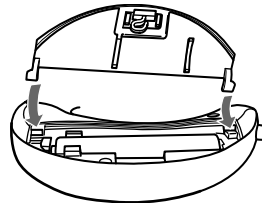
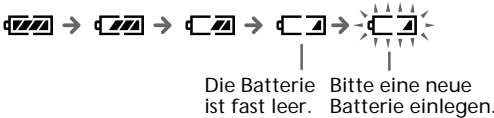
* Unter ungünstigen Betriebsbedingungen oder bei niedrigen Temperaturen kann sich die Lebensdauer der Batterie verkürzen.

Wenn sich der Batteriefachdeckel versehentlich löst

Setzen Sie erst die eine Ecke des Deckels und dann die andere ein. Biegen Sie den Deckel dabei leicht, wie in der Abbildung unten gezeigt.

Die Restladungsanzeige

Das Batteriesymbol im Display ändert sich während der Wiedergabe wie unten abgebildet.



Mit dieser Seite zuerst einsetzen.

Wenn "LOW BATT" im Display erscheint, müssen Sie die Batterie austauschen.

Hinweise

Bei falscher Handhabung der Batterie kann es zu Schäden durch auslaufende Batterieflüssigkeit und Korrosion kommen. Beachten Sie bitte folgende Hinweise:

- Verwenden Sie eine Alkalibatterie.
- Legen Sie die Batterie polaritätsrichtig ein.
- Versuchen Sie nicht, eine Trockenbatterie aufzuladen.
- Nehmen Sie die Batterie heraus, wenn Sie den Player längere Zeit nicht benutzen wollen.
- Wenn Batterieflüssigkeit ausgelaufen ist, reinigen Sie zunächst das Batteriefach, und legen Sie dann eine neue Batterie ein.

Übertragen von Musiktiteln vom Computer auf den Network Walkman (Auschecken)

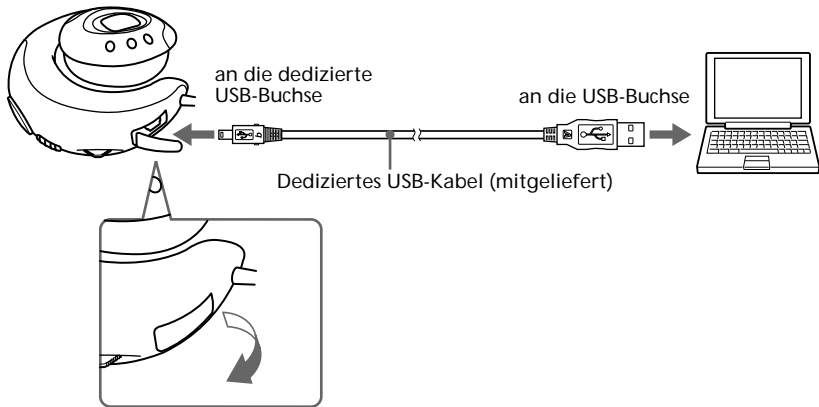
Wenn Sie digitale Audiodateien vom Computer auschecken wollen, müssen Sie zuerst die mitgelieferte OpenMG Jukebox-Software installieren und dann die digitalen Audiodateien in OpenMG Jukebox importieren.

Näheres dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.

1 Schließen Sie den Network Walkman an Ihren Computer an.

Verbinden Sie den schmalen Stecker des mitgelieferten, dedizierten USB-Kabels mit der dedizierten USB-Buchse am Network Walkman und den breiten Stecker mit der USB-Buchse am Computer.

“CONNECT” erscheint im Display.



Hinweise

- Schließen Sie nicht mehr als zwei USB-Geräte (Player) an den Computer an. Andernfalls kann der einwandfreie Betrieb nicht garantiert werden.
- Bei Verwendung eines USB-Hubs oder eines USB-Verlängerungskabels kann der einwandfreie Betrieb nicht garantiert werden.
- Je nach den angeschlossenen USB-Geräten kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Legen Sie unbedingt eine unverbrauchte Alkali-Batterie in das Gerät ein. Wenn keine Batterie eingelegt ist oder die Batterie erschöpft ist, wird das Gerät vom Computer nicht erkannt.
- Wenn Sie den Network Walkman zum ersten Mal an den Computer anschließen, erscheint das Fenster für die Installation des USB-Treibers. Bitte befolgen Sie die Anweisungen im Fenster des Installationsprogramms.
- Schließen Sie den Network Walkman nur bei Bedarf an. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, solange Sie den an den Computer angeschlossenen Network Walkman nicht benutzen wollen.

2 Übertragen Sie die gewünschte Musikdatei auf den Network Walkman (Auschecken).

Erläuterungen dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.

Tip

Erläuterungen zum Übertragen von Musiktiteln zurück auf den Computer (Einchecken) finden Sie im Benutzerhandbuch zur OpenMG Jukebox-Software oder in der Online-Hilfe.

Wiedergeben von Musik mit dem Network Walkman

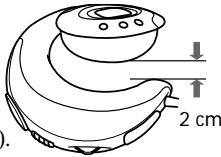
Legen Sie bitte die Batterie ein, bevor Sie den Player verwenden (siehe Seite 7).

Hinweis

Lösen Sie unbedingt den Network Walkman vom Computer, bevor Sie ihn zum Musikhören verwenden.

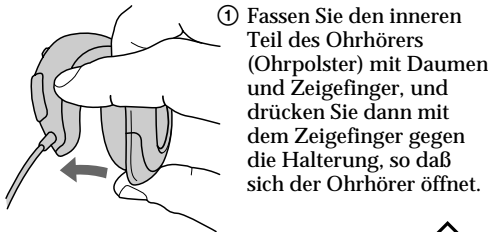
1 Setzen Sie sich die Ohrhörer des Players auf die Ohren.

Die Ohrhörer des Players sind flexibel und lassen sich leicht öffnen (auseinanderdrücken).



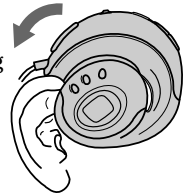
Hinweise

- Bitte tragen Sie keine Ohringe zusammen mit diesem Player.
- Wenn Sie eine Brille tragen, nehmen Sie sie ab, setzen Sie die Ohrhörer auf, und setzen Sie dann die Brille wieder auf.
- Drücken Sie die Ohrhörer nicht mehr als 2 cm weit auseinander. Andernfalls können sie sich verformen und sitzen dann nicht mehr bequem auf den Ohren. Drücken Sie die Ohrhörer auch nicht in die falsche Richtung auseinander. Andernfalls können sie sich verformen.

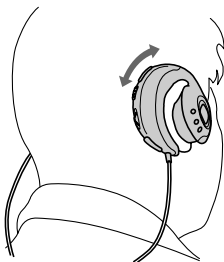


- ① Fassen Sie den inneren Teil des Ohrhörers (Ohrpolster) mit Daumen und Zeigefinger, und drücken Sie dann mit dem Zeigefinger gegen die Halterung, so daß sich der Ohrhörer öffnet.

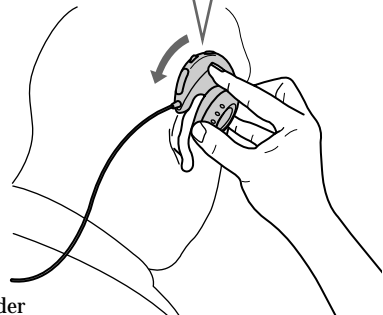
Setzen Sie die Ohrhörer so auf, daß die Halterung an der Rückseite der Ohrmuschel anliegt, und drehen Sie die Ohrhörer.



- ② Setzen Sie den Ohrhörer so auf, daß die Halterung an der Rückseite der Ohrmuschel anliegt, und drehen Sie den Ohrhörer in Richtung Ohrfläppchen, bis er fest auf der Ohrmuschel sitzt. Wenn Ihre Frisur die Ohren bedeckt, streichen Sie erst die Haare zurück, und setzen Sie den Ohrhörer dann auf.



- ③ Korrigieren Sie die Position der Ohrhörer, so daß sie bequem sitzen.



Wenn die Ohrhörer nicht bequem sitzen

Kontrollieren Sie die Position der Ohrhörer in einem Spiegel. Wenn der Rand der Ohrmuschel über die Ohrhörer hinausragt, sitzen die Ohrhörer richtig. Wenn Sie sehr kleine Ohrmuscheln haben und der Rand der Ohrmuschel nicht über die Ohrhörer hinausragt, bringen Sie erst die mitgelieferten Ohrbügel an und setzen die Ohrhörer dann auf (siehe Seite 15).

So nehmen Sie den Player ab

Drehen Sie die Ohrhörer in die entgegengesetzte Richtung wie beim Aufsetzen, und nehmen Sie sie ab.

Fortsetzung

2 Deaktivieren Sie die HOLD-Funktion.

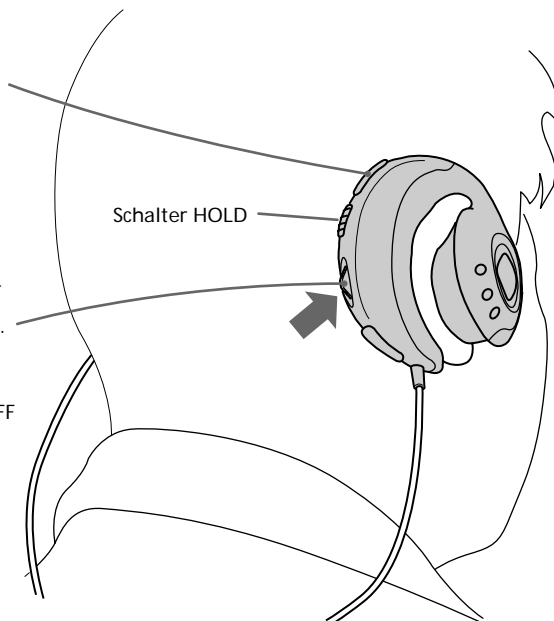
Wenn der Schalter HOLD in Pfeilrichtung gedrückt wurde, so daß die gelbe Markierung zu sehen ist, schieben Sie ihn in Gegenrichtung, um die HOLD-Funktion zu deaktivieren.



3 Starten Sie die Wiedergabe.

② Taste VOLUME +/- zum Einstellen der Lautstärke

① Drücken Sie den Jog-Hebel ►■. Die Wiedergabe beginnt. Am Ende stoppt die Wiedergabe automatisch, sofern am Player REPEAT OFF eingestellt ist.



Wenn die Wiedergabe nicht beginnt

Achten Sie darauf, daß die Funktion HOLD deaktiviert ist.

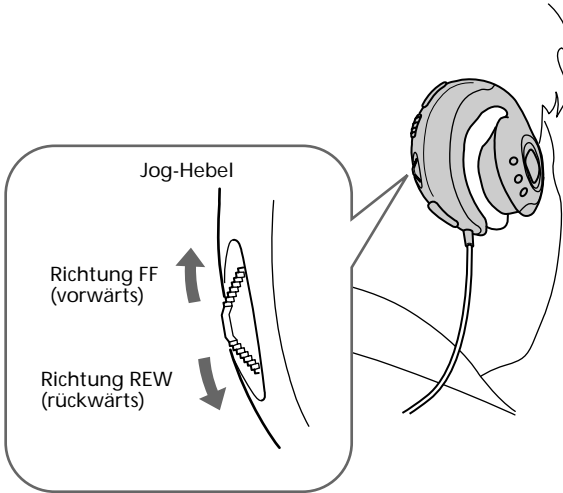
So stoppen Sie die Wiedergabe

Drücken Sie den Jog-Hebel ►■.

Tip

Wenn Sie im Stopmodus am Player 3 Sekunden lang keine Taste drücken, schaltet sich das Display automatisch aus.

Sonstige Funktionen

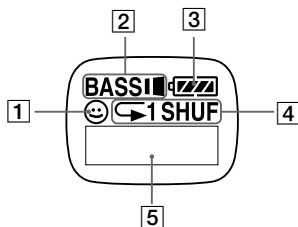


| Funktion | Bedienung des Jog-Hebels |
|---|---|
| Wechseln zum Anfang des nächsten Titels | Drücken Sie den Hebel einmal in Richtung FF. |
| Wechseln zum Anfang nachfolgender Titel ¹⁾ | Drücken Sie den Hebel mehrmals in Richtung FF. |
| Wechseln zum Anfang des aktuellen Titels | Drücken Sie den Hebel einmal in Richtung REW. |
| Wechseln zu vorherigen Titeln ¹⁾ | Drücken Sie den Hebel mehrmals in Richtung REW. |
| Vorwärtsschalten ²⁾ | Halten Sie den Hebel während der Wiedergabe in Richtung FF gedrückt. |
| Zurückschalten ²⁾ | Halten Sie den Hebel während der Wiedergabe in Richtung REW gedrückt. |

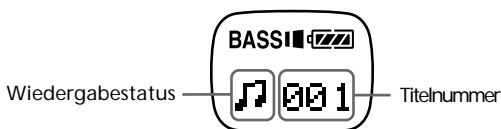
¹⁾ Drücken Sie den Jog-Hebel im Stopmodus in Richtung FF, und halten Sie ihn gedrückt, um zum Anfang des nächsten Titels bzw. der darauf folgenden Titel zu wechseln. Drücken Sie den Jog-Hebel im Stopmodus in Richtung REW, und halten Sie ihn gedrückt, um zum Anfang des aktuellen Titels bzw. der vorhergehenden Titel zu wechseln.

²⁾ Wenn Sie den Jog-Hebel mehr als 5 Sekunden lang in Richtung FF oder REW gedrückt halten, erhöht sich die Suchgeschwindigkeit.

Das Display



- 1 AVLS-Anzeige (Seite 13)
Die Anzeige leuchtet, solange die AVLS-Funktion aktiviert ist.
- 2 MEGA BASS-Anzeige (Seite 13)
Die Anzeige leuchtet, solange die MEGA BASS-Funktion aktiviert ist.
- 3 Restladungsanzeige (Seite 7)
Die restliche Batterieladung wird angezeigt.
- 4 Anzeige für Wiedergabemodus (Seite 14)
Der ausgewählte Wiedergabemodus wird angezeigt.
- 5 Wiedergabestatus/Anzeige der Titelnummer
Die folgenden Informationen werden je nach Anzeigemodus angezeigt.



Wiedergabestatus

Während der Wiedergabe: und werden abwechselnd angezeigt.

Im Stopmodus: wird angezeigt.

Beim Ansteuern von Titeln: oder wird angezeigt

Beim Suchen einer bestimmten Stelle in einem Titel:

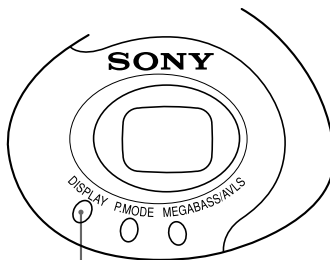
oder wird angezeigt

Wenn Sie einen Titel mehr als 15 Sekunden lang wiedergeben lassen, wird im Display eine Welle angezeigt.



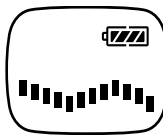
Lautstärkeanzeige
(Die Lautstärke wird in Zahlen von 0 bis 31 angezeigt. 31 ist die höchste Lautstärke.)

Wechseln des Anzeigemodus



Taste
DISPLAY

Drücken Sie die Taste DISPLAY, wenn die Welle während der Wiedergabe im Display angezeigt wird. Die Titelnummer wird angezeigt.



Wiedergabestatus

Titelnummer

Hinweis zur Hintergrundbeleuchtung

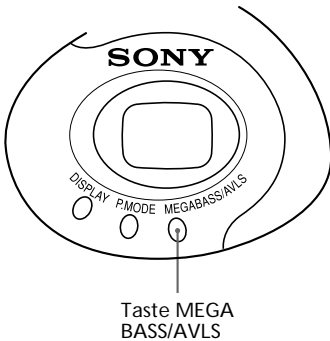
Wenn Sie folgendes tun, schaltet sich die Hintergrundbeleuchtung für einige Sekunden ein.

- Wenn Sie eine der Tasten drücken (VOLUME +/-, DISPLAY, P.MODE, MEGABASS/AVLS)
- Wenn Sie den Jog-Hebel bedienen

Hinweis

In heller Umgebung ist möglicherweise nicht zu erkennen, daß sich die Hintergrundbeleuchtung einschaltet.

Einstellen des Klangs



Verstärken der Bässe (MEGA BASS)

Mit der Baßanhebungsfunktion lassen sich die niedrigen Frequenzen intensivieren, was die Tonqualität bei der Wiedergabe verbessert.

Drücken Sie die Taste MEGA BASS/AVLS. Mit jedem Tastendruck auf MEGA BASS/AVLS wechselt die MEGA BASS-Anzeige folgendermaßen:



| Anzeige im Display | Klangqualität |
|--------------------|------------------------|
| BASS I | Baßanhebung (leicht) |
| BASS II | Baßanhebung (intensiv) |
| keine | normale Wiedergabe |

Hinweis

Wird der Ton durch die Baßanhebung verzerrt, verringern Sie die Lautstärke.

So beenden Sie den Baßanhebungsmodus

Drücken Sie die Taste MEGA BASS/AVLS so oft, bis die MEGA BASS-Anzeige erlischt.

Schützen des Gehörs (AVLS-Funktion)

Die AVLS-Funktion (Automatic Volume Limiter System = automatisches Lautstärkebegrenzungssystem) begrenzt die Lautstärke auf einen bestimmten Höchstwert, damit Ihr Gehör nicht geschädigt wird.

Halten Sie die Taste MEGA BASS/AVLS gedrückt.

Die AVLS-Anzeige ☺ leuchtet im Display auf.

Die Lautstärke bleibt moderat und läßt sich nicht übermäßig erhöhen.

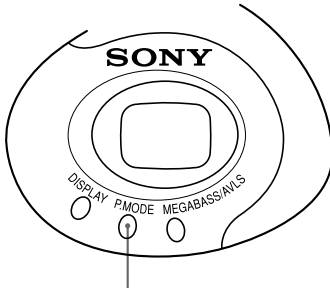
So beenden Sie den AVLS-Modus

Halten Sie die Taste MEGA BASS/AVLS gedrückt, bis die Anzeige ☺ erlischt.

Einstellen des Wiedergabemodus (REPEAT)

Sie können Titel auf drei verschiedene Arten wiederholt wiedergeben lassen:

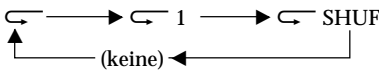
Wiederholen aller Titel, Wiederholen eines Titels oder Wiederholen in willkürlicher Reihenfolge.



Taste P.MODE

Drücken Sie die Taste P.MODE.

Mit jedem Tastendruck auf P.MODE wechselt die Anzeige des Wiedergabemodus folgendermaßen:



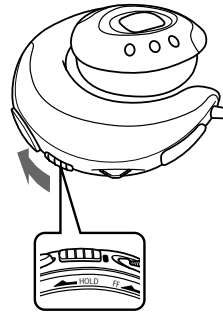
| Anzeige im Display | Wiedergabemodus |
|--------------------|---|
| ↶ | alle Titel werden wiederholt wiedergegeben |
| ↶ 1 | der aktuelle Titel wird wiederholt wiedergegeben |
| ↶ SHUF | alle Titel werden in willkürlicher Reihenfolge wiederholt wiedergegeben |
| keine | normal |

So beenden Sie den Wiedergabemodus

Drücken Sie die Taste P.MODE so oft, bis die Anzeige des Wiedergabemodus erlischt.

Sperren der Bedienelemente (HOLD)

Mit dieser Funktion können Sie verhindern, daß die Bedienelemente versehentlich verstellt werden, während Sie den Player beispielsweise bei sich tragen.



Schalter HOLD

Schieben Sie den Schalter HOLD in Pfeilrichtung.

Die Bedienelemente sind alle außer Funktion. Wenn Sie den Jog-Hebel oder eine der Tasten betätigen, während der Schalter HOLD auf ON steht, erscheint "HOLD" im Display.

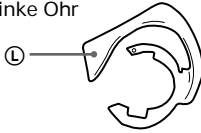
So deaktivieren Sie die HOLD-Funktion

Schieben Sie den Schalter HOLD entgegen der Pfeilrichtung.

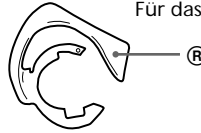
Anbringen der Ohrbügel

Wenn Sie sehr kleine Ohrmuscheln haben und die Ohrhörer nicht bequem sitzen, bringen Sie die mitgelieferten Ohrbügel an, bevor Sie die Ohrhörer aufsetzen.

Für das linke Ohr

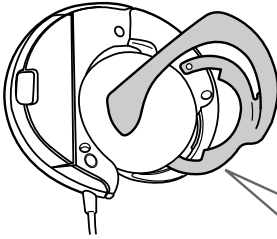


Für das rechte Ohr

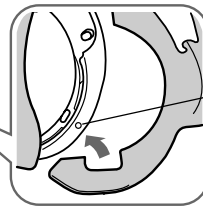


Beispiel (Ohrbügel für das linke Ohr)

①

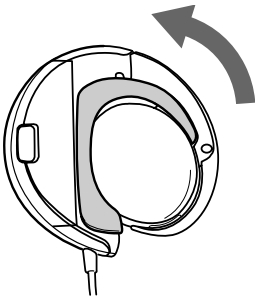


Richten Sie den Ohrbügel zunächst am vorstehenden Teil des Ohrhörers aus, und setzen Sie die offene Einkerbung des Ohrbügels dann auf den Ohrhörer auf.

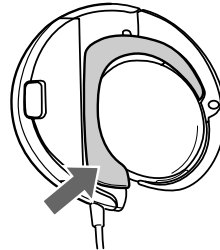


vorstehender Teil

② Drehen Sie den Ohrbügel, bis er mit einem Klicken einrastet.

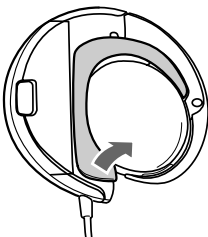


③ Drücken Sie auf die Spitze des Ohrbügels (siehe Pfeil), um diesen zu arretieren.

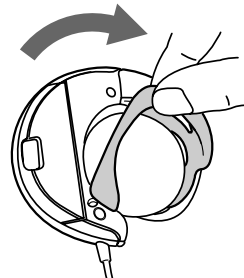


So nehmen Sie den Ohrbügel ab

① Ziehen Sie die Spitze des Ohrbügels in Pfeilrichtung.



② Heben Sie den Rand des Ohrbügels an, und drehen Sie den Ohrbügel in Pfeilrichtung, um ihn abzunehmen.



Sicherheitsmaßnahmen

Aufstellung

- Achten Sie darauf, daß der Player keinen extremen Lichtverhältnissen und keinen extremen Temperaturen ausgesetzt und vor Feuchtigkeit und Vibrationen geschützt ist.
- Der Player ist nicht wasserdicht. Schützen Sie den Player vor Regen und Schnee. Verwenden Sie das Gerät nicht beim Joggen oder anderen sportlichen Aktivitäten, damit es nicht mit Schweiß in Berührung kommt.
- Um Verletzungen der Ohren zu vermeiden, nehmen Sie Ohringe ab, bevor Sie diesen Player verwenden.

Kopfhörer

Sicherheit im Straßenverkehr

Verwenden Sie diesen Player nicht, wenn Sie ein Auto, ein Fahrrad oder ein anderes Fahrzeug lenken. Dies stellt eine Gefahrenquelle dar und ist vielerorts gesetzlich verboten. Auch wenn Sie zu Fuß gehen, sollten Sie den Player nicht zu laut einstellen - denken Sie an Ihre Sicherheit zum Beispiel beim Überqueren einer Straße. In potentiell gefährlichen Situationen sollten Sie äußerst vorsichtig sein bzw. das Gerät möglichst ausschalten.

Vermeidung von Gehörschäden

Stellen Sie die Lautstärke des Players nicht zu hoch ein. Ohrenärzte warnen vor ständigen, lauten Geräuschen. Wenn Sie Ohrengeräusche wahrnehmen, senken Sie die Lautstärke, oder schalten Sie das Gerät aus.

Rücksichtnahme

Stellen Sie die Lautstärke nicht zu hoch ein. Auf diese Weise können nicht nur Sie selbst noch hören, was um Sie herum vorgeht, sondern Sie zeigen auch Rücksicht gegenüber anderen.

Reinigung

Reinigen Sie das Gehäuse des Players mit einem weichen Tuch, das Sie leicht mit Wasser oder einem milden Reinigungsmittel angefeuchtet haben. Verwenden Sie keine Scheuerschwämme, Scheuermittel oder Lösungsmittel wie Alkohol oder Benzin. Diese könnten das Gehäuse angreifen.

Hinweis zu den Ohrpolstern

Wenn Sie Ohrpolster längere Zeit verwenden, können diese beschädigt werden. Tauschen Sie sie in diesem Fall gegen neue aus.

Ersatzohrpolster: EP-Q1

Sollten an Ihrem Network Walkman Probleme auftreten oder sollten Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Sony-Händler.

Störungsbehebung

Sollten an Ihrem Network Walkman Störungen auftreten, versuchen Sie, diese anhand der folgenden Checkliste zu beheben. Sollte die Störung bestehen bleiben, wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler. Sollten Probleme auftreten, wenn der Player an den Computer angeschlossen ist, schlagen Sie bitte auch unter "Störungsbehebung" in der Online-Hilfe zur mitgelieferten Software nach.

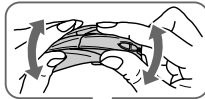
So setzen Sie den Player zurück

Wenn der Network Walkman nicht normal funktioniert oder kein Ton zu hören ist und die Störung sich nicht anhand der Checkliste zur Störungsbehebung unten beheben läßt, nehmen Sie die Batterie heraus und legen sie wieder ein.

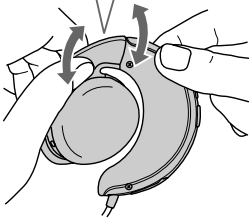
Was ist passiert?

Aufsetzen der Ohrhörer

| Symptom | Ursache/Abhilfemaßnahme |
|---|---|
| Die Ohrhörer rutschen immer wieder von der Ohrmuschel. | → Sie haben sehr kleine Ohrmuscheln. Der Ohrhörer paßt nicht. Bitte bringen Sie den mitgelieferten Ohrbügel an. |
| Die Ohrhörer sitzen nicht bequem, oder der Rand der Ohrmuschel ragt nicht zwischen dem Ohrpolster und der Halterung über die Ohrhörer hinaus. | → Die flexible Halterung des Ohrhörers hat sich verformt. Biegen Sie sie zurecht. |



Biegen Sie die Halterung in Pfeilrichtung, und korrigieren Sie ihre Form, bis der Ohrhörer wieder bequem auf der Ohrmuschel sitzt.



Normalposition



ca. 2,5 - 3,5 cm

Wiedergabe

| Symptom | Ursache/Abhilfemaßnahme |
|---|---|
| Es ist kein Ton zu hören. | → Stellen Sie die Lautstärke ein (Seite 10). |
| Die Bedienelemente am Player funktionieren nicht. | → Wenn der Player an den Computer angeschlossen ist, trennen Sie die Verbindung. → Vergewissern Sie sich, daß die Hold-Funktion ausgeschaltet ist (Seite 14). → Im Player kann sich Feuchtigkeit niedergeschlagen haben. Lassen Sie den Player etwa 2 oder 3 Stunden unbenutzt liegen. → Wenn die Batterie zu schwach ist, tauschen Sie sie gegen eine neue aus (Seite 7). → Überprüfen Sie, ob die Batterie korrekt eingelegt ist. |
| Die Lautstärke läßt sich nicht erhöhen. | → Schalten Sie die AVLS-Funktion aus (Seite 13). |
| Der Ton ist verzerrt. | → Verwenden Sie beim Aufnehmen eine höhere Bitrate. |
| Die Wiedergabe stoppt plötzlich. | → Die Batterie ist leer. Sie müssen sie austauschen (Seite 7). |

Fortsetzung

Störungsbehebung (Fortsetzung)

Verbindung mit dem Computer und mitgelieferte Software

| Symptom | Ursache/Abhilfemaßnahme |
|---|---|
| Die Software läßt sich nicht installieren. | → Die Software ist nicht mit Ihrem Betriebssystem kompatibel. Weitere Informationen zu Windows finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox. |
| “CONNECT” erscheint nicht im Display, wenn Sie den Player über das mitgelieferte, dedizierte USB-Kabel an den Computer anschließen. | → Bitte warten Sie, bis die Authentifizierung durch OpenMG Jukebox abgeschlossen ist. → Wenn andere Software auf Ihrem Computer aktiv ist, warten Sie eine Weile, und schließen Sie dann das dedizierte USB-Kabel erneut an. Wenn das Problem weiterhin auftritt, lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, starten Sie den Computer neu, und schließen Sie das dedizierte USB-Kabel dann wieder an den Computer an. → Sehen Sie nach, ob das dedizierte USB-Kabel richtig angeschlossen ist. → Wenn Sie einen USB-Hub verwenden, kann der einwandfreie Betrieb nicht garantiert werden. Schließen Sie das USB-Kabel an die USB-Buchse des Computers an. |
| Der Computer erkennt den Player nicht, wenn dieser mit dem dedizierten USB-Kabel an den Computer angeschlossen ist. | → Wenn keine Batterie in den Player eingelegt ist, legen Sie eine neue Batterie ein. → Installieren Sie den Treiber. Erläuterungen zur Installation des Treibers finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox. |
| Auschecken ist nicht möglich. | → Das dedizierte USB-Kabel sitzt nicht richtig in den Buchsen. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, und schließen Sie es erneut an. → Ein Titel kann nicht mehr als dreimal ausgecheckt werden. Checken Sie den Titel von einem Ihrer anderen tragbaren Player wieder ein, so daß das Auschecken erneut möglich wird. → Der Speicherplatz auf dem Network Walkman reicht möglicherweise nicht aus. → Sie versuchen gerade, 121 oder mehr Titel auf den Network Walkman auszuchecken. Sie können jedoch maximal 120 Titel auf den Network Walkman auschecken. → Wenn für einen Titel eine zeitliche oder mengenmäßige Wiedergabeeinschränkung gilt, können Sie den Titel möglicherweise nicht auf den Network Walkman auschecken. Dies hängt von den Einschränkungen ab, die von den Urheberrechtshabern festgelegt wurden. Erläuterungen zu den Einstellungen der einzelnen Titel erhalten Sie beim Dienst oder auf der OpenMG-Web-Site. |
| Es lassen sich nur wenige Titel auschecken (kurze Aufnahmedauer). | → Auf dem Network Walkman ist möglicherweise weniger freier Speicherplatz vorhanden, als für die Daten des auszucheckenden Titels erforderlich sind. Checken Sie nicht benötigte Titel ein, um Speicherplatz frei zu machen. |
| Einchecken ist nicht möglich. | → Musiktitel lassen sich nur auf den gleichen Computer einchecken, von dem sie ursprünglich ausgecheckt wurden. → Wenn ein Titel vom Computer gelöscht wurde, kann er nicht mehr eingecheckt werden. |

| Symptom | Ursache/Abhilfemaßnahme |
|--|--|
| Das Einchecken startet automatisch, wenn der Player an den Computer angeschlossen wird. | → Wenn Sie Titel mit der OpenMG Jukebox-Software eines anderen Computers löschen und den Player wieder an Ihren Computer anschließen, registriert die OpenMG Jukebox-Software diese Titel als eingechekkt, und die Anzahl der restlichen Auscheck-Vorgänge wird wiederhergestellt. |
| Die CD läßt sich nicht aufnehmen. | → Reinigen Sie die CD. |
| Der Computer bzw. der Player funktioniert nicht richtig, wenn die Geräte miteinander verbunden sind. | → Wenn Sie beide Geräte mit einem USB-Hub oder einem USB-Verlängerungskabel anschließen, ist ein störungsfreier Betrieb nicht gewährleistet. Verwenden Sie bitte ausschließlich das mitgelieferte, dedizierte USB-Kabel. |
| “Failed to authenticate the portable player” erscheint im Display, wenn der Player an den Computer angeschlossen wird. | → Sie können den Player nicht mehr verwenden. Bitte wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler. |
| Ein Übertragungsfehler ist aufgetreten. | <p>→ Wenn bei der Datenübertragung ein Fehler auftritt, erscheint möglicherweise eine Warnmeldung auf dem Computer, die angibt, daß die Authentifizierung des externen Geräts fehlschlug oder der Zugriff auf die aktuelle Datei beendet wurde. Daraufhin wird die Übertragung unter Umständen abgebrochen. Lösen Sie in diesem Fall das Kabel zum Player, und schließen Sie es dann wieder an. Wenn die Meldung oben beim Anschließen des Players erscheint, versuchen Sie folgendes:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Wenn Sie einen externen Hub verwenden, schließen Sie den Player direkt an den Computer an. 2 Lösen Sie das Kabel zum Player, und schließen Sie es dann wieder an. 3 Wenn Ihr Computer mit mehreren USB-Anschlüssen ausgestattet ist, schließen Sie den Player an einen anderen USB-Anschluß an. 4 Starten Sie die OpenMG Jukebox-Software neu. |

Sonstiges

| Symptom | Ursache/Abhilfemaßnahme |
|--|---|
| Der Player erwärmt sich. | → Der Player erwärmt sich manchmal auch bei normalen Bedingungen leicht. |
| Die Hintergrundbeleuchtung des Displays schaltet sich nicht ein. | → In heller Umgebung ist möglicherweise nicht zu erkennen, daß sich die Hintergrundbeleuchtung einschaltet. |

Störungsbehebung (Fortsetzung)

Meldungen

Befolgen Sie die Anweisungen unten, wenn eine Meldung im Display erscheint.

| Meldung | Bedeutung | Abhilfemaßnahme |
|-------------|--|---|
| ACCESS | Der Player greift auf den Flash-Speicher zu. | Dies ist keine Fehlfunktion. Diese Meldung erscheint während des Auscheckens und während der Initialisierung des Flash-Speichers. |
| AVLS | Die Lautstärke übersteigt den maximalen Pegel. | Drehen Sie die Lautstärke herunter, oder schalten Sie die AVLS-Funktion aus (Seite 10, 13). |
| CONNECT | Der Player ist an den Computer angeschlossen. | Dies ist keine Fehlfunktion. Sie können die Funktionen der OpenMG Jukebox-Software nutzen, nicht jedoch die Bedienelemente am Player betätigen. |
| FLASH ERR | Der Player kann die Daten im Speicher nicht lesen. | Die Daten enthalten einen Fehler. Initialisieren Sie den Speicher (siehe unten). |
| HI DC IN | Die Eingangsspannung ist zu hoch. | Am angeschlossenen Computer ist möglicherweise eine Störung aufgetreten. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, und überprüfen Sie den Computer. |
| HOLD | Der Schalter HOLD steht auf ON, und alle Tasten sind gesperrt. | Dies ist keine Fehlfunktion. Stellen Sie den Schalter HOLD auf OFF, bevor Sie die Tasten betätigen (Seite 14). |
| LOW BATTERY | Die Batterie ist erschöpft und muß ausgetauscht werden. | Tauschen Sie die Batterie aus (Seite 7). |
| LOW DC IN | Die Eingangsspannung ist zu niedrig. | Am angeschlossenen Computer ist möglicherweise eine Störung aufgetreten. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, und überprüfen Sie den Computer. |
| NO MUSIC | Im Player sind keine Titel gespeichert. | Verwenden Sie die OpenMG Jukebox-Software, um Musikdaten auszuchecken. Schlagen Sie dazu in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox nach. |

So initialisieren Sie den Flash-Speicher

Wenn "FLASH ERR" im Display erscheint, enthalten die Daten im integrierten Flash-Speicher einen Fehler. Schließen Sie den Network Walkman in diesem Fall an Ihren Computer an, und initialisieren Sie den Flash-Speicher mit der OpenMG Jukebox-Software. Wenn die Initialisierung des Speichers im Network Walkman begonnen hat, lösen Sie das USB-Kabel erst, wenn die Initialisierung abgeschlossen ist.

Wenn Sie das USB-Kabel während der Initialisierung lösen, können die Daten im Flash-Speicher zerstört werden.

Näheres zur Initialisierung finden Sie in der Online-Hilfe zur OpenMG Jukebox-Software.

Hinweis

Wenn selbst nach dem Initialisieren des Flash-Speichers "FLASH ERR" erscheint, wenden Sie sich bitte an einen autorisierten Sony-Kundendienst.

Glossar

ATRAC3

ATRAC3 steht für "Adaptive Transform Acoustic Coding3" und ist eine Kompressionstechnologie für Tonsignale, die eine hohe Tonqualität ermöglicht und zugleich eine sehr starke Komprimierung erlaubt.

Die ATRAC3-Komprimierungsrate ist etwa 10 Mal so hoch wie die einer Audio-CD, so daß sich auf den Speichermedien wesentlich mehr speichern läßt.

Bitrate

Gibt die Anzahl der Daten pro Sekunde an. Die Maßeinheit dafür ist bps (Bit pro Sekunde).

In OpenMG Jukebox stehen für das Aufnehmen einer Audio-CD oder für die Konvertierung von MP3- und WAV-Audiodateien ins ATRAC3-Format mehrere Bitraten zur Wahl: 132 Kbps, 105 Kbps, 66 Kbps. 105 Kbps steht für 105.000 Informationsbits pro Sekunde. Eine große Bitrate bedeutet, daß für die Wiedergabe von Musik eine große Datenmenge verwendet wird. Bei Musikaufnahmen im gleichen Format ist daher die Tonqualität bei 105 Kbps besser als bei 66 Kbps und bei 132 Kbps besser als bei 105 Kbps. Allerdings werden bei Audiodateien in Formaten wie MP3 unterschiedliche Codierverfahren verwendet, so daß die Tonqualität nicht allein von der Bitrate abhängt.

"Einchecken/Auschecken"

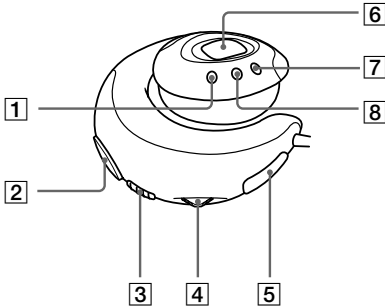
Beim Auschecken werden Musikdateien auf einem PC an ein externes Gerät/Medium (zum Beispiel den Network Walkman) übertragen. Das Zurückspeichern der ausgecheckten Musikdateien auf denselben Computer wird als Einchecken bezeichnet. (Auf einen anderen Computer können die ausgecheckten Musikdateien nicht zurückgespeichert werden.)

Sie können eine Musikdatei beliebig oft auschecken, wieder einchecken und danach erneut auschecken. Die SDMI-Regeln legen fest, daß bis zu vier Kopien einer Musikdatei gleichzeitig ausgecheckt sein können. Bei OpenMG dagegen gilt ein Verfahren, bei dem drei Kopien eines Musiktitels gleichzeitig ausgecheckt sein können, während die vierte Kopie als "Master"-Kopie auf dem PC verbleibt. Wenn also drei Kopien eines Musiktitels bereits ausgecheckt sind, müssen Sie eine der Kopien wieder auf dem Computer einchecken, damit Sie den Titel ein weiteres Mal auschecken können.

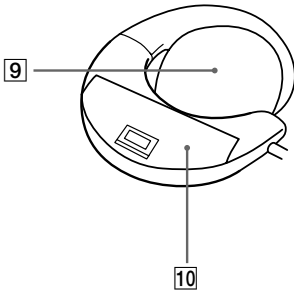
Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente

Network Walkman

(Vorderseite des rechten Ohrhörers)

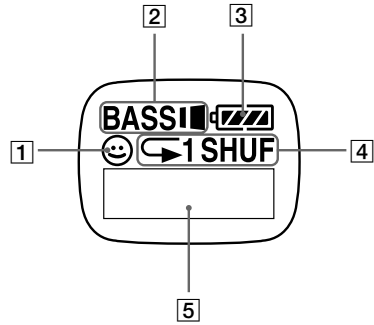


(Vorderseite des linken Ohrhörers)



- 1 Taste DISPLAY (Seite 12)
- 2 Taste VOLUME +/- (Seite 10)
- 3 Schalter HOLD (Seite 14)
- 4 Jog-Hebel (Seite 11)
- 5 Dedizierte USB-Buchse (Seite 8)
- 6 Display (Seite 12)
- 7 Taste MEGA BASS/AVLS (Seite 13)
- 8 Taste P.MODE (Seite 14)
- 9 Ohrpolster (innerer Teil des Ohrhörers)
- 10 Batteriefach (Seite 7)

Display



- 1 AVLS-Anzeige (Seite 13)
- 2 MEGA BASS-Anzeige (Seite 13)
- 3 Restladungsanzeige (Seite 7)
- 4 Anzeige für Wiedergabemodus (Seite 14)
- 5 Text-/Grafikanzeige (Seite 12)

Technische Daten

Aufnahmedauer

ca. 60 Min. (132 Kbps)
ca. 80 Min. (105 Kbps)
ca. 120 Min. (66 Kbps)

Abtastfrequenz

44,1 kHz

Aufnahmeformat

ATRAC3

Frequenzgang

20 bis 20.000 Hz (Einzelsignalmessung)

Signal-Rauschabstand

über 80 dB (mit Ausnahme von 66 Kbps)

Dynamikbereich

über 85 dB (mit Ausnahme von 66 Kbps)

Betriebstemperatur

5 bis 35 °C

Stromversorgung

LR03-Alkalibatterie der Größe AAA

Lebensdauer der Batterie

ca. 7 Stunden

Gewicht

90 g (mit Batterie)

Speicherkapazität

64 MB (einschließlich der Systemsoftware: 60,6 MB verfügbar)

Mitgeliefertes Zubehör

LR03-Alkalibatterie der Größe AAA (1)
Ohrbügel (1 für das linke Ohr, 1 für das rechte Ohr)
Dediziertes USB-Kabel (1)
Tragebeutel (1)
CD-ROM (OpenMG Jukebox-Installations-CD) (1)
Bedienungsanleitung zum NW-E8P (1)
Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox (1)

Gesondert erhältliches Zubehör

Ersatzohrpolster: EP-Q1

Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

Index

A

ACCESS 20
Anfang des Titels 11
Anzeigemodus 12
ATrac3 5, 21, 23
Aufnahme 5
Auschecken 8, 18, 21
AVLS 13, 17, 20, 22

B

Batterie 7
Bitrate 5, 17, 21

C

CD (Compact Disc) 4, 18, 21
CD-ROM 6, 23
Computer 4, 8, 19
CONNECT 8, 20

D

Display 12, 22

E

Einchecken 18, 21

F

Festplatte 5
FLASH ERR 20

H

HI DC IN 20
Hintergrundbeleuchtung 5, 12, 19
HOLD 14, 20

I

Initialisieren des Flash-Speichers 20
Installieren 8

J

Jog-Hebel 10, 11, 22

L

Lautstärke 10, 13, 22
LOW BATTERY 7, 20
LOW DC IN 20

M

MEGA BASS 13, 22
Mittelgeliefertes Zubehör 6, 23
MP3 4, 21

N

Nachfolgende Titel 11
NO MUSIC 20

O

Ohrbügel 6, 15, 17
Ohrhörer 5
Ohrpolster 16, 22, 23
Online-Hilfe 17
OpenMG 2, 5, 18, 21
OpenMG Jukebox-Software 5, 8, 20

R

Restladung der Batterie 7, 12, 22

S

Schalter HOLD 10, 14, 20, 22
SDMI 5, 21
Seriennummer 6
Störungsbehebung 17

T

Taste DISPLAY 12
Treiber (USB) 8

U

Urheberrecht 2
USB-Kabel 6, 8, 18, 19, 23
USB-Treiber 8, 18
Übertragen von Musiktiteln 4, 8
auf den Network Walkman 8

V

Vorherige Titel 11
Vorwärtsschalten 11

W

WAV-format 4
Wiedergabe 10, 12, 14
Wiedergabemodus 14
Wiedergeben von Musik 9
Wiederholen 14

Z

Zurückschalten 11