



3-227-528-32(1)

Spiele im CMD-J5

Deutsch

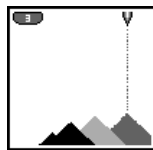
Bei diesen Spielen können Sie Ihre Fingerfertigkeit mit dem Jog Dial testen. Wählen Sie im Menü „Extras“ die Option „Spiele“. Schieben Sie den Seitenschalter während eines Spiels nach oben, um den Hintergrundton zu aktivieren bzw. zu deaktivieren. Drücken Sie die Taste zum Beenden von Gesprächen, um ein Spiel zu beenden.

Bananas



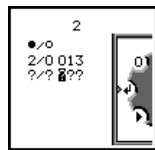
Zwei mit Bananen bewaffnete Affen (Spieler gegen Telefon) liefern sich einen Kampf. Sie müssen Ihren Gegner treffen (die Anzahl von Leben wird in der oberen rechten Ecke des Displays angezeigt), um zur nächsten Runde aufzusteigen. Drehen Sie den Jog Dial nach oben (vertikal) oder nach unten (horizontal), um den Wurfwinkel zu steuern oder den Bananen auszuweichen. Vergessen Sie beim Zielen aber nicht den Wind (achten Sie auf die Flagge) und die Auswirkungen der Schwerkraft. Drücken Sie den Jog Dial, um die Wurfkraft anzupassen. Das Spiel ist beendet, wenn alle Affen getroffen wurden.

Sand Art



Entdecken Sie Ihre künstlerische Ader mit dem Jog Dial als Pinsel und dem CMD-J5 als Leinwand. Mit dem Tastenfeld können Sie eine der vier Sandfarben (1-4) auswählen. Sie steuern die Position der Sandöffnung am oberen Rand des Displays mit dem Jog Dial (nach oben=rechts, nach unten=links). Drücken Sie den Jog Dial, um die Sandöffnung zu öffnen bzw. zu schließen.

Mindblaster



Ziel dieses Spiels ist, den vom CMD-J5 erzeugten Code zu erraten. Drehen Sie den Jog Dial und drücken Sie ihn, um den Schwierigkeitsgrad auszuwählen. Um das Spiel zu beginnen, wählen Sie mit dem Jog Dial oder dem Tastenfeld eine Zahl aus dem Elementring. Drücken Sie anschließend den Jog Dial, um Ihre Eingabe zu prüfen:

- richtiger Eintrag an der richtigen Stelle
- Gesamtzahl richtiger Einträge einschließlich der, die sich an der falschen Stelle befinden

PicPuz



Ihre Aufgabe in diesem Spiel besteht darin, die Puzzleteile so anzuordnen, dass das von Ihnen ausgewählte Bild wieder richtig dargestellt wird. Drehen Sie den Jog Dial und drücken Sie ihn, um ein Bild (den Schwierigkeitsgrad) auszuwählen.

Drehen Sie den Jog Dial, um ein Puzzleteil auszuwählen (das ausgewählte Teil blinkt). Drücken Sie den Jog Dial, um das ausgewählte Teil nach oben, unten, links oder rechts an den Leerplatz zu verschieben.

Drücken Sie während des Spiels die Funktionstaste, um Hilfe zu erhalten (die Puzzleteile sind beginnend mit 1 in der oberen linken Ecke durchnummeriert).



3-227-528-32(1)

Giochi CMD-J5

Italiano

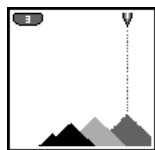
Provate uno dei seguenti giochi per cimentarsi nell'utilizzo del Jog Dial. Selezionate Giochi dal menu Extra. Durante il gioco, fate scorrere l'interruttore laterale per interrompere/attivare il suono di sottofondo. Premete il tasto End per terminare un gioco.

Banane (Bananas)



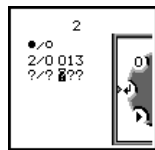
Questo gioco inscena la lotta tra due scimmie (giocatore contro telefono) a colpi di banane. Il giocatore deve colpire l'avversario (vedere il numero di vite a disposizione visualizzato nell'angolo in alto a destra dello schermo) per passare al livello successivo. Ruotare il Jog Dial verso l'alto (verticalmente) o verso il basso (orizzontalmente) per controllare l'angolazione del tiro o per schivare le banane. Quando si prende la mira, tenere presente l'influenza del vento (controllare la bandiera) e gli effetti della gravità. Premere il Jog Dial per regolare la potenza di lancio. Il gioco finisce quando tutte le scimmie sono state colpite.

Arte della sabbia (Sand Art)



Verificare la propria abilità artistica utilizzando il Jog Dial come un pennello e CMD-J5 come una tela. Scegliere uno dei quattro colori sabbia utilizzando il tastierino (1-4). Utilizzare il Jog Dial per controllare la posizione del gettasabbia nella parte superiore dello schermo (alto=destra, basso=sinistra). Premere il Jog Dial per aprire o chiudere il gettasabbia.

Mindblaster



Lo scopo del gioco consiste nell'indovinare il codice generato da CMD-J5. Ruotare e premere il Jog Dial per selezionare il livello di difficoltà. Per iniziare il gioco, selezionare un numero dal cerchio di valori utilizzando il Jog Dial oppure il tastierino. Premere quindi il Jog Dial per verificare la scelta effettuata:

- valore esatto nella posizione esatta
- tutti i valori esatti, inclusi quelli che non si trovano nella posizione corretta

PicPuz



Lo scopo del gioco consiste nell'ordinare i pezzi del puzzle in modo da riprodurre la figura selezionata. Ruotare e premere il Jog Dial per selezionare una figura (livello di difficoltà).

Ruotare il Jog Dial per selezionare un pezzo del puzzle (il pezzo selezionato lampeggia). Premere il Jog Dial per spostare il pezzo selezionato verso l'alto, verso il basso, a sinistra oppure a destra nello spazio vuoto.

Premere il tasto centrale per ricevere informazioni di aiuto durante il gioco (i pezzi del puzzle sono numerati a partire da 1 nell'angolo in alto a destra).